

LE NOUVEAU

**Pif**

N° 725

8F.

# SUPER CARNAVAL

4 HISTOIRES COMIQUES  
+ UN REPORTAGE PHOTO : LES DIABLERIES DES ANDES



+ UN SUPER CONCOURS  
1000 PRIX

un combiné T.V. couleurs radiocassette / 10 walkmans etc...

et son gadget  
LA MACHINE A FAIRE  
DES ŒUFS CARRES



HEBDOMADAIRE 39<sup>e</sup> ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4 % FRANCE. ALGÉRIE : 8 DA.  
425 CFA. ITALIE : 2600 L. LIBYE : 0,600 DL. MAROC : 7 DH. SUISSE : 3 FS.  
CANADA : \$1,75. ESPAGNE : 165 PTAS. BELGIQUE : 60 FB. HAÏTI : 9 G.  
TAHITI : 200 CFP. LA REUNION : 11,2 FF. TUNISIE : 700 MILLIMES. 1963

M 2806 - 725 - 8,00 F



# BIENVENUE A BORD CONCOURS LEGO

BONJOUR - JE SUIS L'ORDINATEUR SPATIAL H 22 QUI ORGANISE LE GRAND CONCOURS GALACTIQUE LEGO



- SUIS BIEN MES INSTRUCTIONS -

IL Y A 1 000 CADEAUX

ASTRONOMIQUES A GAGNER.



TU DOIS TROUVER LE NOMBRE DE PERSONNAGES - LEGO - ESPACE - CACHÉS DANS PIF. - ATTENTION -

- ILS SE CACHENT PARTOUT - DANS LES RUBRIQUES, LES JEUX ET LES BANDES DESSINÉES -

TOUS LES PERSONNAGES LEGO ESPACE COMPTENT MÊME

CEUX DES PROPRES PUBLICITÉS LEGO ET DES PAGES DE

PRÉSENTATION DU CONCOURS. (TOUS : PHOTO OU DESSIN,

COULEURS OU NOIR ET BLANC) TU DOIS INSCRIRE LA BONNE



RÉPONSE DANS LE BON A DÉCOUPER A LA FIN DU JOURNAL (P. 59) OU SUR N'IMPORTE QUEL PAPIER

LIBRE DE L'UNIVERS - 1 000 GAGNANTS SERONT TIRÉS AU SORT, PARMI LES BONNES RÉPONSES - 1 000

CADEAUX A GAGNER - 1 COMBINÉ RADIO TV/CASSETTES - 10 WALKMANS. - 989 BOÎTES LEGO ESPACE.

1



10



989



MAINTENANT A TOI DE JOUER, ET BONNE CHANCE TERRIEN. BIP... BIP... BIP...



D DU  
GO LEGO





# Attention, attention à vos blagues la Fête commence!



**N.M.S. PUBLICATIONS  
PIF-GADGET**

126, rue La Fayette  
75461 PARIS CEDEX 10.  
Tél. : 246.92.25  
Télex: EDPIF 640067 F.

Directeur de la publication :  
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en chef :  
Jean Ollivier

Secrétariat général :  
Nicole Marliac.

Rédaction :  
Jean Ollivier, Roger Lecureux,  
Claude Bardavid, Roger Dal,  
Jean Pénichon, Pierre Veillé,  
Léon Wisznia.

Directeur artistique :  
Sacha Kleinberg.

Réalisation :  
Robert Andreucci (Rédacteur  
en chef technique).  
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :  
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :  
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :  
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.).  
Pierre Sebahoun (Abonnements :  
Tél. : 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations  
extérieures :  
Andrée Gigaud.

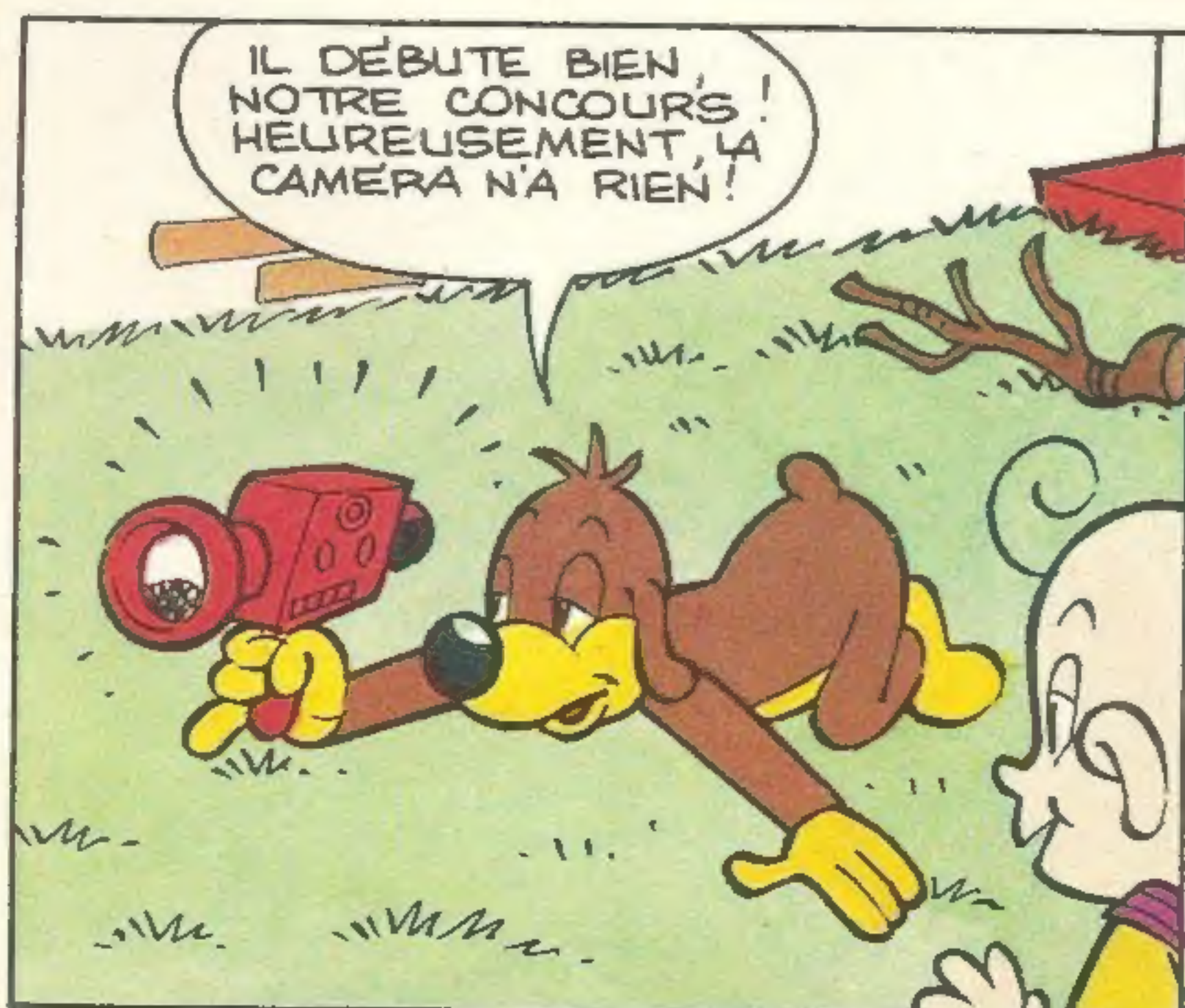
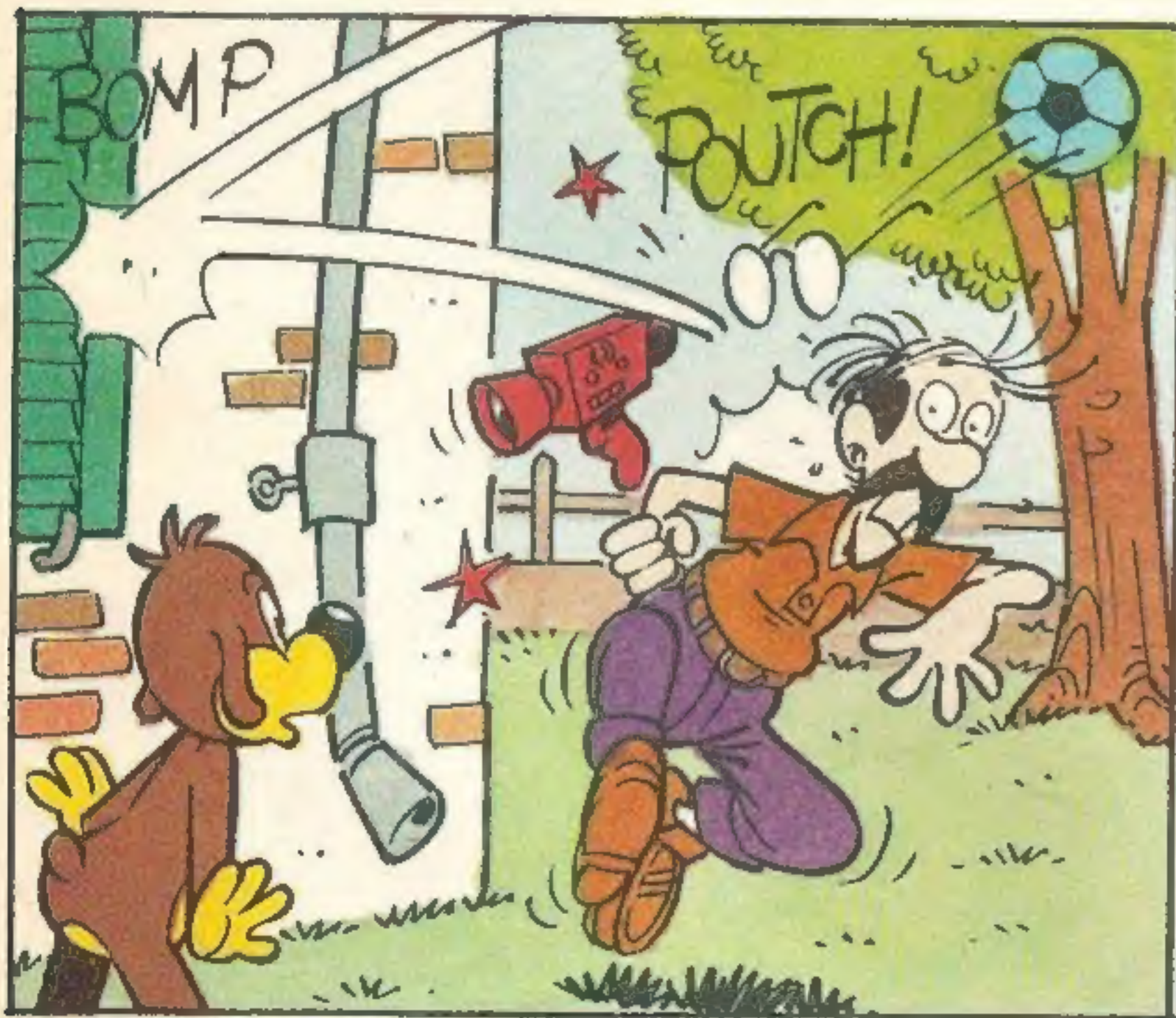
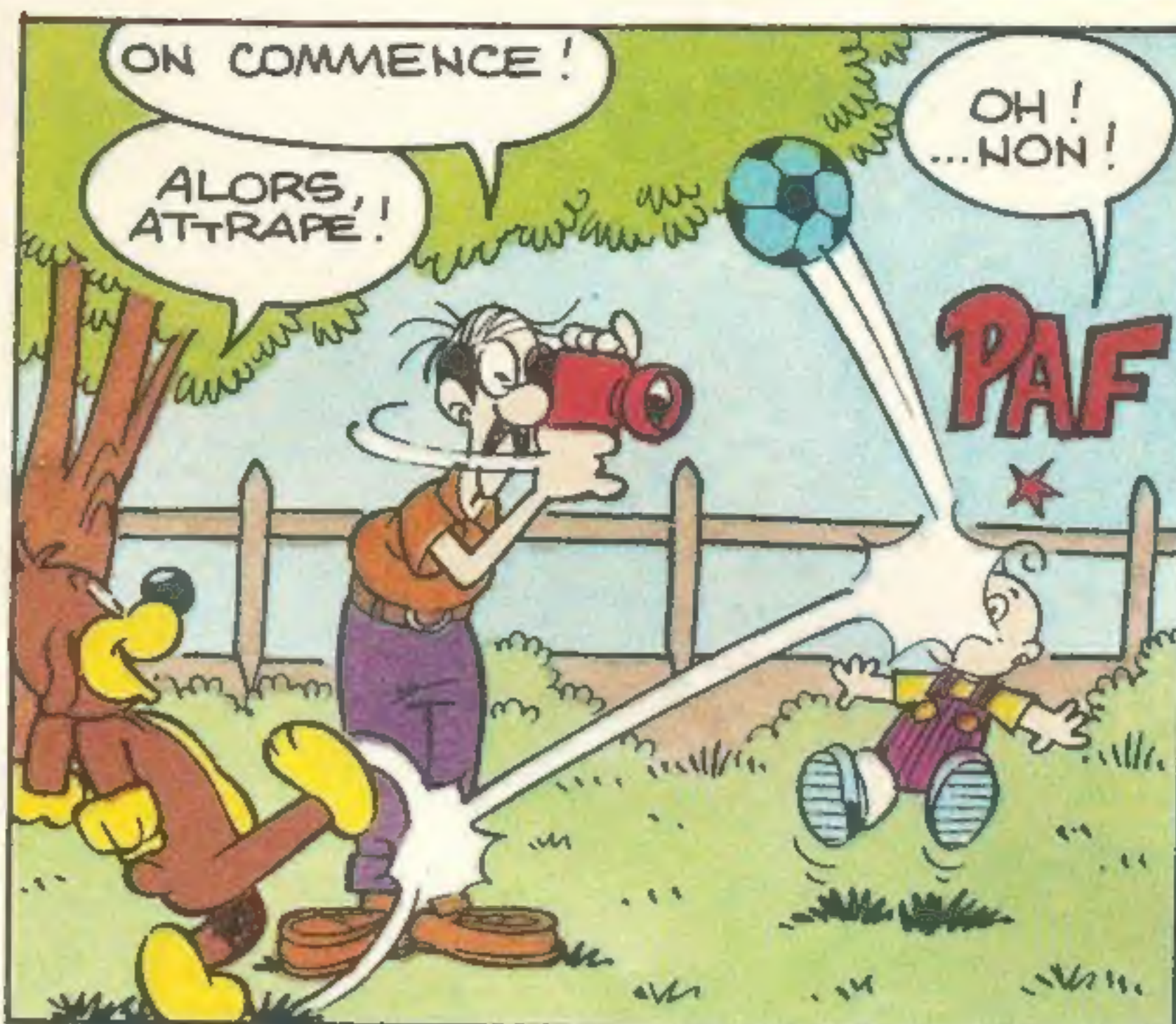
Publicité :  
Media-Cosmos-  
3, avenue de Madrid-  
92821 Neuilly. Tél. : 747.16.00.  
Jean-Pierre Soupa (Directeur).  
Suzel Messerschmitt  
(Chef de publicité).





# Pif

## Concours filmé



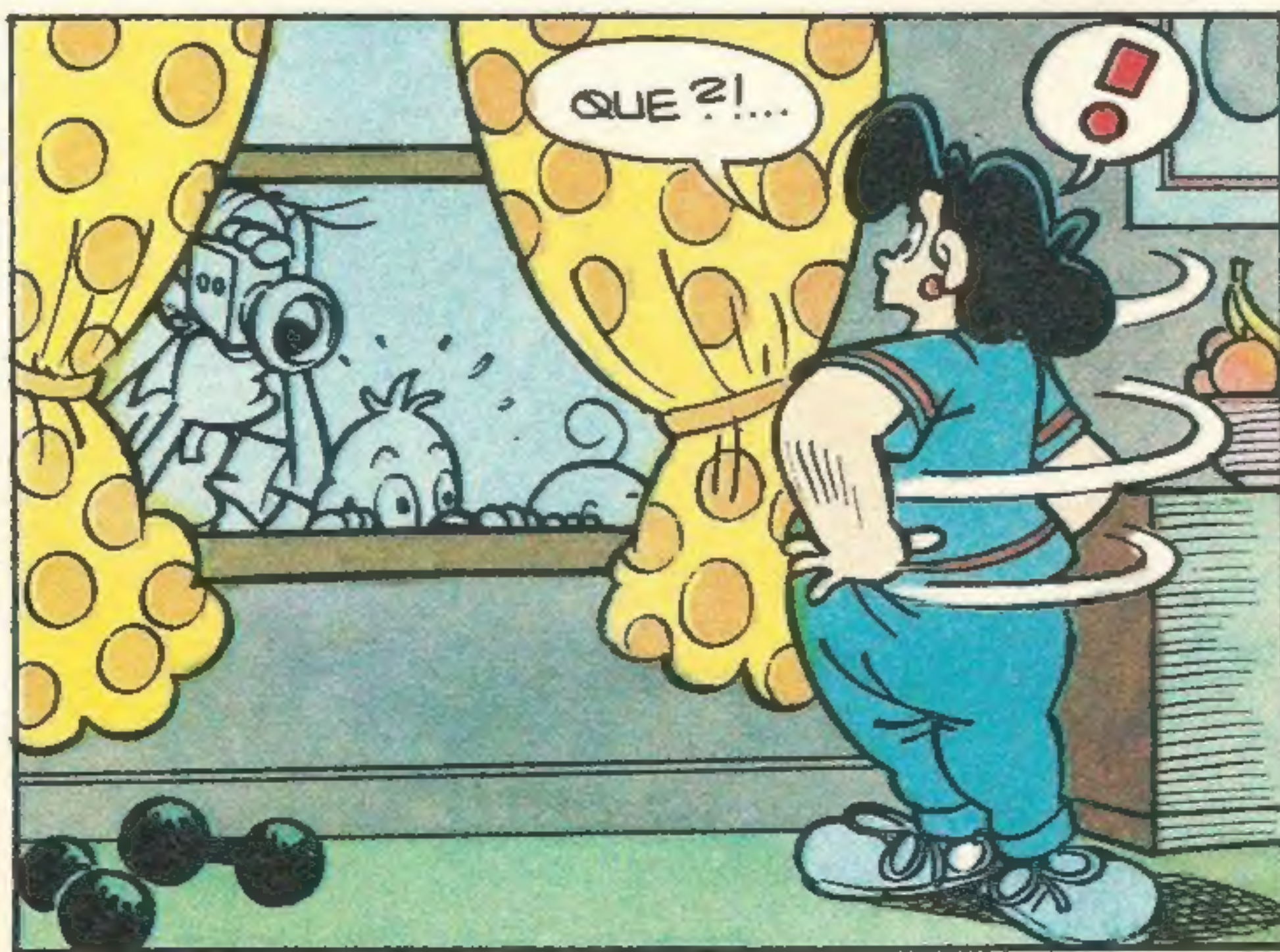
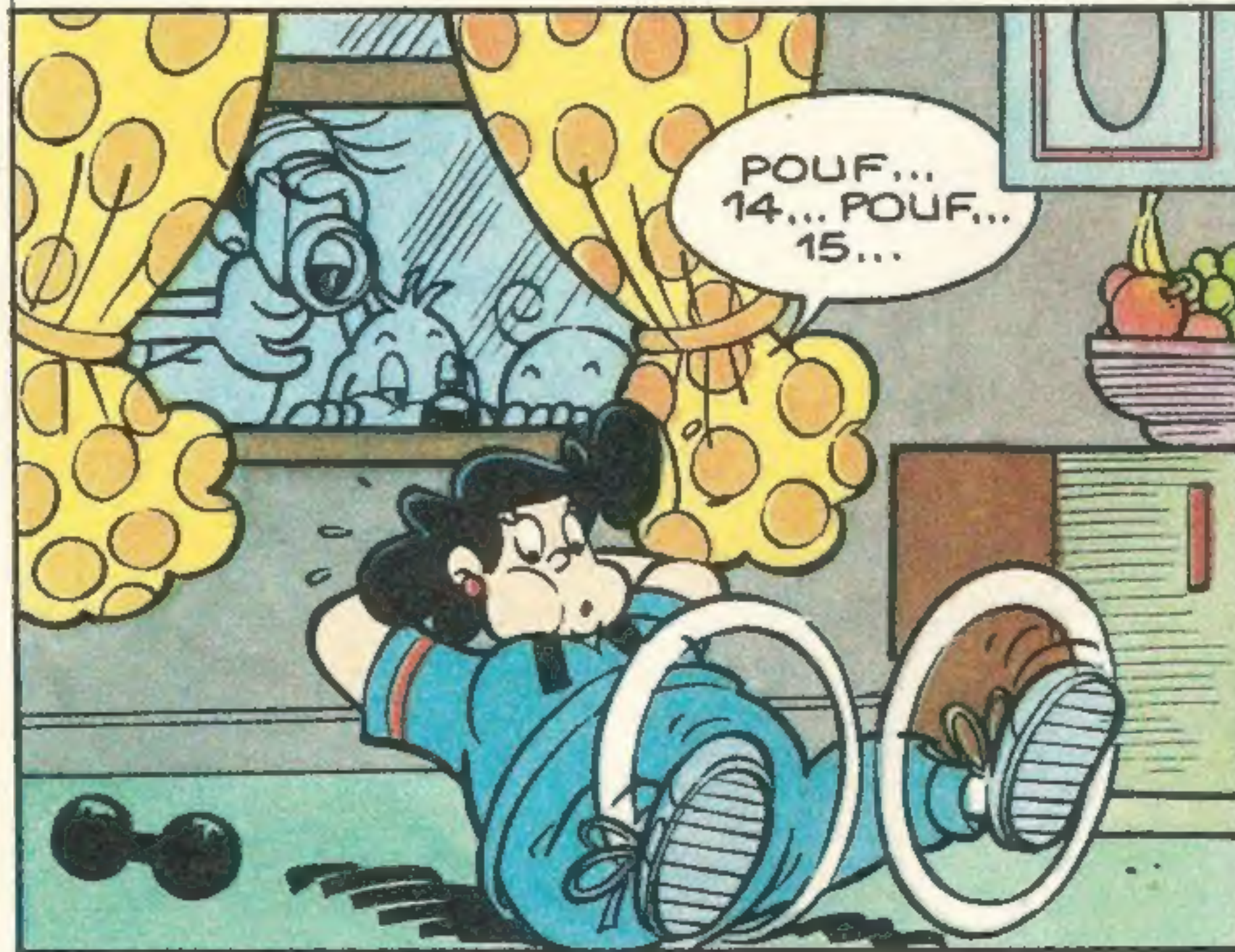
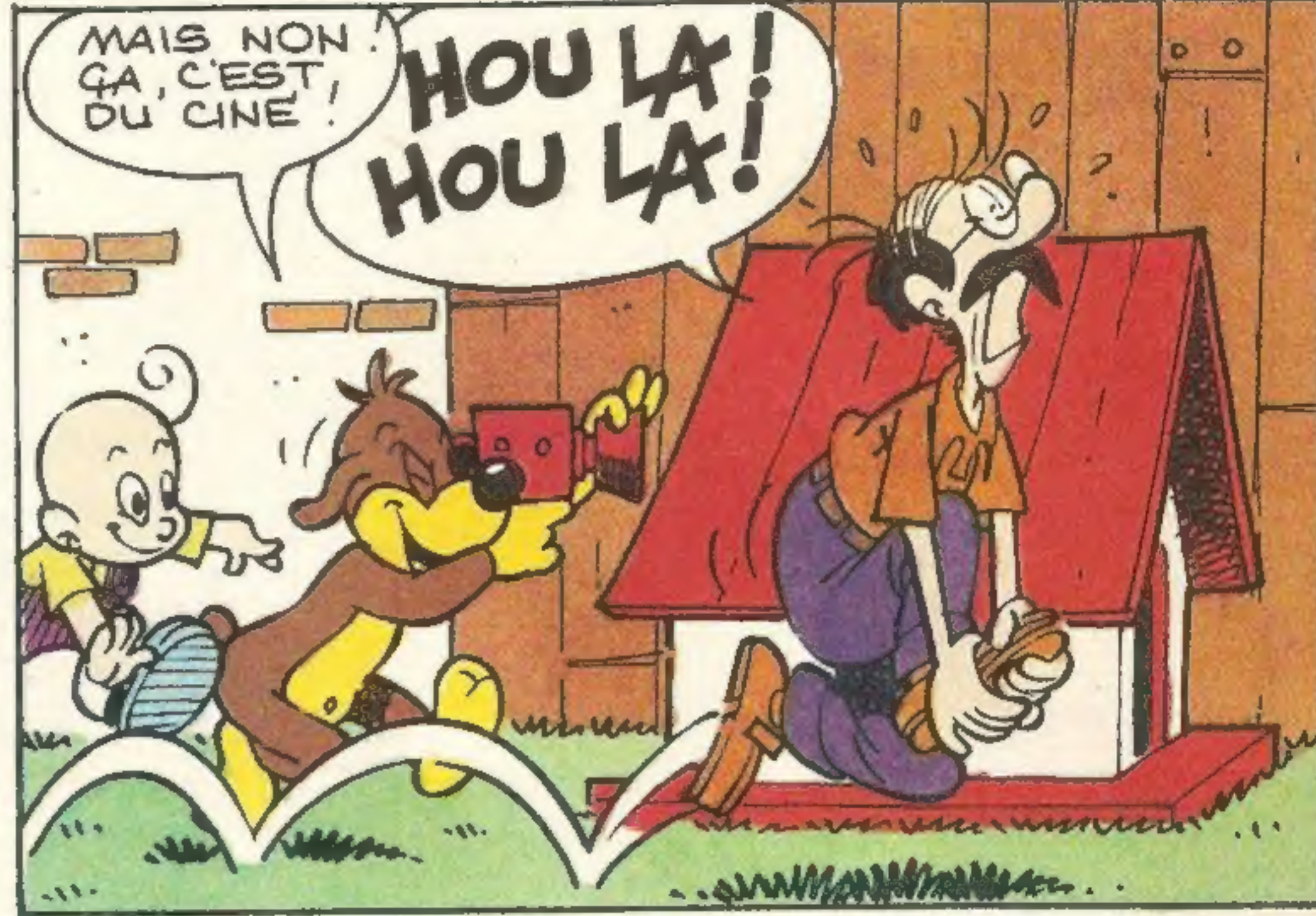
© Ed. VAILLANT 1963

D'APRES C. ARNAL.

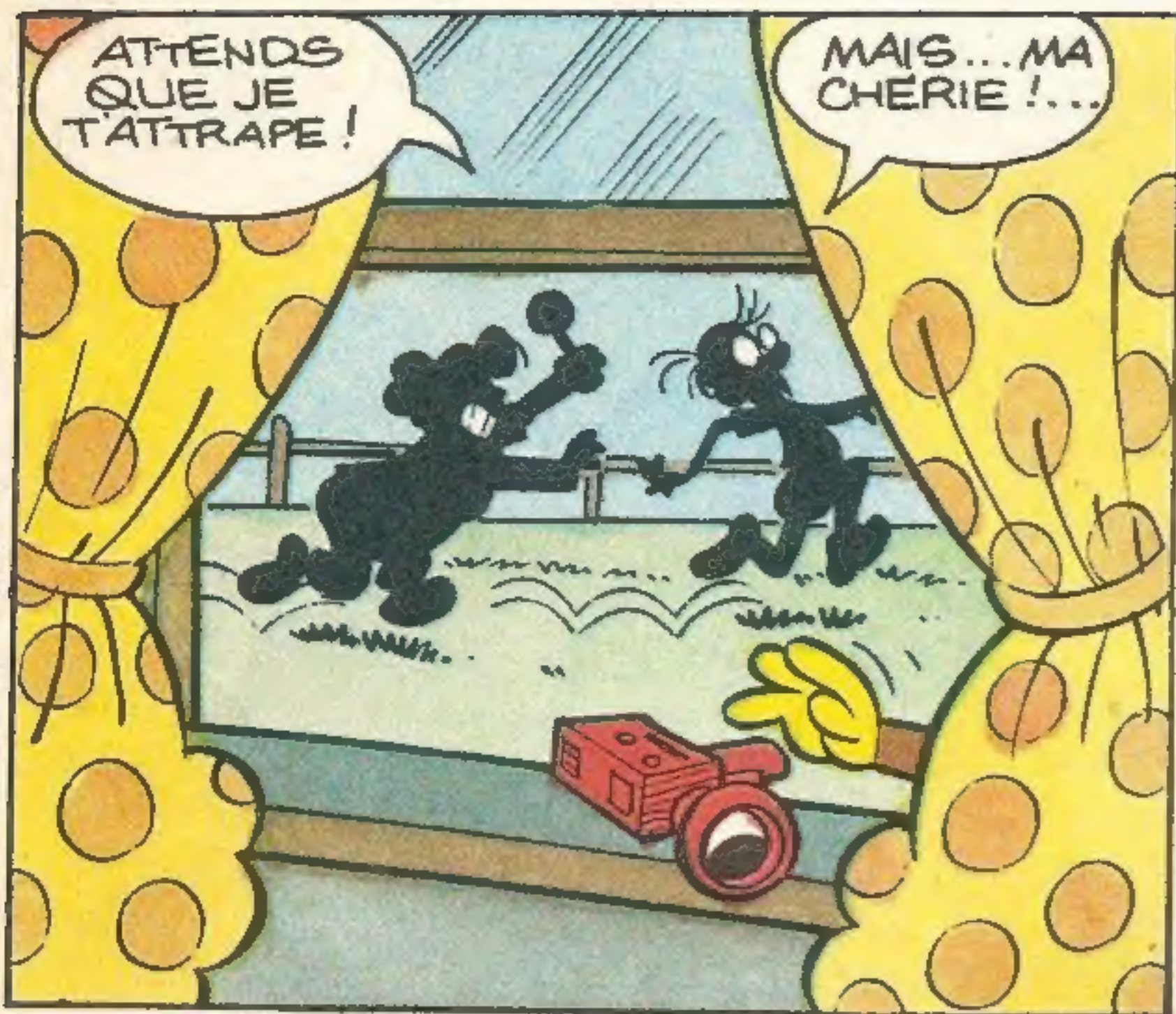




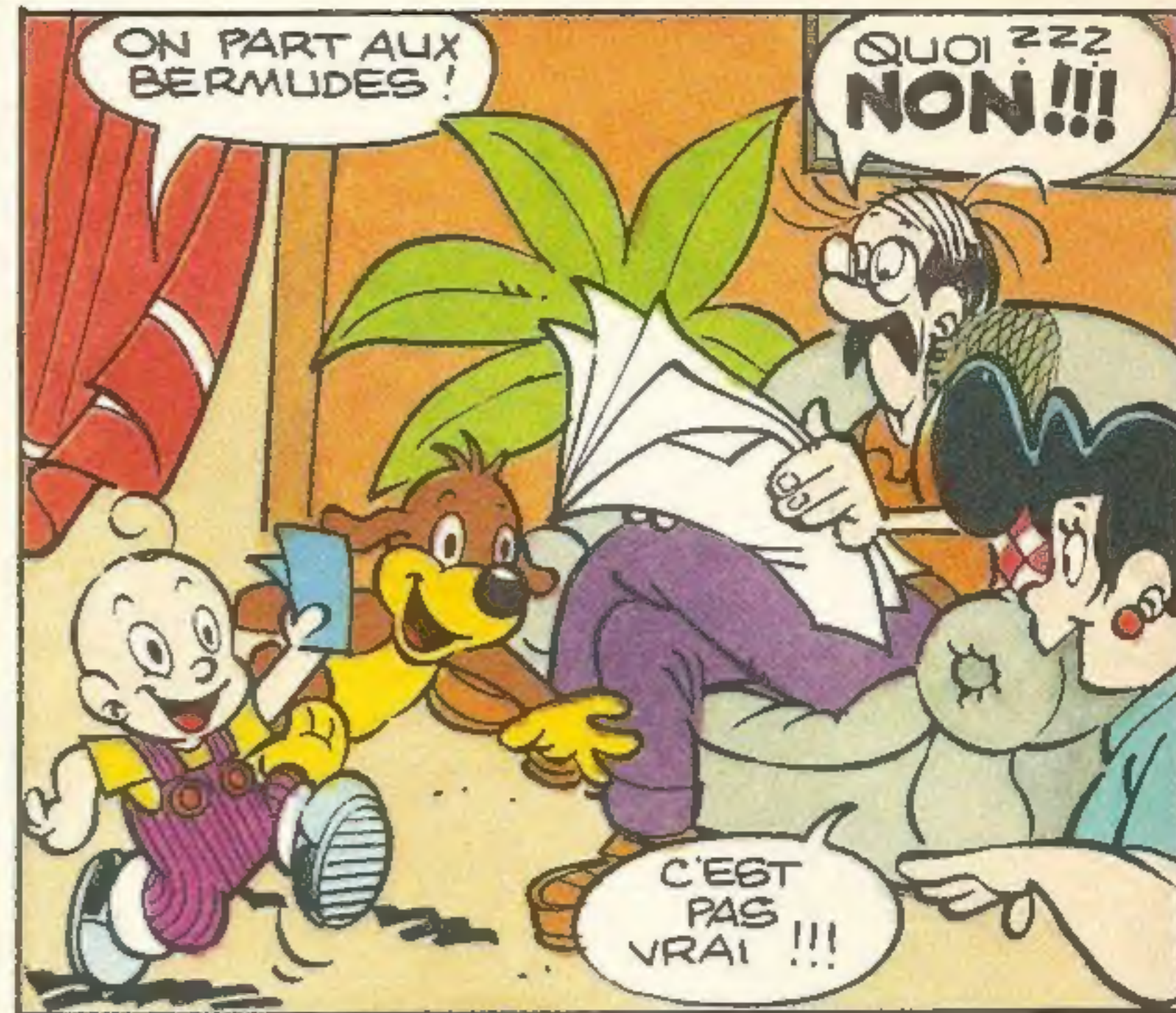
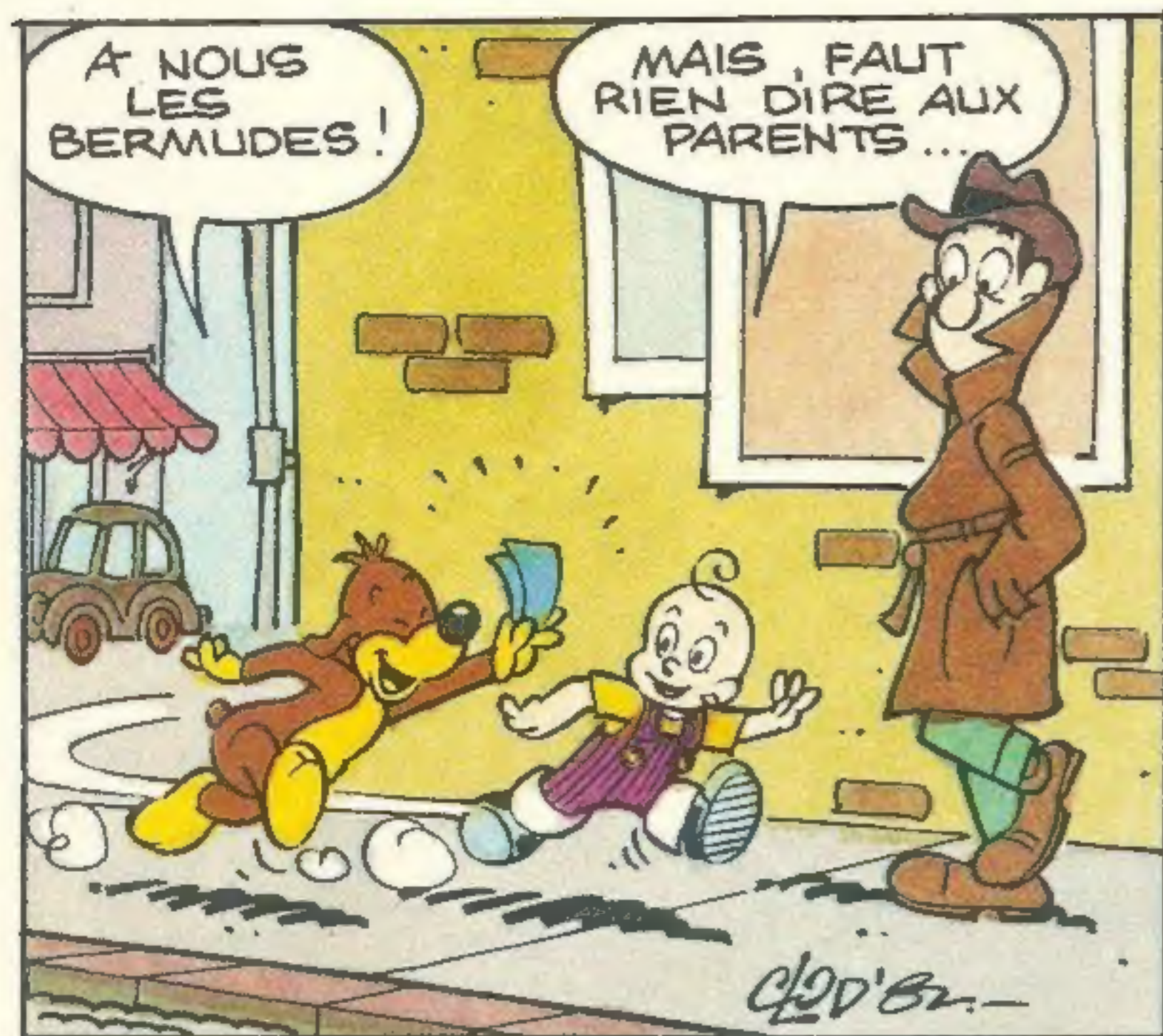
1963











1963



**OVNI 83**  
OBJET VOLANT NOUVEAU ET INÉDIT EN 83



LEGO ESPACE POUR JOUER SUR UNE AUTRE PLANÈTE.  
6930 – CENTRE SPATIAL DE LOGISTIQUE DE L'ESPACE.







Le journal des culottes courtes aux dents longues.

LE PETIT

**Pif**

"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



Un journal complètement imperméable.

# L'ENFANT SAUVAGE EXISTE-T-IL?

## 112 CAS CONNUS

Un « enfant sauvage », c'est d'abord quelqu'un qui vit coupé des hommes, livré à lui-même ou élevé par des animaux. Récemment, des travaux sur ordinateur ont permis de recenser 112 cas connus d'« enfants sauvages » : 29 qui se sont élevés tout seuls, 13 élevés par des loups, 7 par des ours et 5 par des

singes, les 58 autres ayant été élevés par d'autres animaux ou dans des circonstances mal connues.

## PORTRAIT D'UN ENFANT SAUVAGE

Il n'est pas facile de faire le portrait d'un « enfant sauvage ». Certains, élevés par les loups, ne mangent que de la viande crue et

marchent à quatre pattes. D'autres, livrés à eux-mêmes, mangent de tout et marchent debout; ils sont un peu plus humains, ils peuvent porter un objet, ils grimpent aux arbres, et vont parfois chercher leur nourriture dans les villages.

Il manque à l'« enfant sauvage » tout ce qu'apportent l'éduca-

tion des parents, l'école et la compagnie des hommes. L'enfant élevé par les loups a bien reçu une éducation, mais c'est celle des loups, elle n'a rien à voir avec celle que reçoivent des enfants « normaux ».

Parmi les cas connus, certains sont devenus célèbres parce que le cinéma s'est intéressé à eux.

Victor, l'« enfant sauvage » de l'Aveyron, vu par F. Truffaut.



## LA BULLE

LES TROUVEURS DE GADGETS ONT LONGTEMPS CHERCHÉ DES POULES CARRÉES, ET COMME ILS N'EN ONT PAS TROUVÉ, ILS NOUS ONT INVENTÉ CETTE MACHINE À FAIRE LES ŒUFS CARRÉS ! PAS TRISTE ! ET CE N'EST QU'UN DÉBUT, PRÉPAREZ-VOUS À VOUS TENIR LES CÔTES, CAR PAR MA TRUFFE, JE VOUS PROMETS QUE 1983 SERA L'ANNÉE DU RIRE-PIF !





# L'ENFANT SAUVAGE (Suite)

## LES CAS LES PLUS CÉLÈBRES

### VICTOR

Porté à l'écran par François Truffaut, Victor, le petit sauvage de l'Aveyron, fut découvert en 1799 dans le sud du Massif central. Il ne poussait que des sons inarticulés. Il fut éduqué avec tant de soins, qu'il apprit à parler. Lorsqu'il mourut à l'âge de 40 ans, il possédait même un vocabulaire assez varié.

### KAMALA et AMALA

Deux fillettes furent découvertes en 1920, près de Midnapore, en Inde, dans une tanière de loups. Elles avaient alors environ 8 ans et 1 an et demi. Marchant à quatre pattes, elles avaient les mâchoires très développées, les yeux brillants, et de grandes oreilles. Amala mourut à l'âge de 2 ans et demi. Kamala vécut jusqu'à l'âge de 17 ans, après avoir appris à marcher en position debout et à parler un peu.

### KASPAR HAUSER

Popularisé par le cinéaste allemand Werner Herzog,



Kaspar Hauser demeure un mystère. Trouvé à Nuremberg, en Allemagne, en 1828, à l'âge de 16 ans, il avait 3 ans d'âge mental. Il put tout de même raconter qu'il avait été séquestré durant son enfance. Il serait mort à l'âge de 22 ans, dans de mystérieuses circonstances.

Existe-t-il encore aujourd'hui des « enfants sauvages »? Nul ne peut répondre à cette question, mais tous ces exemples du passé indiquent clairement qu'il ne fait pas bon vivre coupé de ses semblables. Alors, être un enfant « civilisé », c'est peut-être plus banal, mais c'est plus sûr!

## SYMPA! « JE BROSSE LES DENTS EN MUSIQUE »

Il y a 15 jours, dans Réponse à tout, un lecteur se plaignait de la corvée de brossage des dents. Voici une petite invention utile et amusante qui va aider tous ceux qui « traînent les gencives » devant le miroir de la salle de bain. La musi-brosse est une brosse à dents musicale. Tant que la musique dure, le brossage n'est pas terminé. On se laisse bercer par le rythme de la mélodie, et la corvée se transforme en récréation.

En vente dans les pharmacies ou à commander à Sté. Sirana: 89, rue d'Endoume, 13007 Marseille - 70 F environ.



## ATTENTION, CHIEN CHAUFFARD!



Ce berger afghan s'appelle Zaridan; et au moment de l'événement, il avait 18 mois... Quel événement? Eh bien voilà, c'était en octobre. Notre cabot profite de l'absence de son maître, parti boire une bière au café du coin, pour se mettre au volant de sa voiture, une automatique! Après avoir parcouru 500 mètres, évité par miracle un autobus, deux cyclistes et un chat siamois, il parvient à s'arrêter... contre un mur!

# OVNI!

LEGO ESPACE POUR JOUER SUR UNE AUTRE PLANÈTE  
6870 : ENSEMBLE MOBILE DE LANCEMENT DE VAISSEAU



## L'INVENTEUR DU FRISBEE

Salut! Je suis un fan de *frisbee*, et j'aimerais savoir comment a été inventé ce super jeu planant.

L. Fek (Lyon).

Ce sont des étudiants américains de l'Université de Yale, en Californie, qui inventèrent le *frisbee* en 1957. Ils s'amusaient à se lancer des boîtes vides de pâté de porc aux formes arrondies. Un industriel, les ayant observés, décida de fabriquer un modèle en plastique. Et le mot *frisbee* vient du nom du fabricant de pâté de porc!, la *Frisbie company*.



## AMOUREUSE D'YVAIN

Cher Pif adoré, j'ai un secret à te confier - j'espère que tu ne seras pas jaloux -, j'adore ta nouvelle b.d.: YVAIN. Et pour dire toute la vérité, je le trouve très beau. Cathy Ranvier (Toulouse).

En voilà une bonne nouvelle, le chevalier Yvain a conquis le noble cœur d'une « pifo-damoiselle ». Je parie que ça ne sera pas la dernière, et j'espère que les « pifo-damoiseaux » l'aimeront aussi.



## DRÔLE DE MOT

Pif, comment appelle-t-on un mot qu'on peut lire de droite à gauche et de gauche à droite, comme mon prénom?

Eve Grosjean (Paris).

Eh bien, on appelle cette curiosité un *palindrome*. Il peut s'agir d'un mot, d'un vers, d'un nom, ou même d'une phrase. Laval (la ville) se lit dans les deux sens, tout comme cette phrase célèbre: « Esope reste ici et se repose ». Le plus long palindrome connu est *saippuakivikauppais*, ce qui en finnois signifie: marchand de savon!

## SACRÉS GLOUTONS!

Cher Pif. Ma mère me dit que je suis un glouton, sous prétexte que j'avale très vite les chips, les cornichons et les bananes. Je ne sais pas ce qui se passe, c'est plus fort que moi!

Pascal Coli (Asnières).

Rassure-toi, nous avons tous, quelquefois, des impulsions irrésistibles pour certains aliments. Voici un tuyau: Compte

jusqu'à dix entre chaque aliment.

Mais, il y a beaucoup plus glouton que toi.

Ronald Alkana a « gloutonné » 17 bananes en 2 minutes, le 7 décembre 1973.

Paul Tully a « gloutonné » 30 paquets de chips en 24 minutes, sans boire une seule fois - c'était en mai 1969.

Et Rex Barker a « gloutonné » 450 grammes de cornichons en 43 secondes, le 30 octobre 1975.



## JE REDEVIENS LECTEUR

J'avais 7 ou 8 ans quand je t'ai connu. Tu m'as tout de suite plu. Pendant quatre ans, je t'ai acheté toutes les semaines et j'ai connu avec toi de merveilleux moments. J'étais dans une école très stricte, où la B.D. était interdite... Mais le vendredi soir, tu étais tout à moi... Tu étais mon meilleur copain. Et puis un jour, il y a un an et demi, je t'ai quitté pour un journal dit « pour grands », en me disant que *Pif* n'était plus de mon âge. Eh bien, ce journal me déçoit! Et la semaine dernière, en passant devant chez le libraire, je t'ai aperçu sur ta petite étagère habituelle. Je me suis dit: « Pourquoi pas? »... Tu ne m'as pas déçu! Oublions cette histoire d'il y a un an et demi, et malgré mes 14 ans, je veux redevenir ton copain. Je redeviens ton lecteur! Salut!

Patrick (Issy-les-Moulineaux).

## PIANO-ABONNEMENT

Cher Pif, je fais du piano, et figure-toi que ma grand-mère et mon grand-père m'ont promis un abonnement à *Pif*, si je leur joue un bel air de piano. Ne t'inquiète pas, je vais jouer comme un as!

Romain Fontaine (Nogent-sur-Oise).

Je suis de tout cœur avec toi, et je suis sûr que tu triompheras de cette petite épreuve. Car, ma truffe me dit que, même si tu manquais une note, tes grand-parents te l'offriraient quand même, cet abonnement!



## LE PASSE-SIROP

de F. Greco (Aix).

Grippe + toux + fièvre =  
(9 fois sur 10) SIROP.

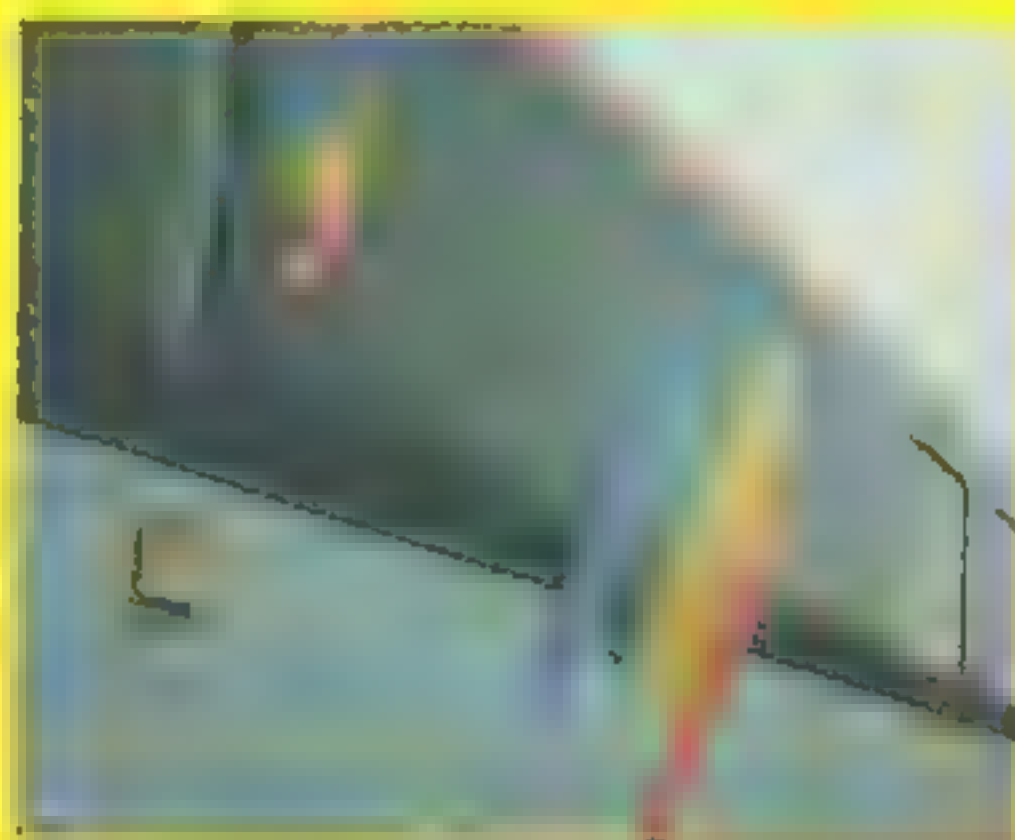
Quand ça ne passe vraiment pas... POUAH! Suce un petit glaçon avant d'avaler l'infâme liquide sirupeux, et tu verras, ça passera comme une lettre à la poste!

LA CHEMISE  
QUI S'ENLÈVE  
TOUTE SEULE...

Passe une chemise à un copain en lui demandant de ne pas enfiler les manches. Ramène ensuite les manches sur ses épaules. Ton copain enfilerait son pull et son blouson comme si de rien n'était. Puis, fais-le venir devant tes parents ou d'autres copains et dis-lui : « Donne-moi ta chemise ! » Comme il est dans le coup, il hésite, il fait l'innocent. Et, à la stupeur générale, tu lui enlèves alors sa chemise en la retirant verticalement par le col.

CHOUETTE, ON PREND  
LE TRAIN!

Le train, on l'aime bien pour ce qu'il veut dire : voyages et vacances. Mais il faut bien avouer que rester cloué à son fauteuil pendant plusieurs heures, ça n'est pas vraiment amusant. Pourtant, il y a du nouveau, vraiment nouveau. Et bientôt, on ne s'ennuiera plus dans le train...

VOITURE RÉSERVÉE  
AUX ENFANTS

Vu de l'extérieur, c'est un wagon presque comme les autres. On le reconnaît à ses jolies taches de couleur (bleu, vert, jaune et rouge).

A l'intérieur, il y a toutes sortes de jeux pour se dégourdir les jambes. On y rencontrera d'autres enfants, et on pourra se faire des copains et des copines. 40 % de la surface totale d'une voiture ont

ainsi été transformés en cour de récré, les 60 % restant permettront à nos parents de s'asseoir en nous surveillant du coin de l'œil. Huit voitures « expérimentales » ont été mises en service au départ de Paris qui desserviront Lannion, Le Croisic, Arcachon et Toulouse. Si tout se passe bien, il y en aura d'autres.

CINÉMA  
ET PETIT LIVRE

Ce n'est pas tout. Une voiture cinéma fonctionne actuellement sur la ligne Paris-Toulouse. Au programme : *La Chèvre* et *Tout feu tout flamme*. Enfin, vous trouverez en distribution gratuite aux guichets des gares, un super petit livre, bourré



de jeux, d'informations et de B.D., animé par un charmant chimpanzé nommé Bogie. Le train, c'est chouette!



Bogie, la mascotte des enfants qui prennent le train.



LEGO ESPACE POUR JOUER SUR UNE AUTRE PLANÈTE

6950 LA RAMPE MOBILE DE LANCEMENT

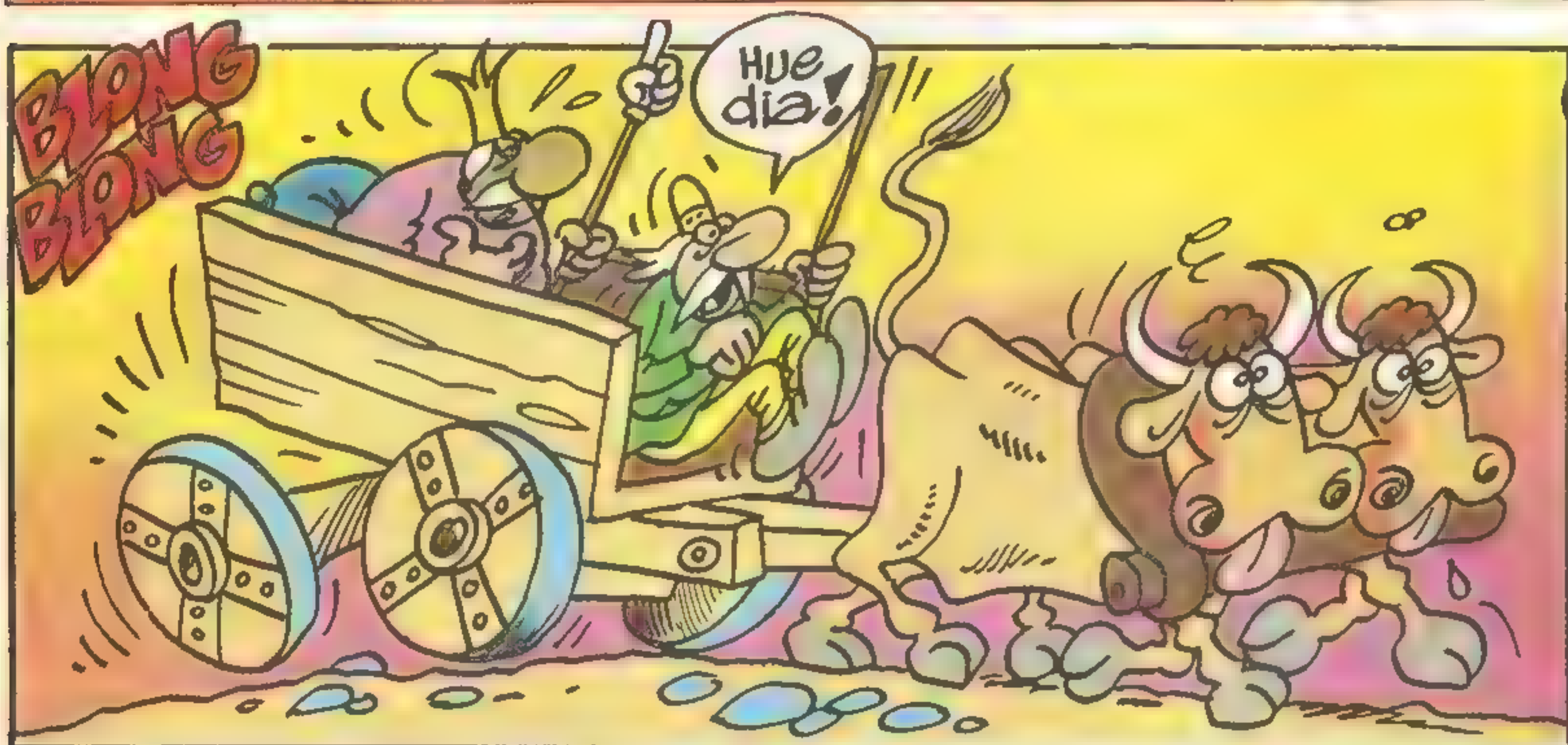




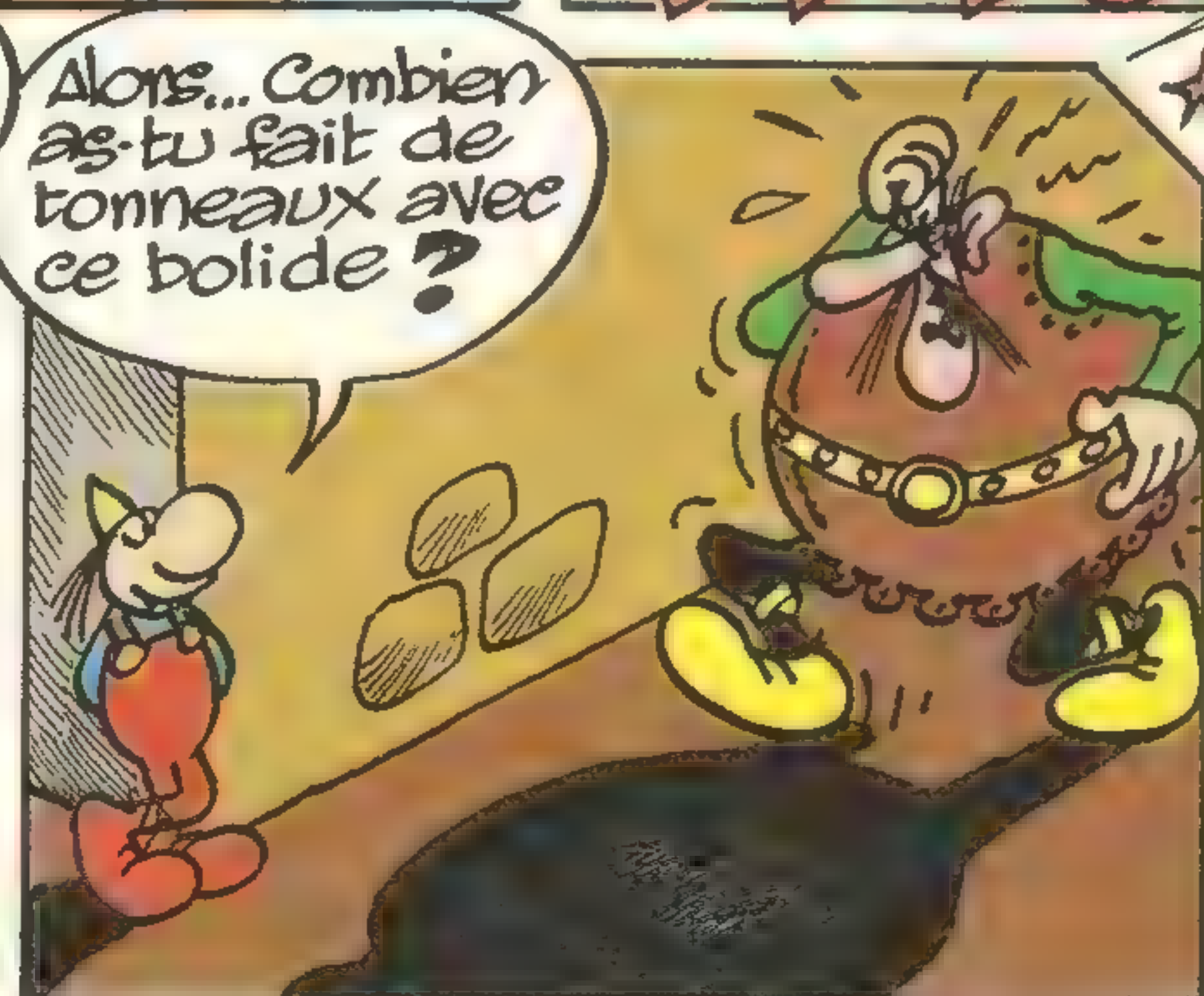
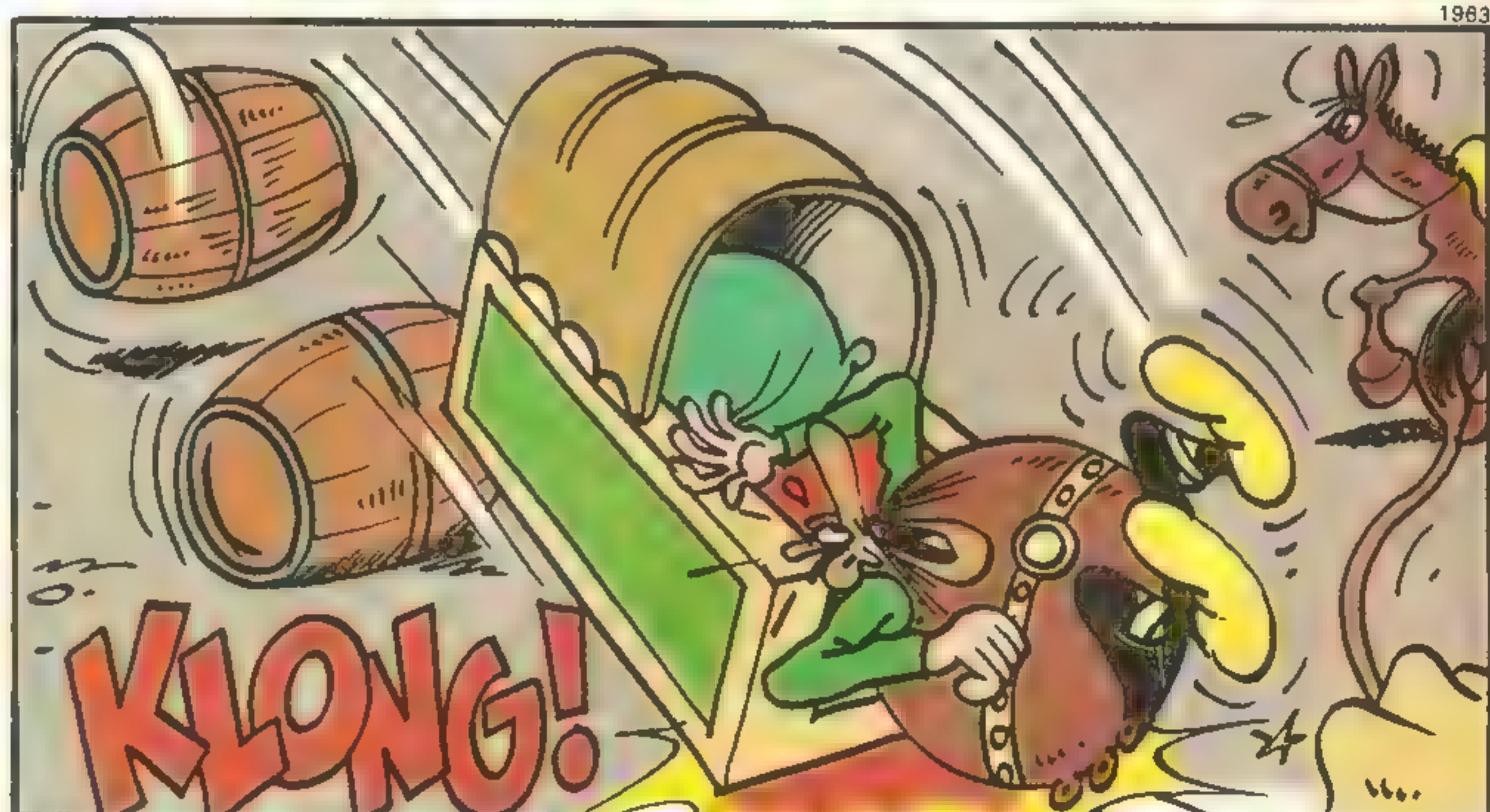
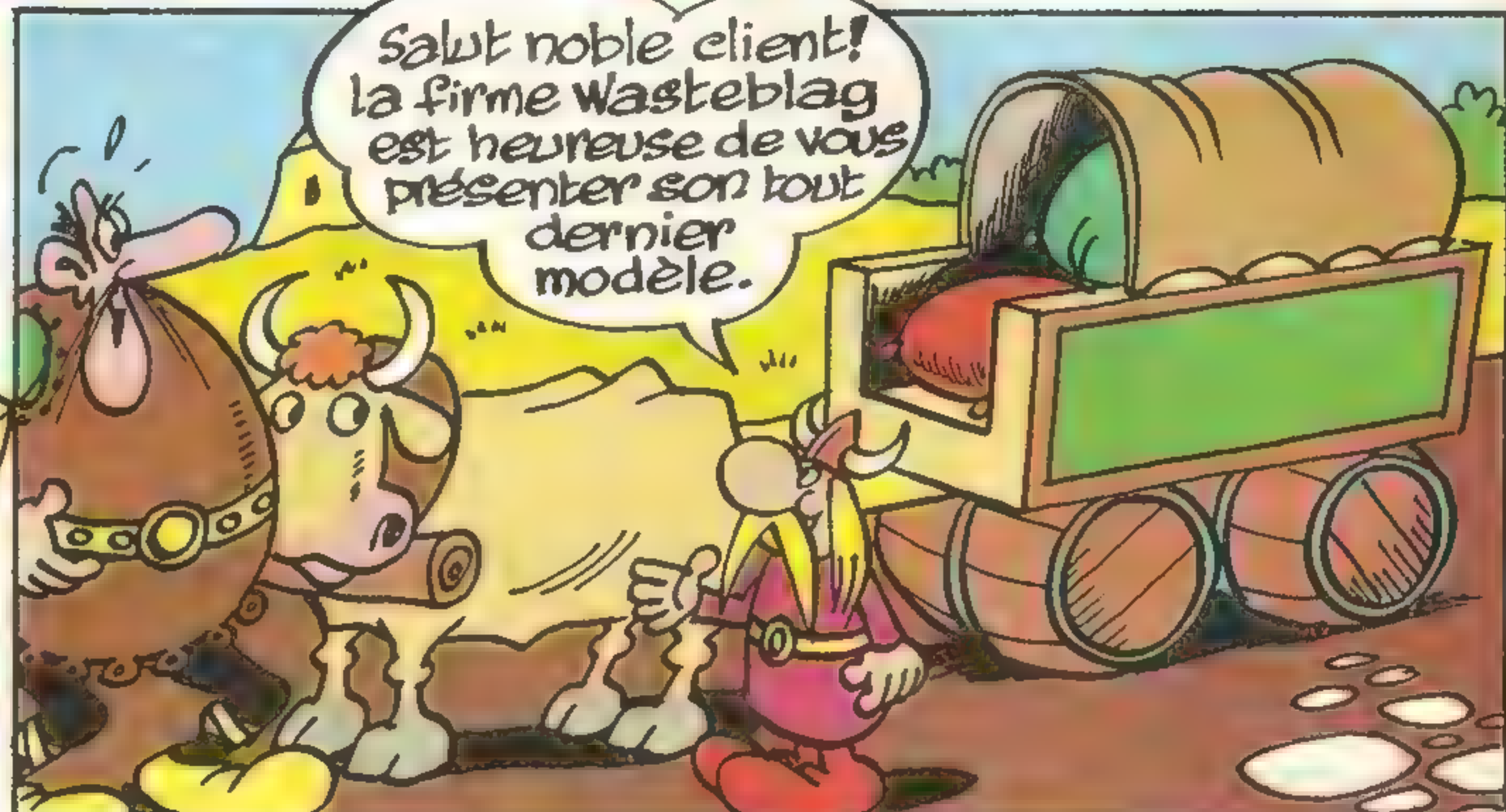
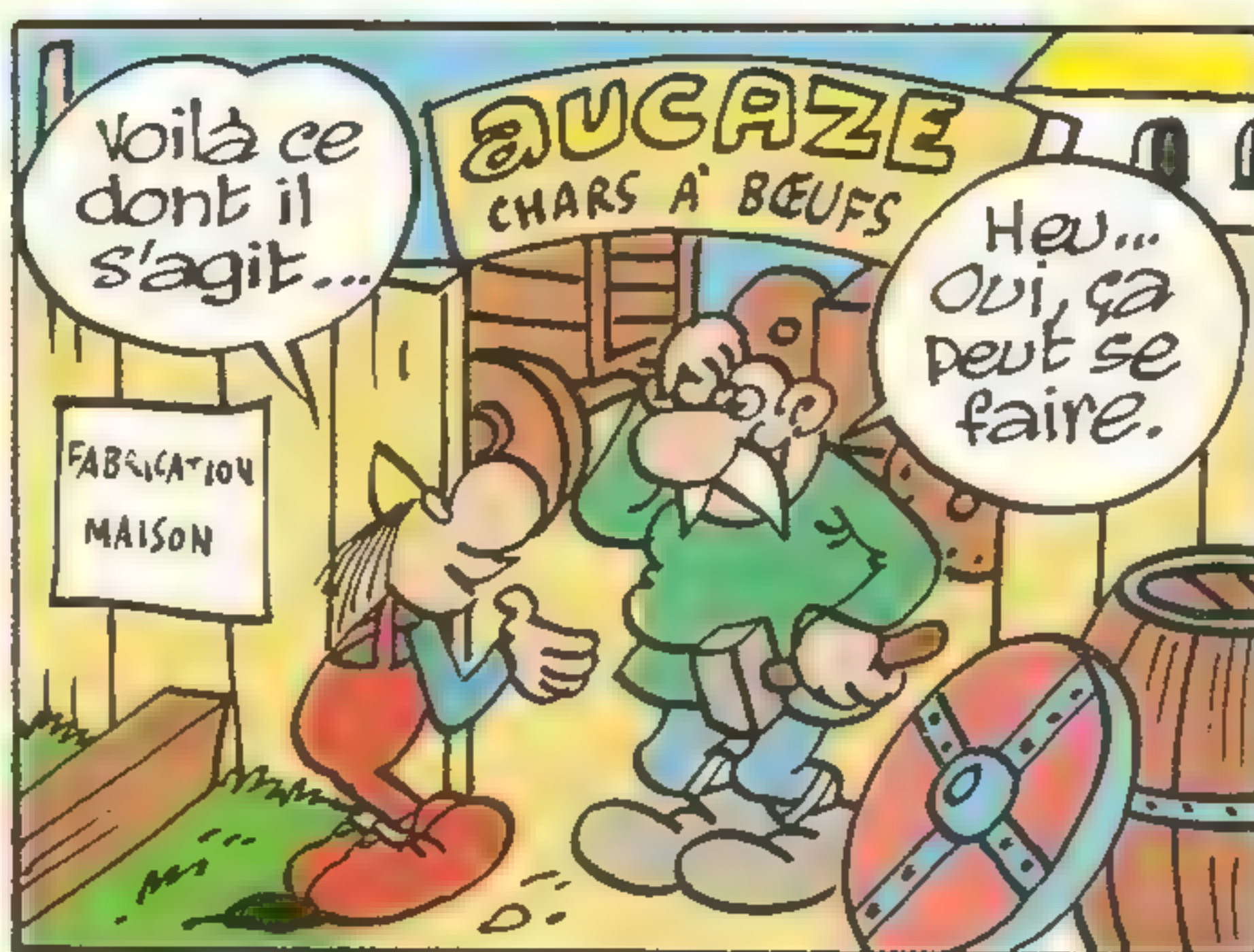
# Dicentim

le petit franc !

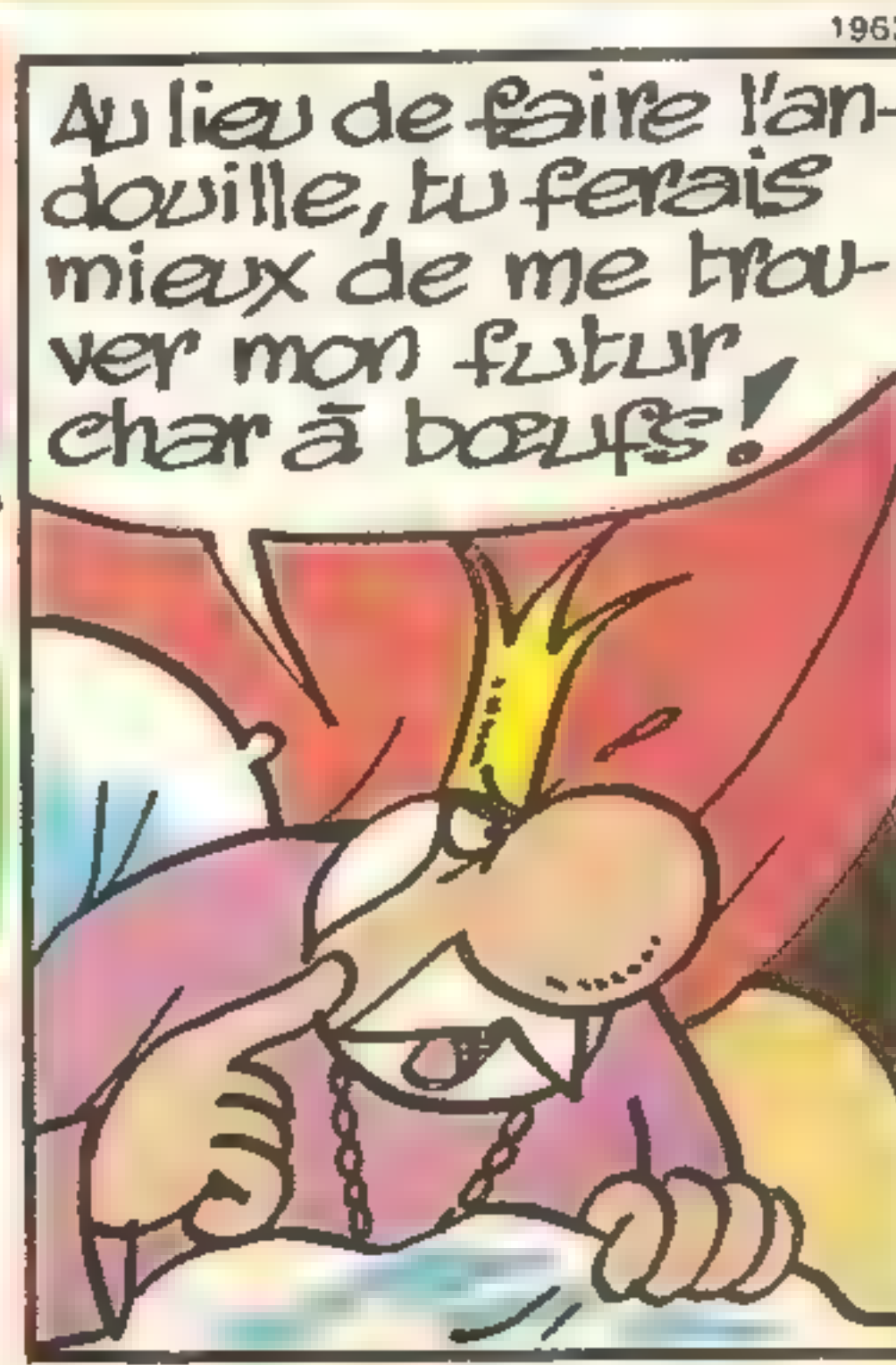
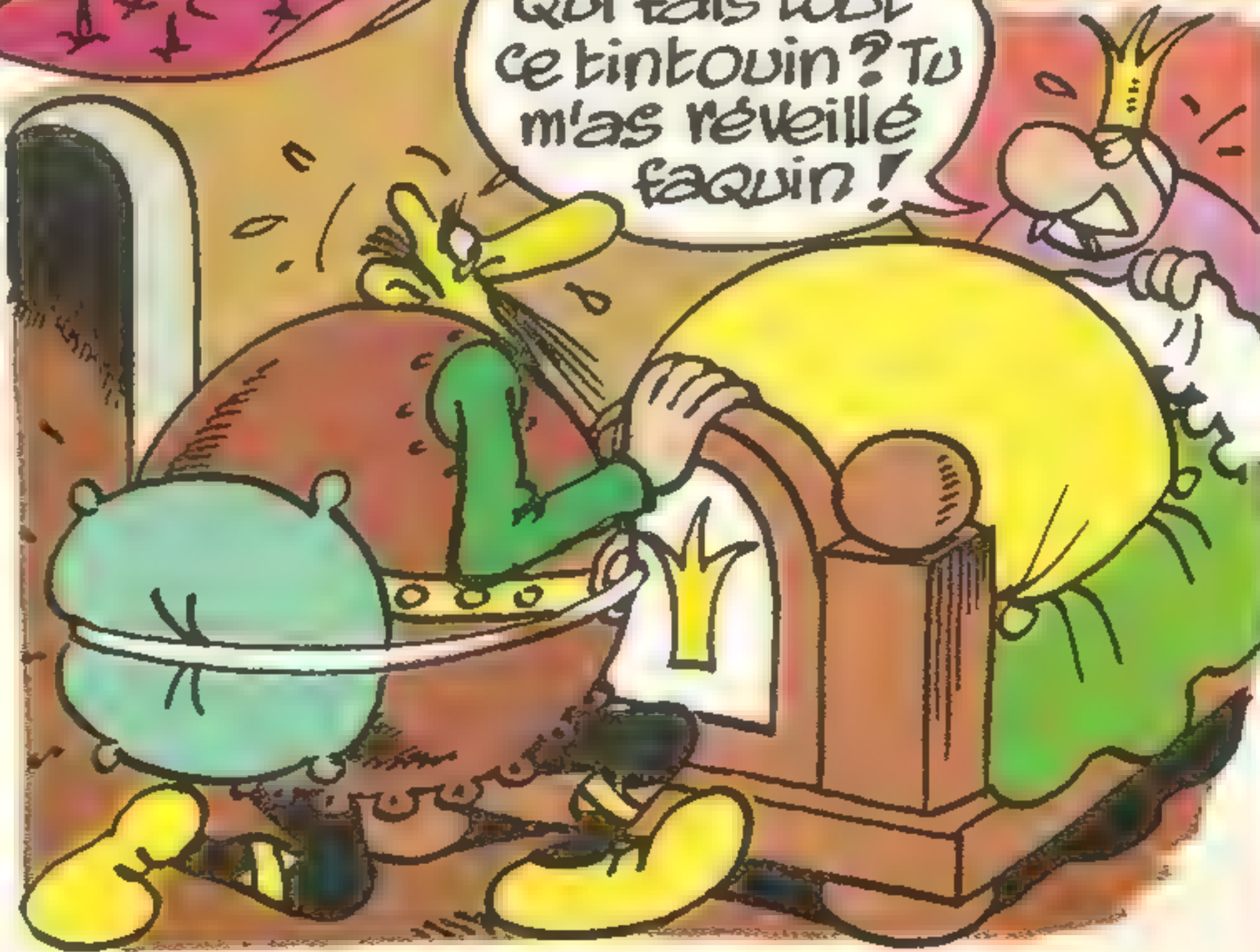
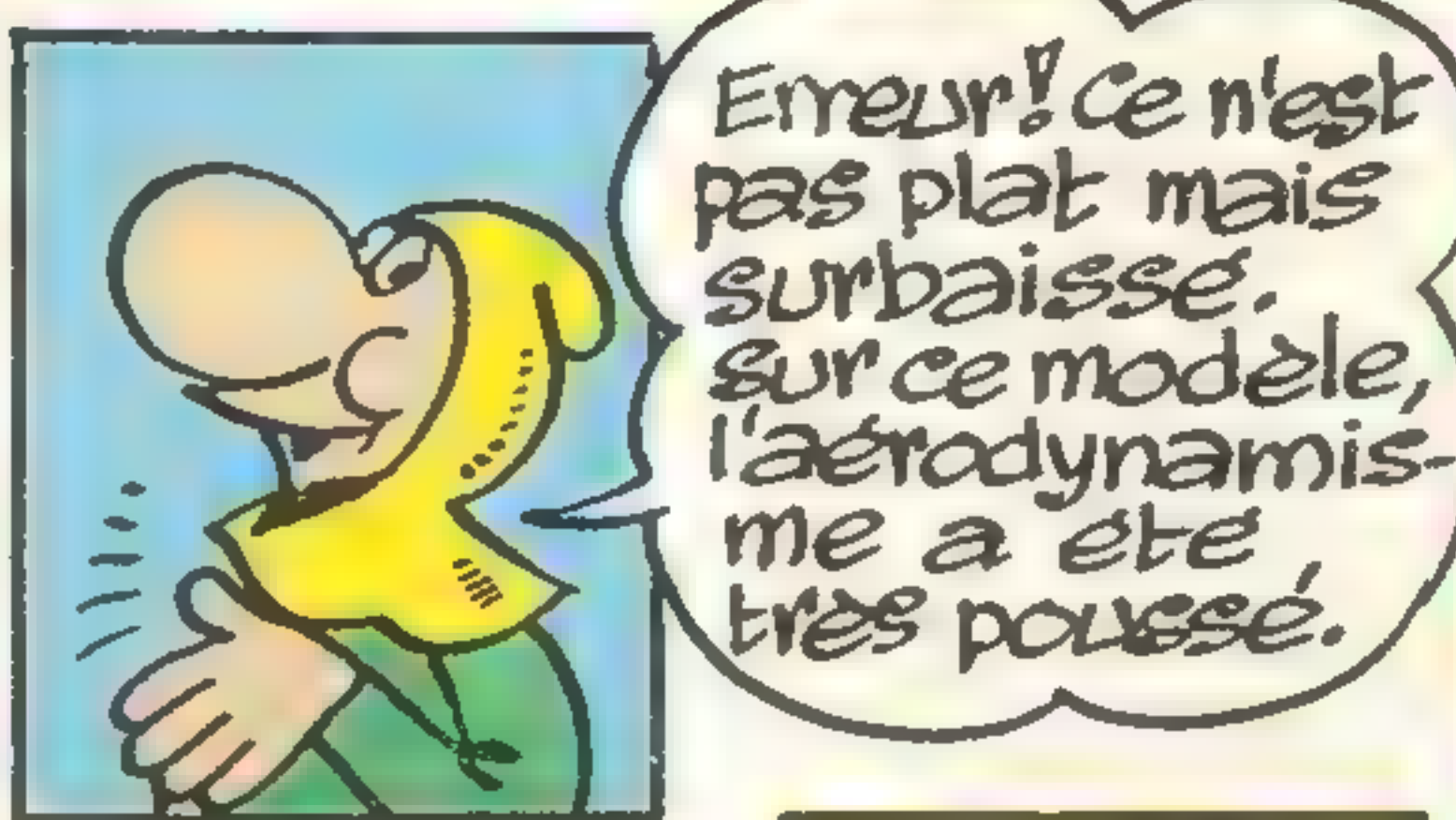
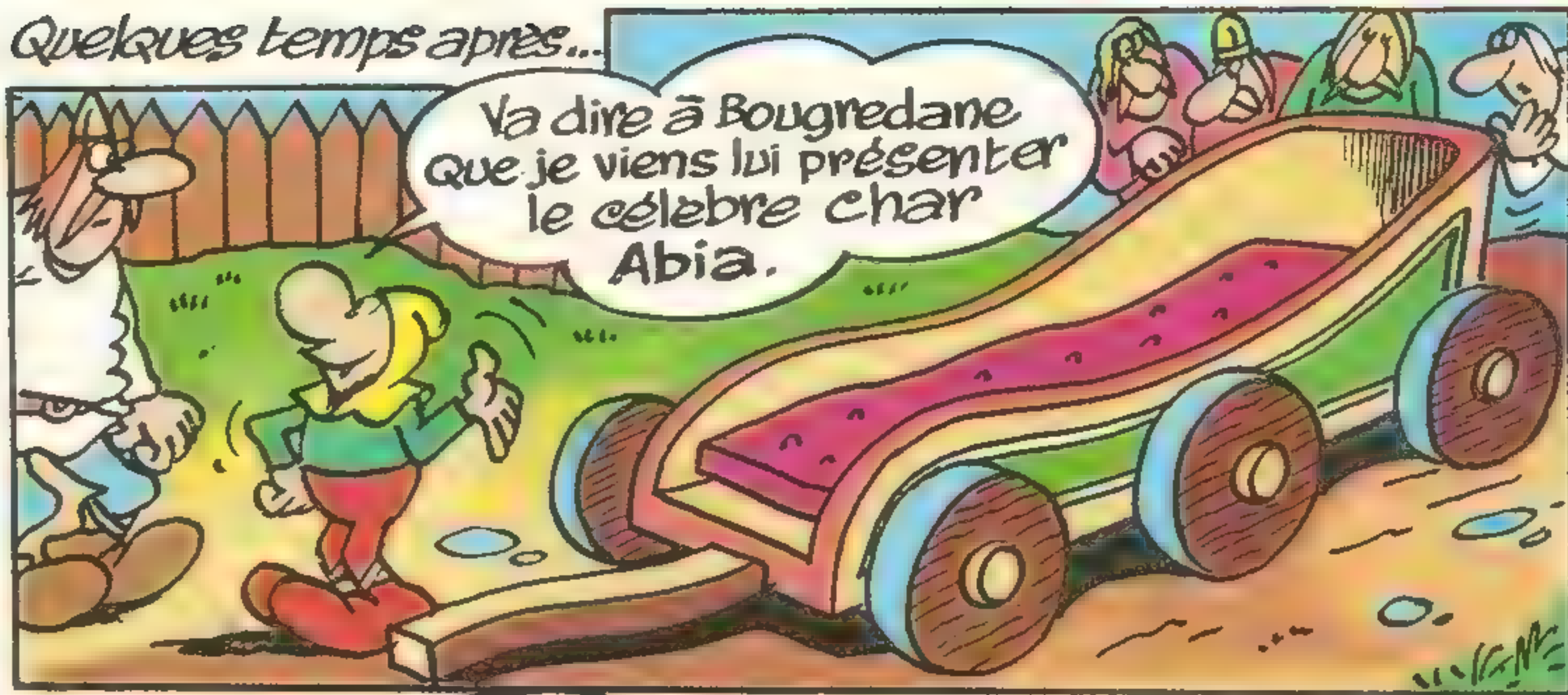
## Char à bœufs





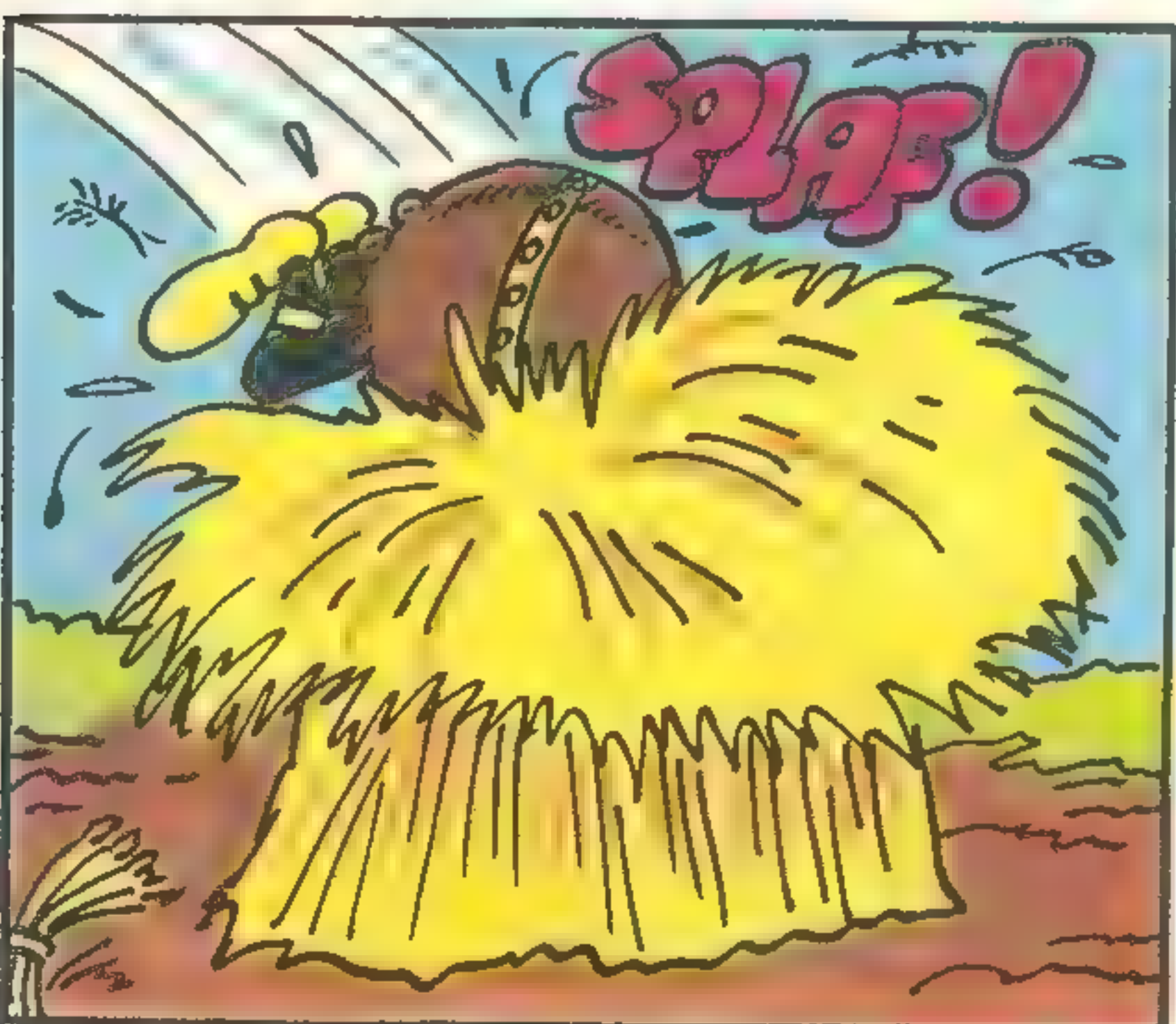
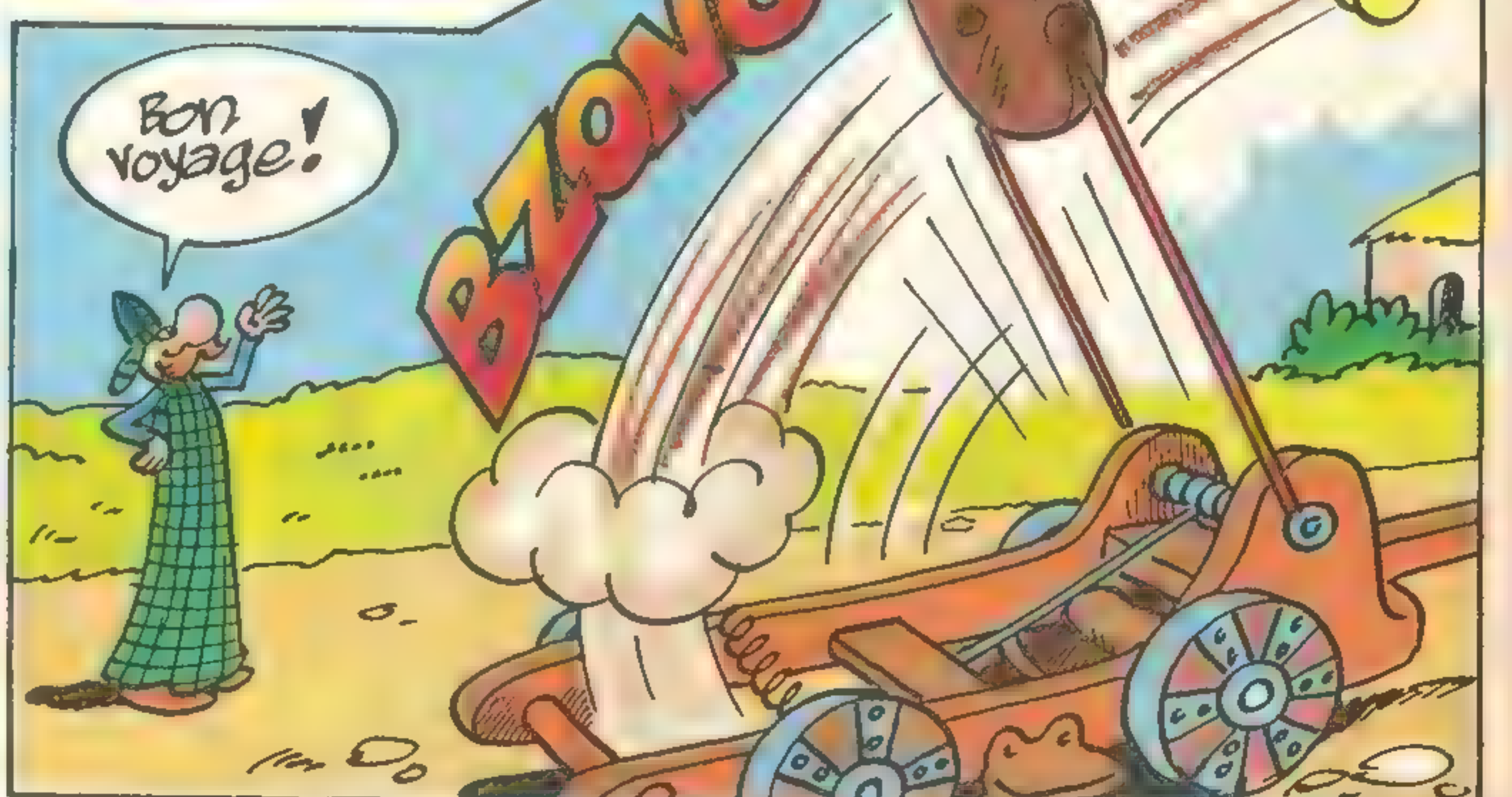
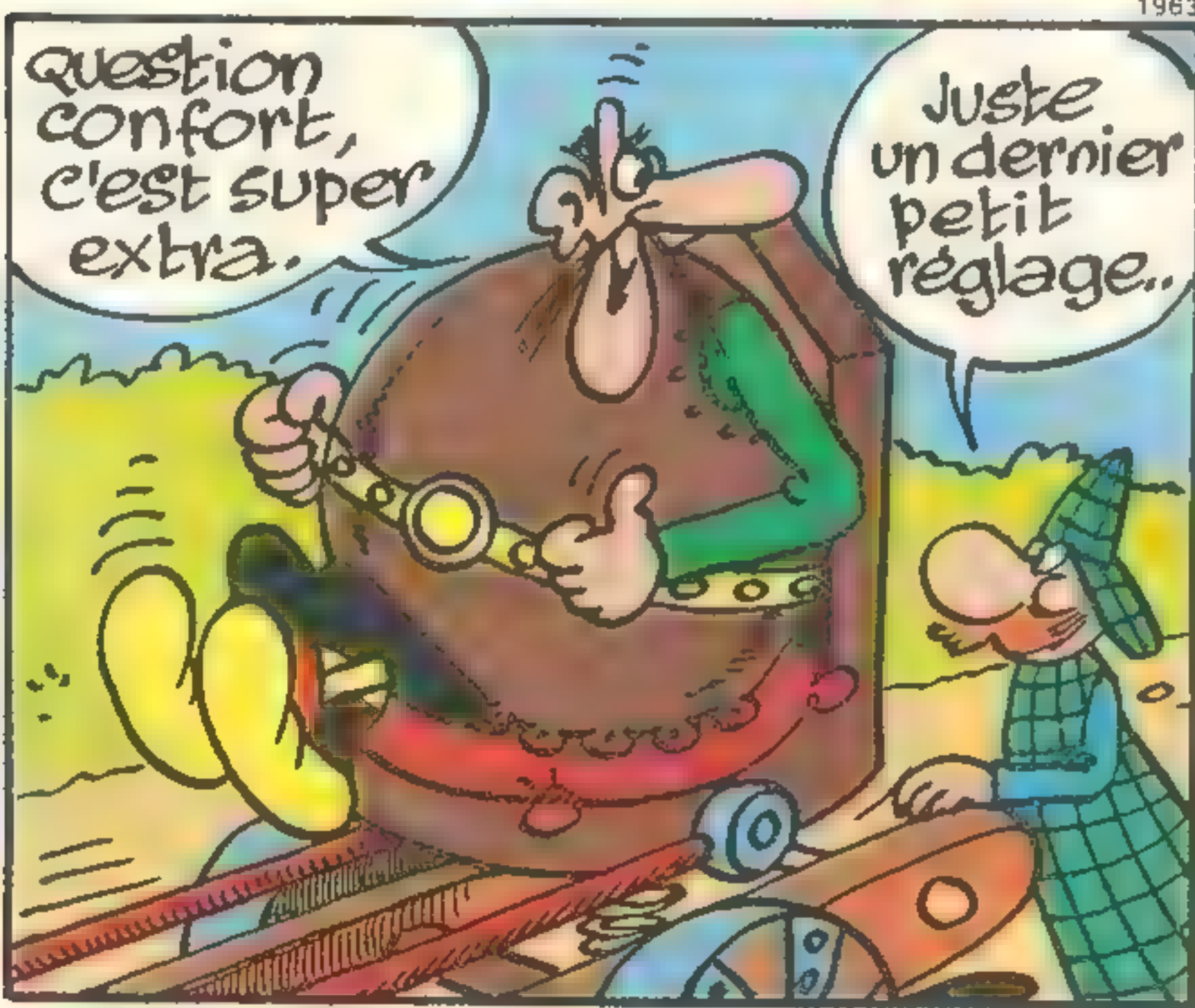
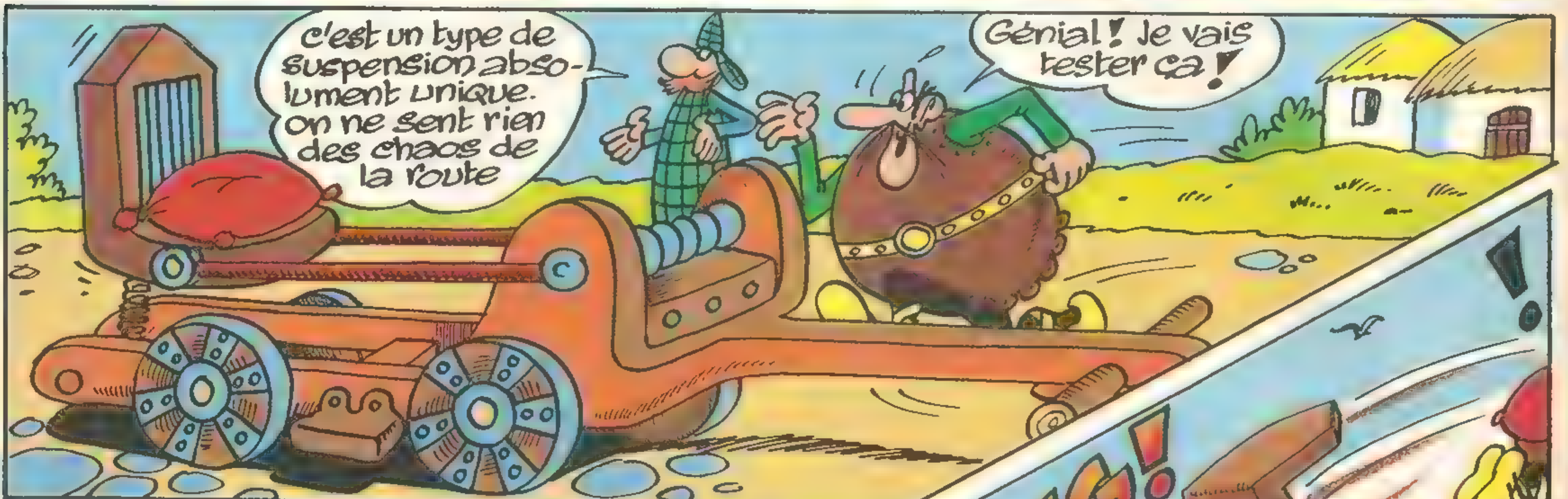
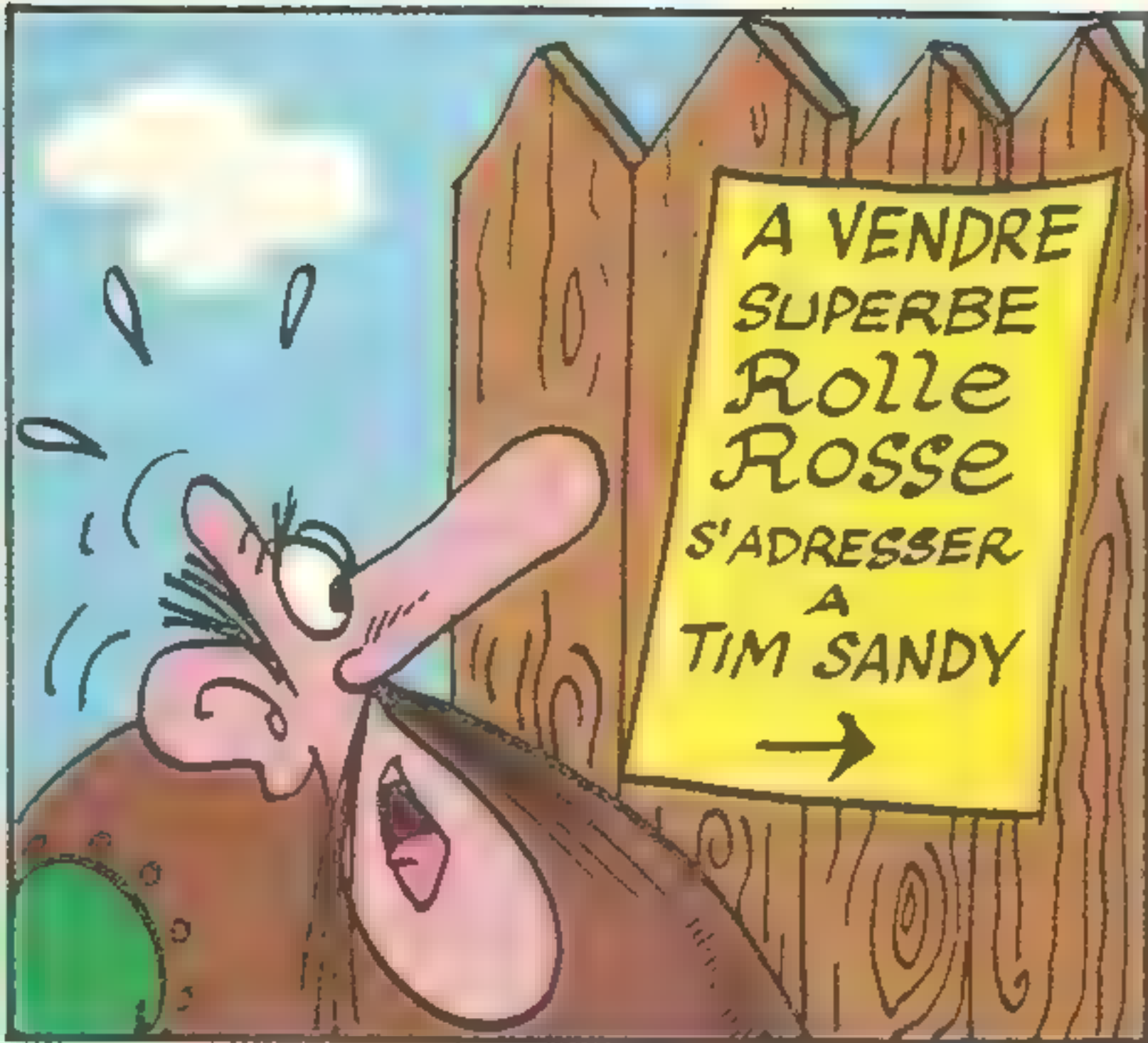
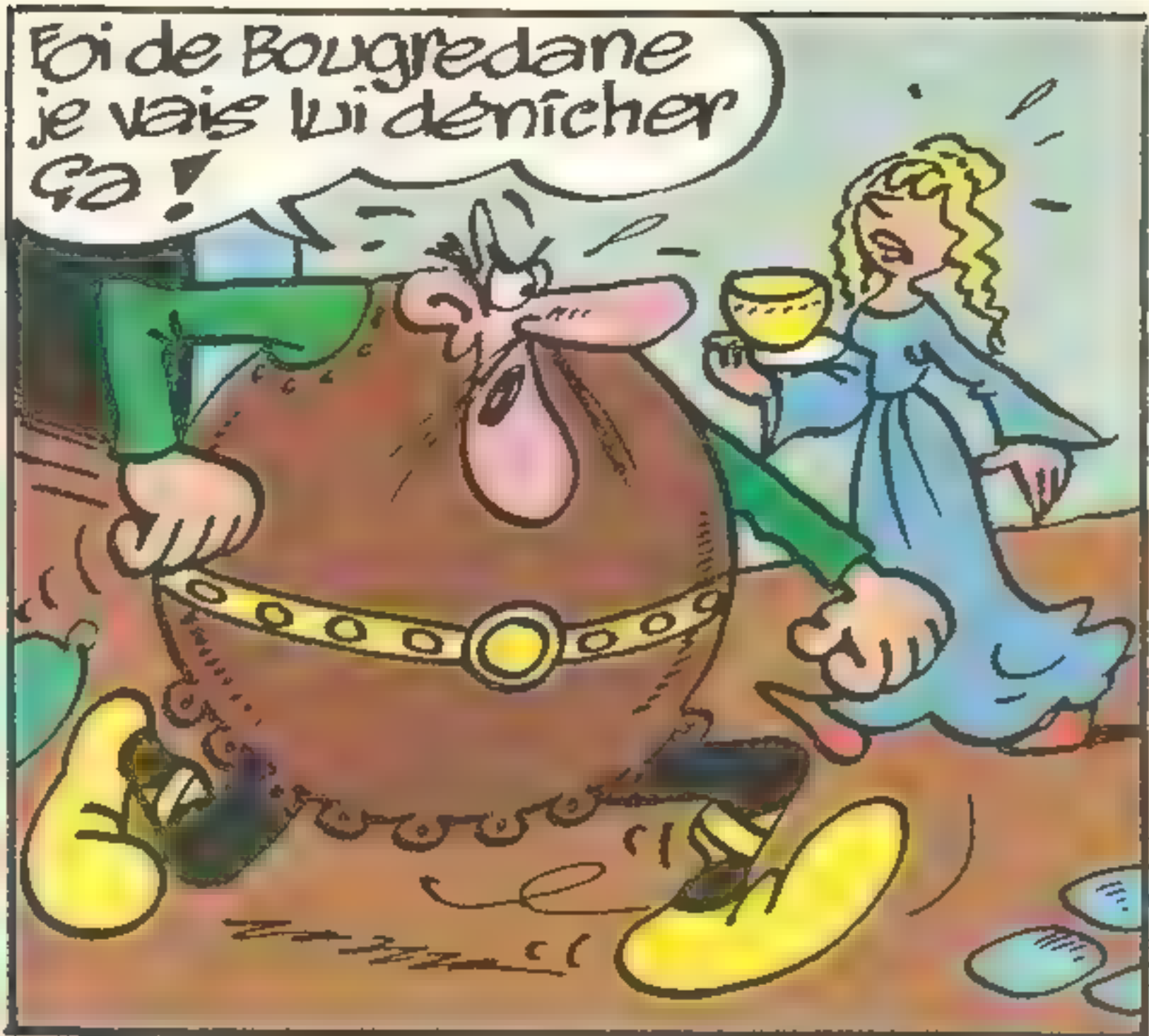




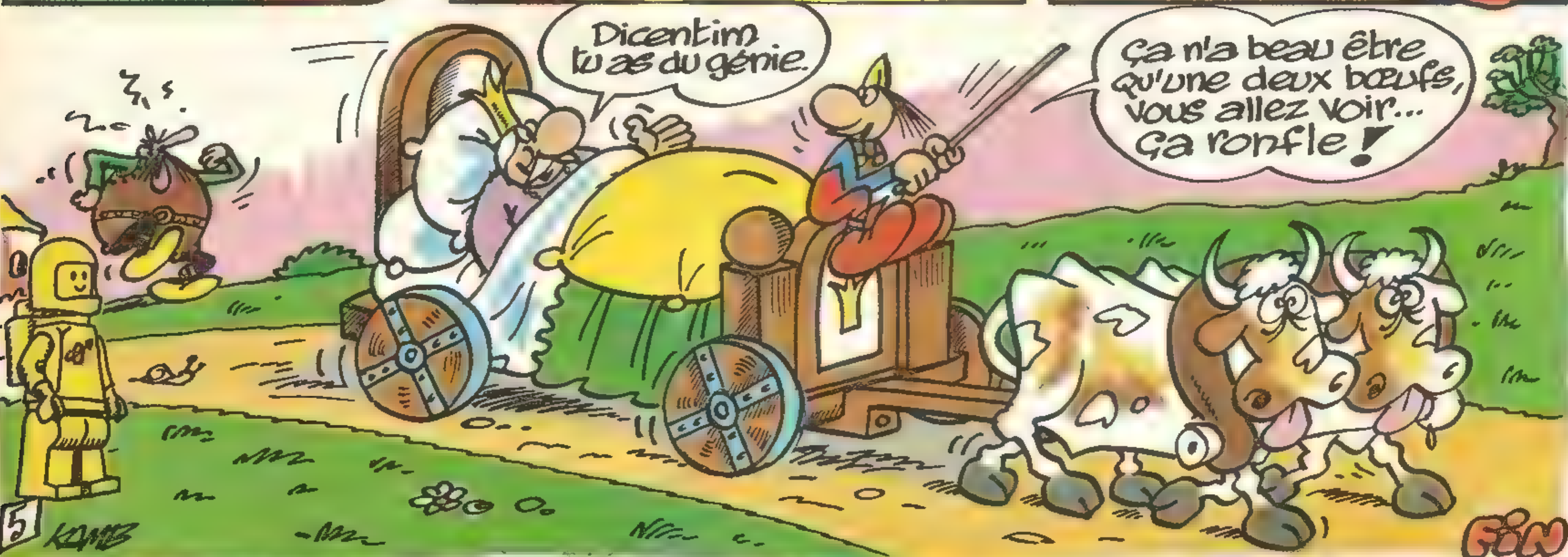
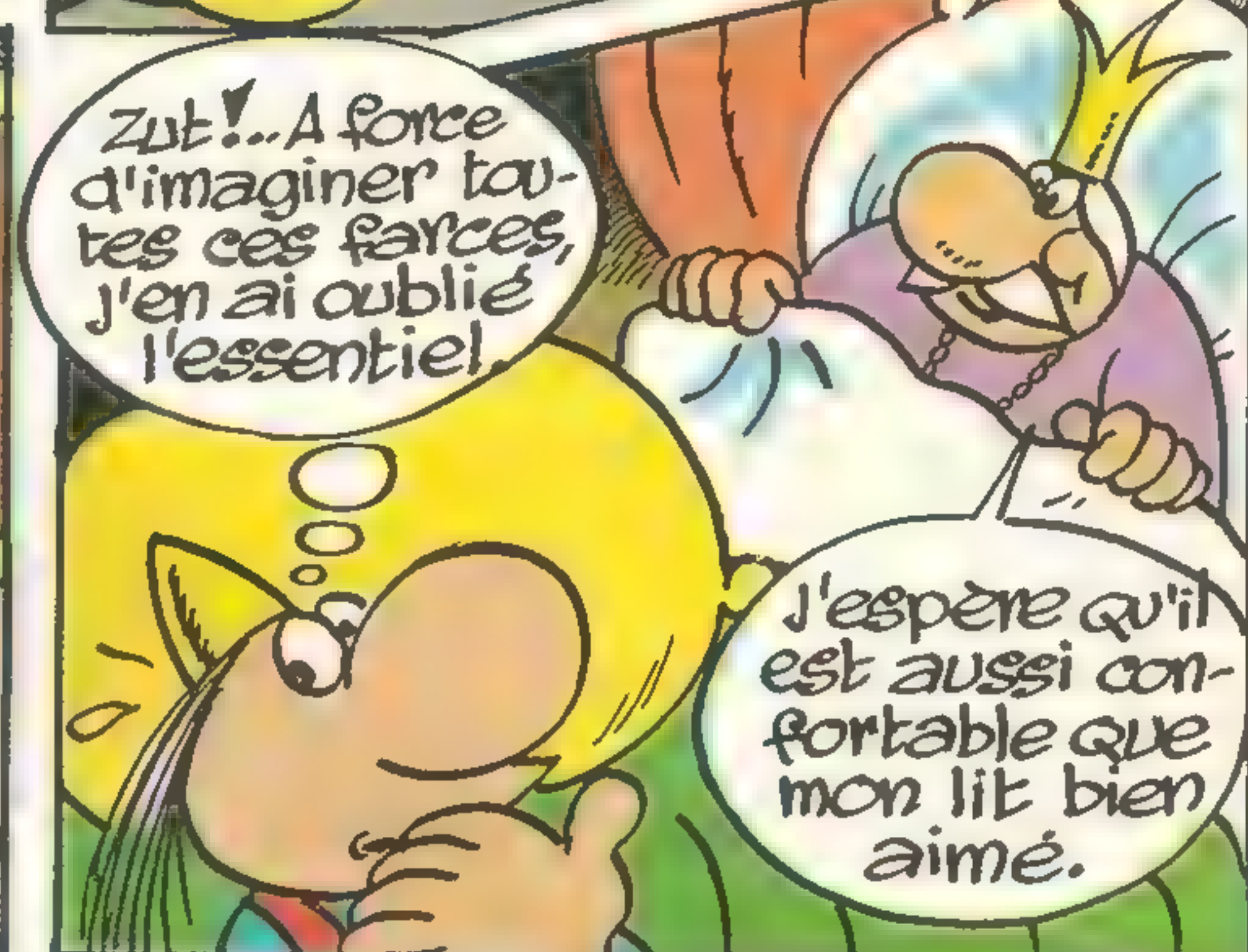
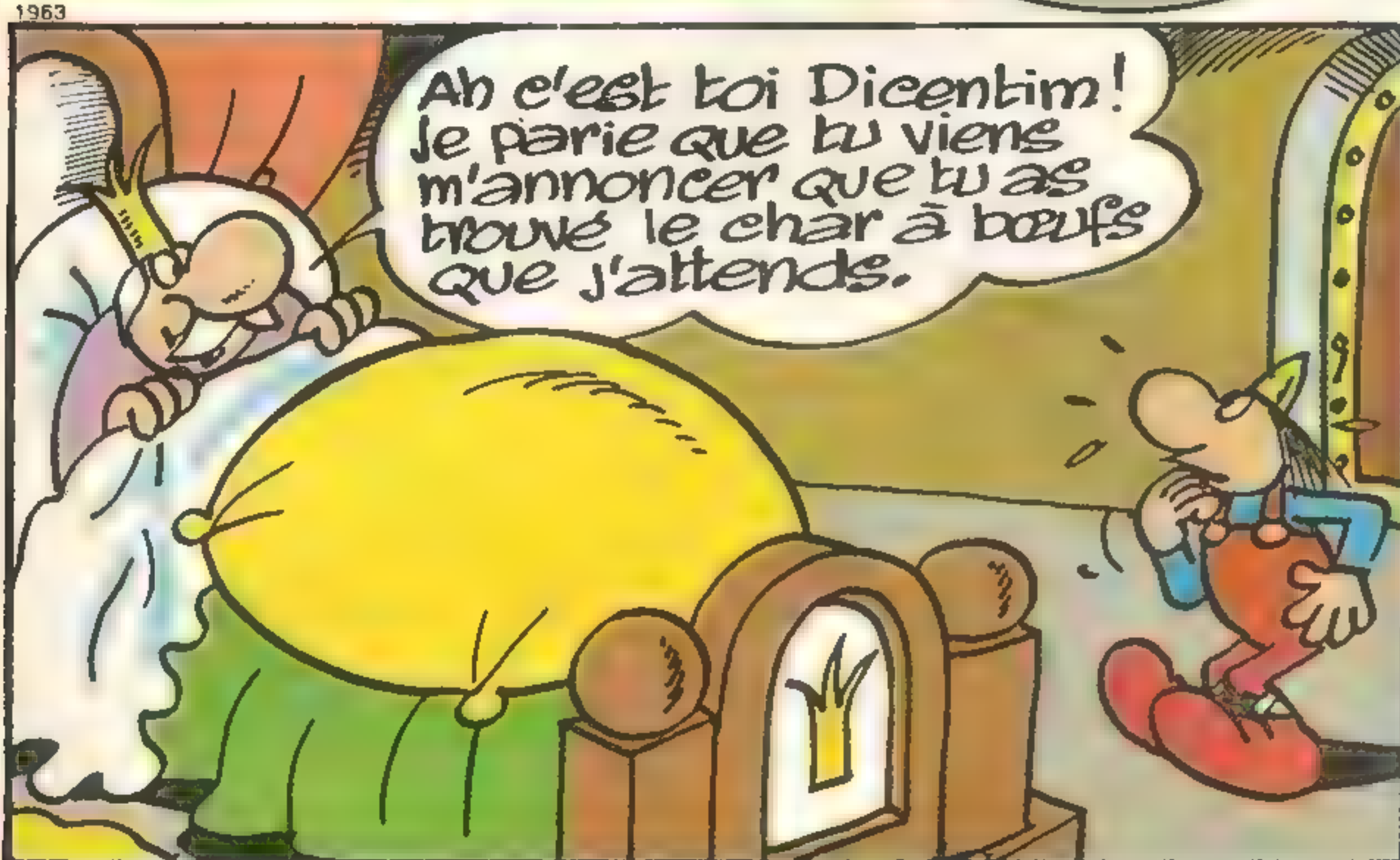
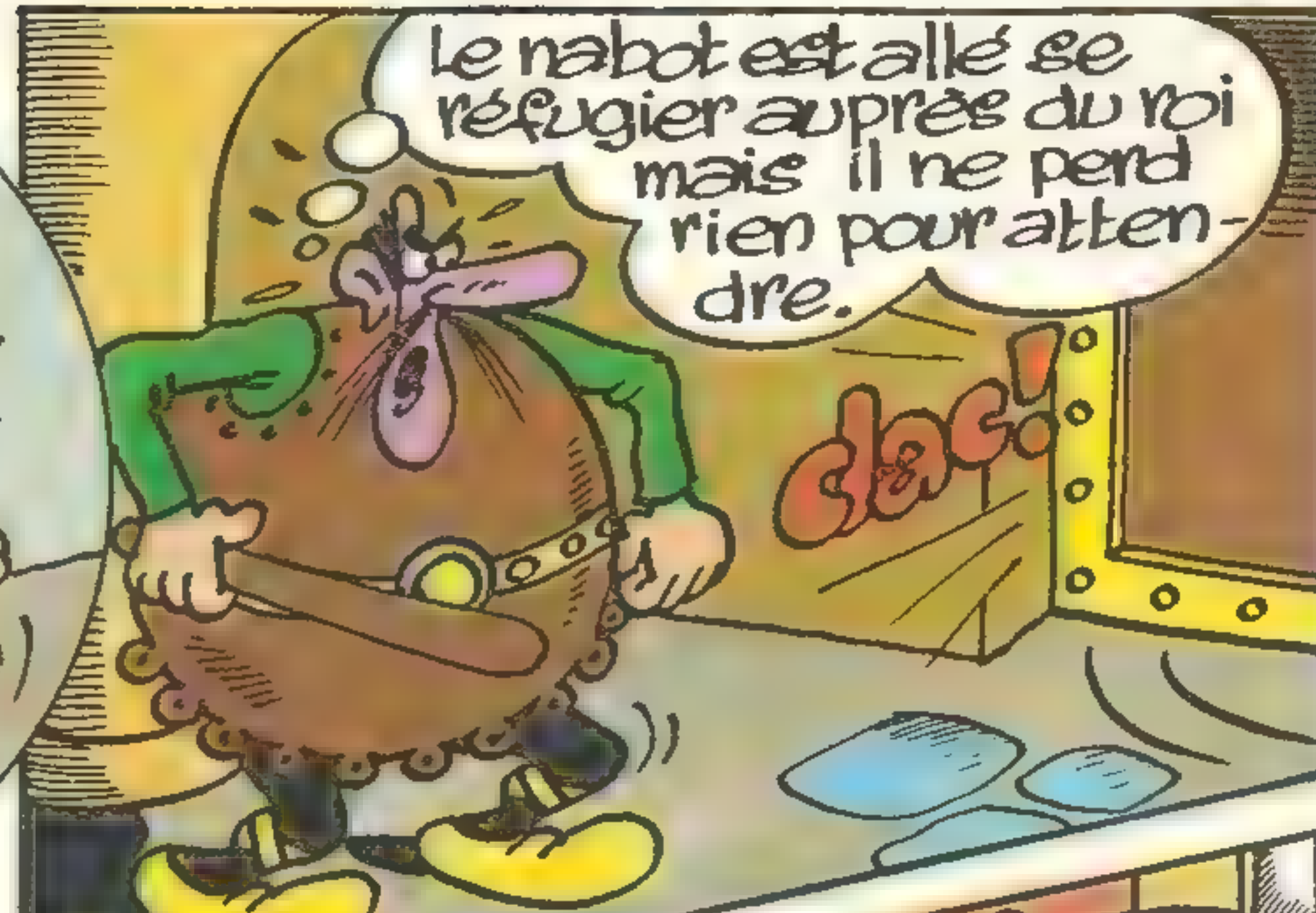
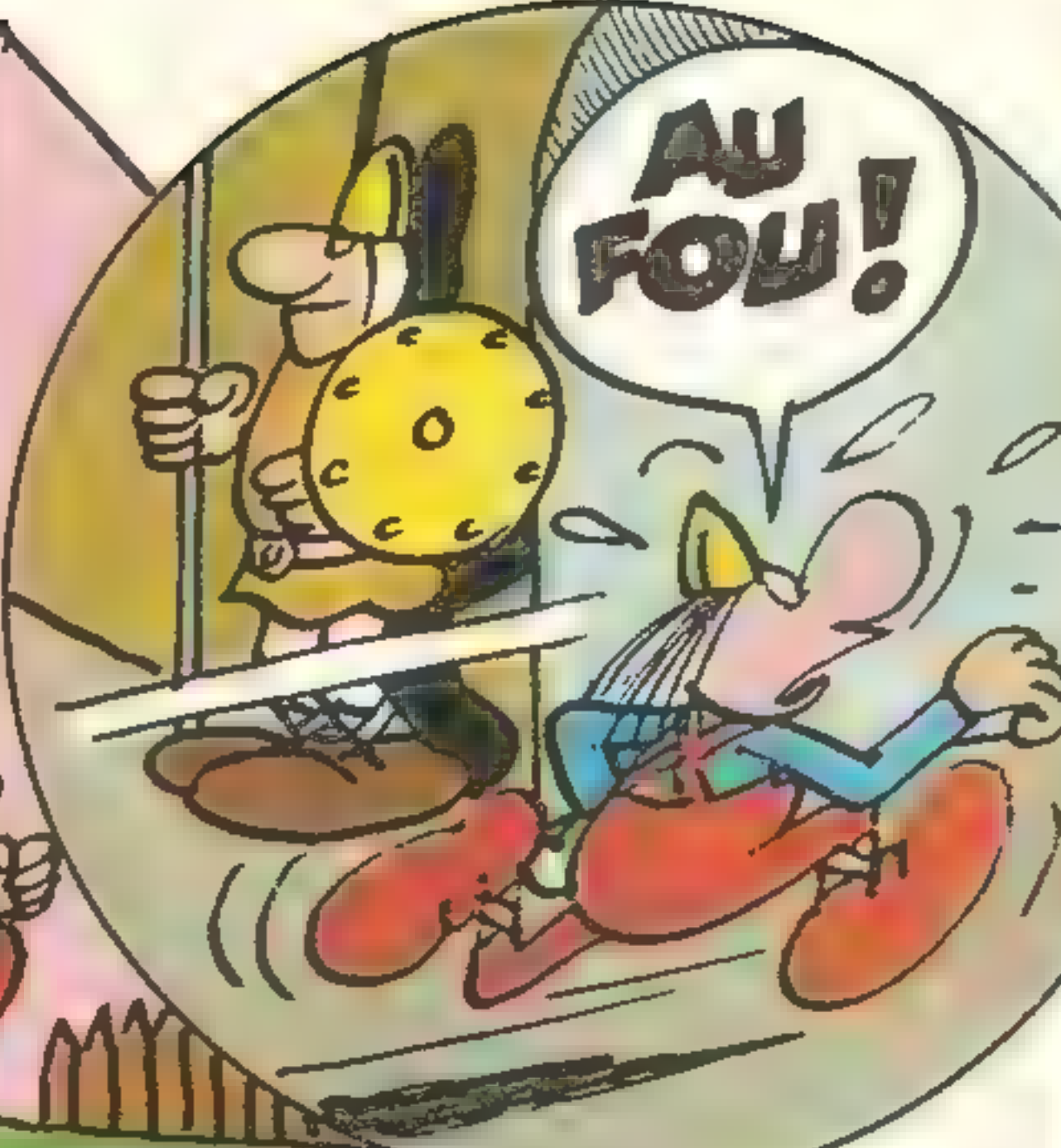


1963













ON N'Y VOIT PLUS RIEN, ... ON, ... ON EST PERDU !

MAIS NON, ON ARRIVE AU REFUGE !

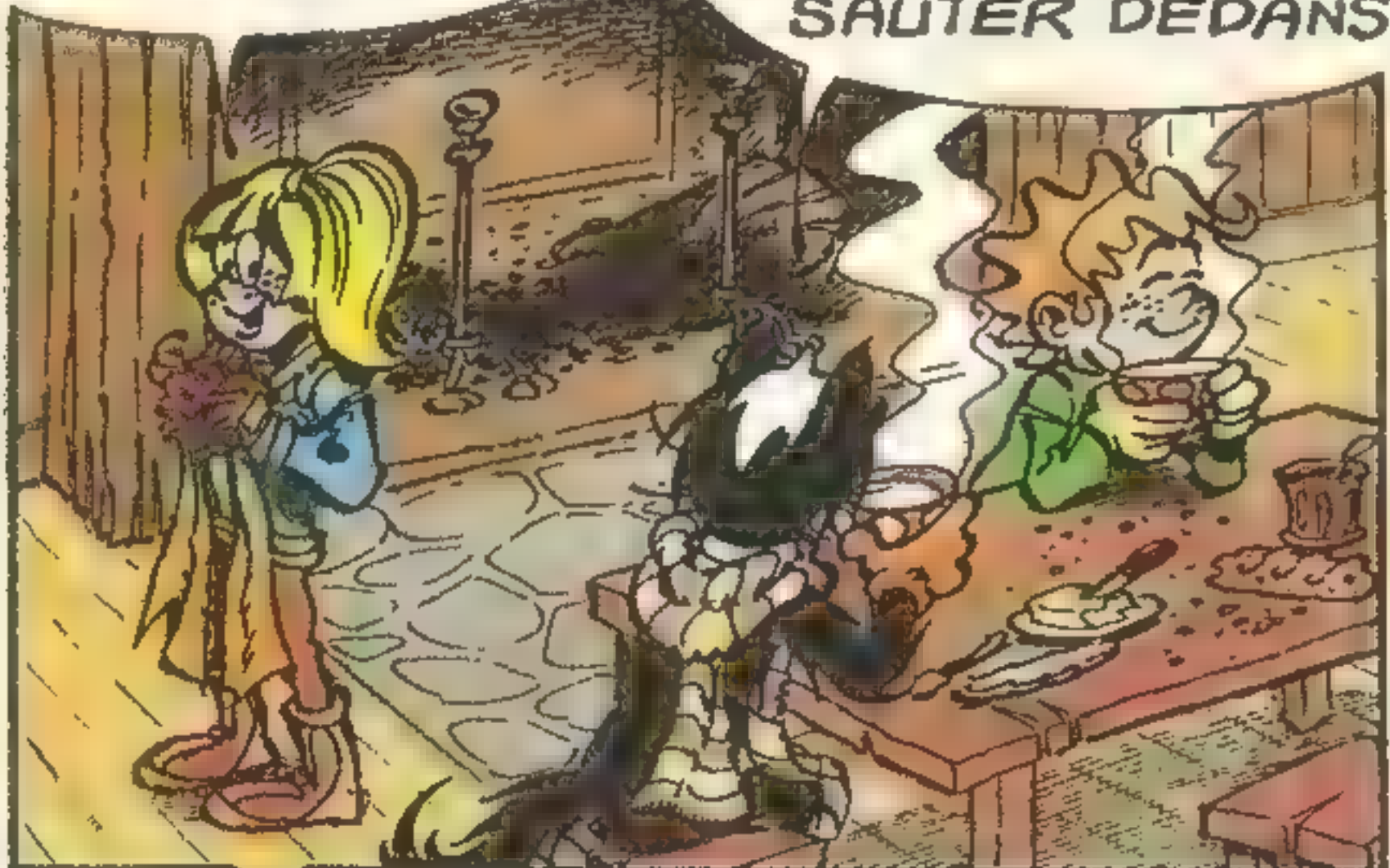


ÂÂÂAH ! ÇA VA MIEUX, DEMAIN ON Y VERRA PLUS CLAIR !

ESPÉRONS !

BON, ON DEVRAIT Y ALLER, SI NOUS NE VOULONS PAS ARRIVER TARD A LA STATION !

NE T'INQUIÈTE PAS, LA VOITURE CHAUFFE EN CE MOMENT, ... ON N'AURA PLUS QU'À SAUTER DEDANS !



HERCULE ! TA VOITURE EST TROP CHAUDE !

HEIN ? !! POURQUOI ?

VIENS VOIR !



LE VOILÀ, ON EST AU SOMMET DU COL !

EN EFFET...

YOUPIII ! IL FAIT BEAU !

33/82



HERCULE ! TU VIENS, LE PETIT DÉJEUNER EST PRÊT !

O.K. ! JE LA METS EN ROUTE ET J'ARRIVE !

DANS LA RÉGION, IL EST TOMBÉ 6 MÈTRES DE NEIGE, ... ON EN A POUR UN BON BOUT DE TEMPS AVANT DE L'AVOIR DÉGAGÉE !

VITE ! IL FAUT TROUVER UN TRUC, SINON EN PLUS, ON VA TOMBER EN PANNE D'ESSENCE !

© Ed. VAILLANT 1963



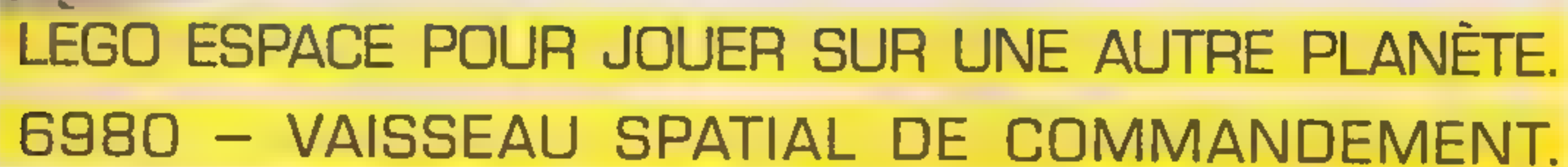
AÏE ! J'ESPÈRE QU'ON L'A GARÉESUR LE PARKING, PARCE QUE JE TE SIGNALE QUE NOUS SOMMES À 2000 MÈTRES D'ALTITUDE !

BROPP  
BROPP  
BROPP  
BROPP  
BROPP

YANNICK



OBJET VOLANT NOUVEAU ET INÉDIT EN 83



© 1983 Groupe LEGO & LEGO TEGOLAND FAGUL ENO et DUPLO. Tous droits réservés. Reproduction interdite.

12

**ÉCONOMISE 80F  
EN T'ABONNANT AU  
NOUVEAU PIF**

SOIT 10 NUMÉROS  
GRATUITS

TU  
RECEVRAS  
EN PLUS UN  
CADEAU !  
MYSTERE !

## BULLETIN D'ABONNEMENT AU NOUVEAU PIF

83 07 01

NOM \_\_\_\_\_ PRENOM \_\_\_\_\_

ADRESSE

CODE POSTAL \_\_\_\_\_ VILLE \_\_\_\_\_

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19...

**FRANCE EXCLUSIVEMENT :**

☐ 1 an (52 numéros) : 336 F  
☐ 6 mois (26 numéros) : 176 F  
☐ 3 mois (13 numéros) : 96 F

**ÉTRANGER :**

☐ 1 an (52 numéros) : 450 F  
☐ 6 mois (26 numéros) : 250 F

J'établis mon règlement  
à l'ordre de **BRED/VAILLANT**  
et non pas SERP

J'adresse ce bon et le règlement à SERP  
Gestion Abonnement PIF  
BOITE POSTALE 25  
93101 MONTREUIL CEDEX

Offre valable jusqu'au 31.3.83.



# VIVYANN LA FÉE

YVAIN CHEVAUCHAIT DANS  
BROCÉLIANDE, LA FORÊT  
DES MERVEILLES ET DES  
ENCHANTEMENTS.

HUI...  
HUIIIII!

JE DOIS  
DÉLIVRER  
CETTE BICHE,  
ROUSSELOT.

MA-EUWW!

... ET CECI SE PASSAIT DANS LES  
TEMPS TRÈS LOINTAINS DE LA  
PREMIÈRE CHEVALERIE.

DOUX...  
TOUT DOUX,  
PETITE BICHE.  
BIENTÔT TU SERAS  
LIBRE.

HUIII...  
I-HUI!

L'ÉCUREUIL ALERTAIT  
YVAIN.

AUSSI  
VRAI QU'ON  
M'APPELLE  
DODINEL LE  
SAUVAGE,  
MON ÉPIEU  
TE CLOUERA  
À CE  
CHÊNE!...

© Ed. VAILLANT 1963

JEUNE  
INSENSÉ,  
TU OSES  
FAIRE FACE.  
QUE JE SOIS  
CHANGÉ EN  
PIERRE  
SI...

J'EXAUCE  
TON SOUHAIT,  
DODINEL!

LA VOIX  
ÉTAIT LIMPIDE  
ET CLAIRE  
COMME  
UN CHANT  
D'ALOUETTE.



LÀ OÙ SE TROUVAIT  
DODINEL LE SAUVAGE,  
SE DRESSAIT MAINTENANT  
UN MENHIR RUGUEUX À  
VAGUE FORME HUMAINE.

ET TE VOILÀ  
CHANGÉ  
EN PIERRE.  
POUR LE TEMPS  
QUE JE  
DÉCIDERAI.

YVAIN N'AVAIT, DE SAVIE, VU DAME  
OU DAMOISELLE AUSSI BELLE.

MAIS,  
QUI ES-TU ?

TU ES BRAVE, YVAIN,  
ET TU AS PRIS PITIÉ D'UNE  
BICHE PRISONNIÈRE...

JE SUIS VIVYANN LA FÉE.  
ON M'APPELLE AUSSI VIVYANN LA BLONDE...  
LE MAUVAIS SORTILÈGE D'UN ENCHANTEUR  
M'AVAIT TRANSFORMÉE EN BICHE...

... ET SEUL  
LA PITIÉ OU  
L'INTÉRÊT  
D'UN HOMME  
POUVAIT  
DÉTRUIRE  
CE MALÉFICE.

YVAIN, EN  
S'AGENOUILLANT  
DEVANT LA  
BICHE, AVAIT  
LEVÉ LE  
SORTILÈGE.

JE SAIS QUE  
TU VAS À CAROHAISE  
AU TOURNOI DU ROI MARK.  
LE VAINQUEUR PARTIRA À  
LA RECHERCHE DU  
CHAUDRON D'OR...

YVAIN MONTA EN SELLE.  
IL NE SAVAIT TOUJOURS  
RIEN DE CE MYSTÉRIEUX  
CHAUDRON D'OR...

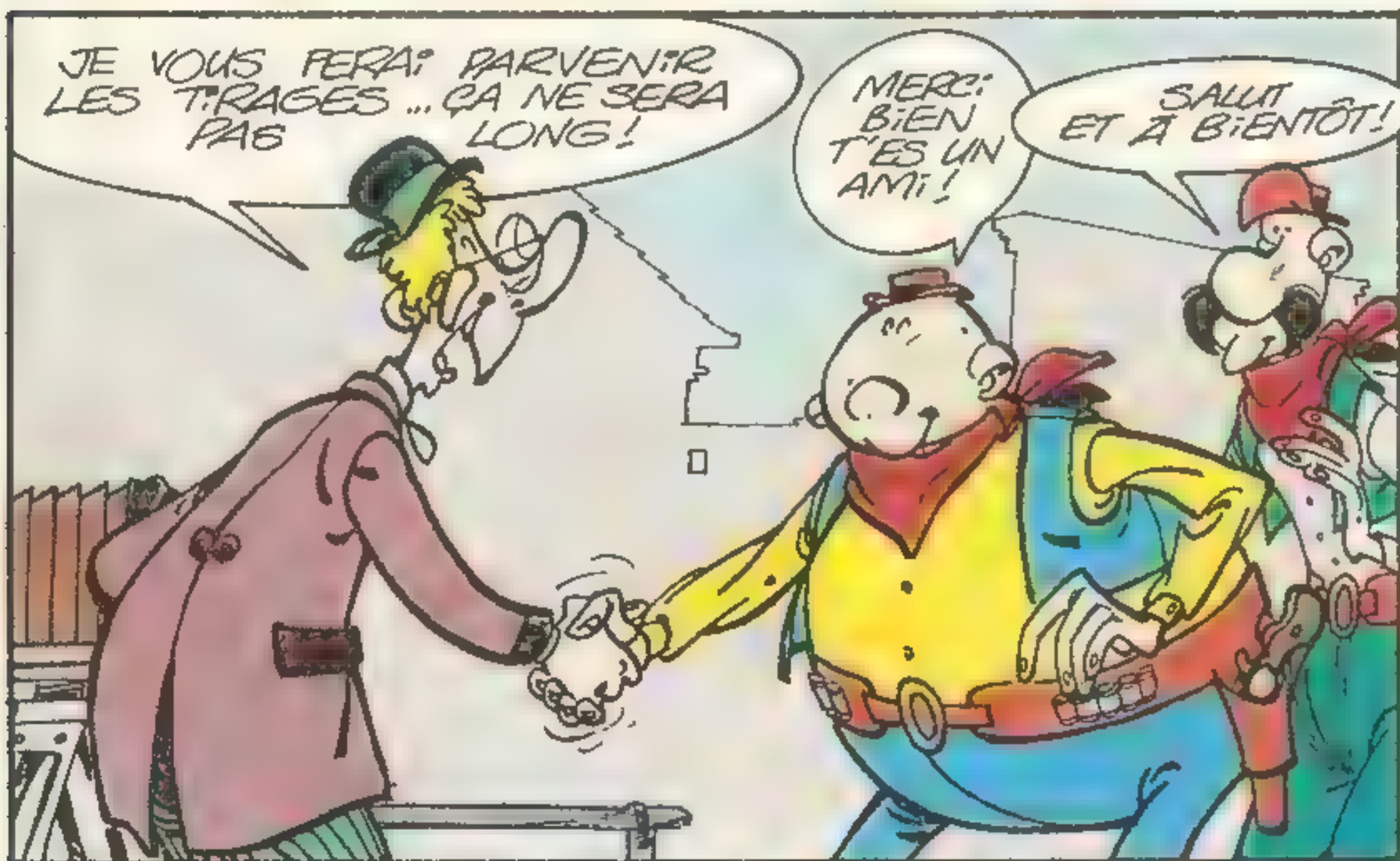
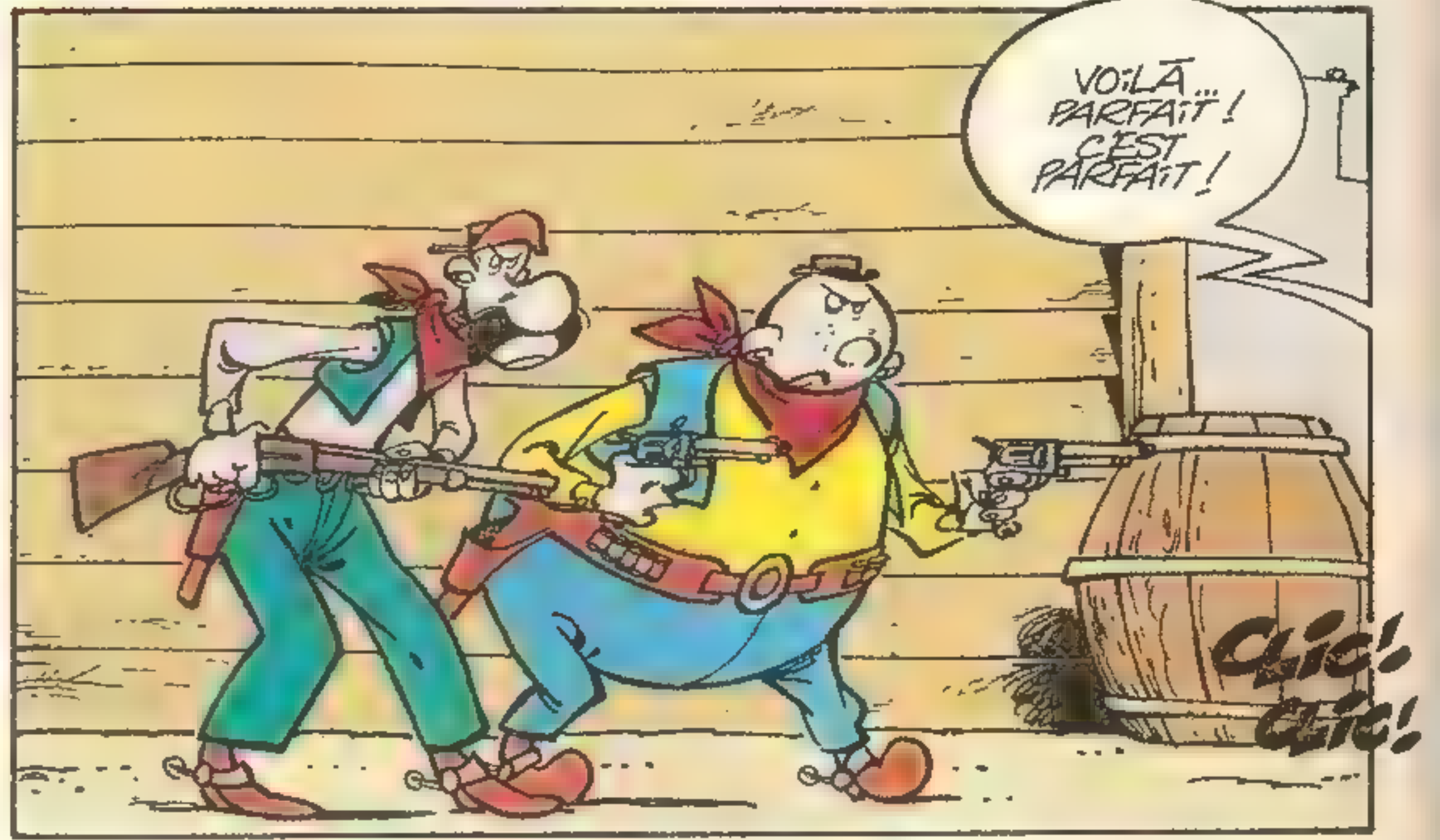
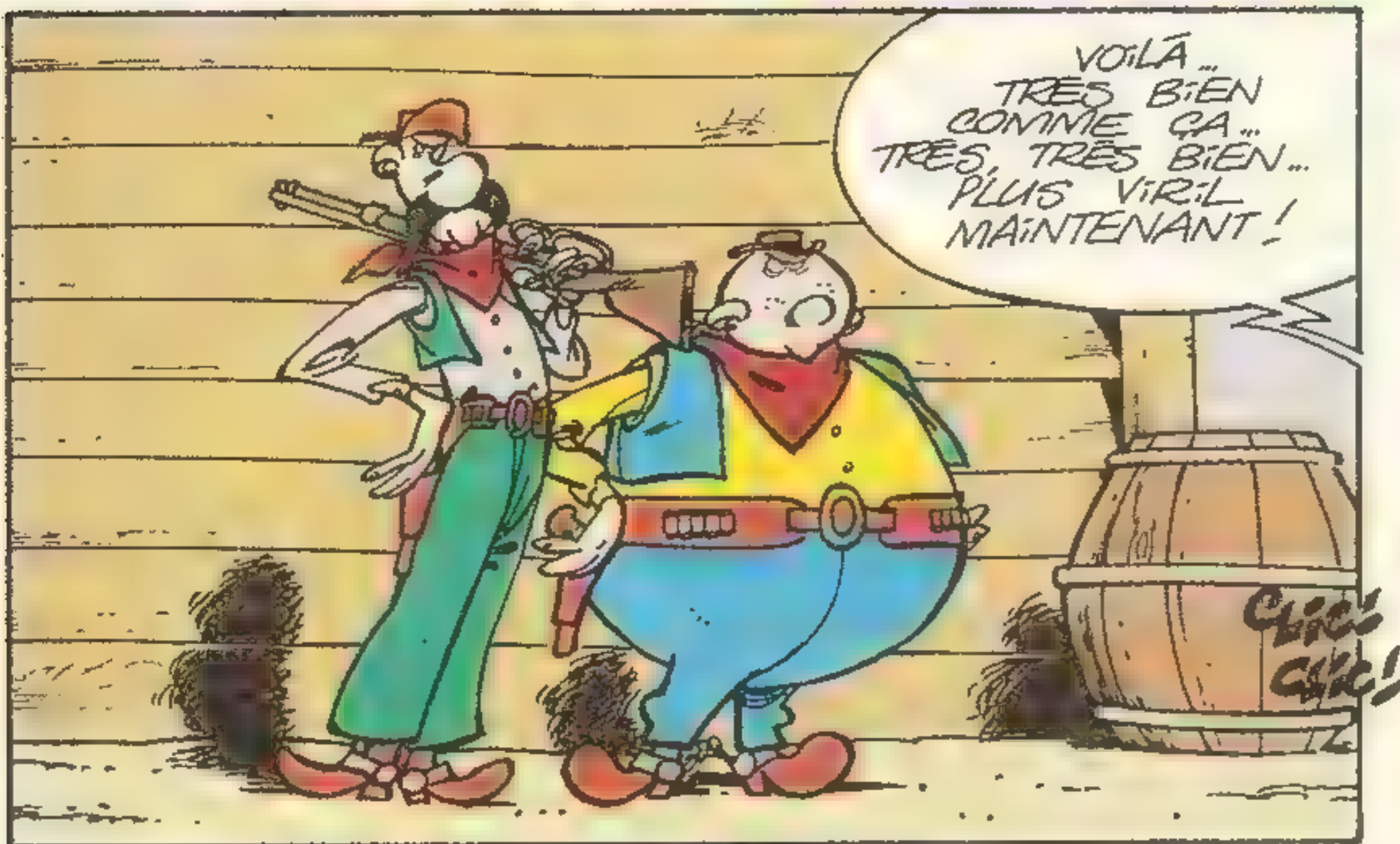
BONNE  
CHANCE,  
YVAIN !

NUL NE PEUT DIRE  
OÙ EST LE CHAUDRON D'OR.  
MAIS IL SERA CONQUIS PAR UN  
HOMME AU CŒUR PUR.

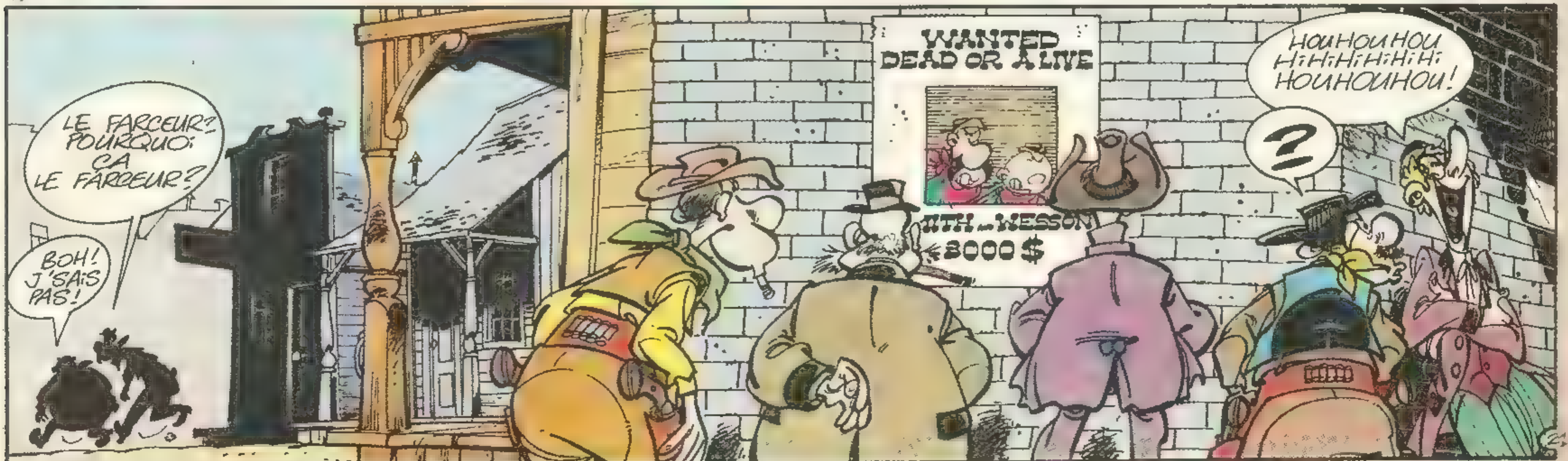
...ET ICI S'ACHEVA CETTE AVENTURE D'YVAIN...

La semaine prochaine: LA LANCE DU LAC DORMANT.





© Ed. VAILLANT 1963





# 4 HISTOIRES COMIQUES

**SUPER  
COMIQUE**  
LE CARNAVAL



**+ UN REPORTAGE PHOTO:  
LES DIABLERIES DES ANDES**



OVNI



LEGO ESPACE POUR JOUER SUR UNE AUTRE PLANÈTE

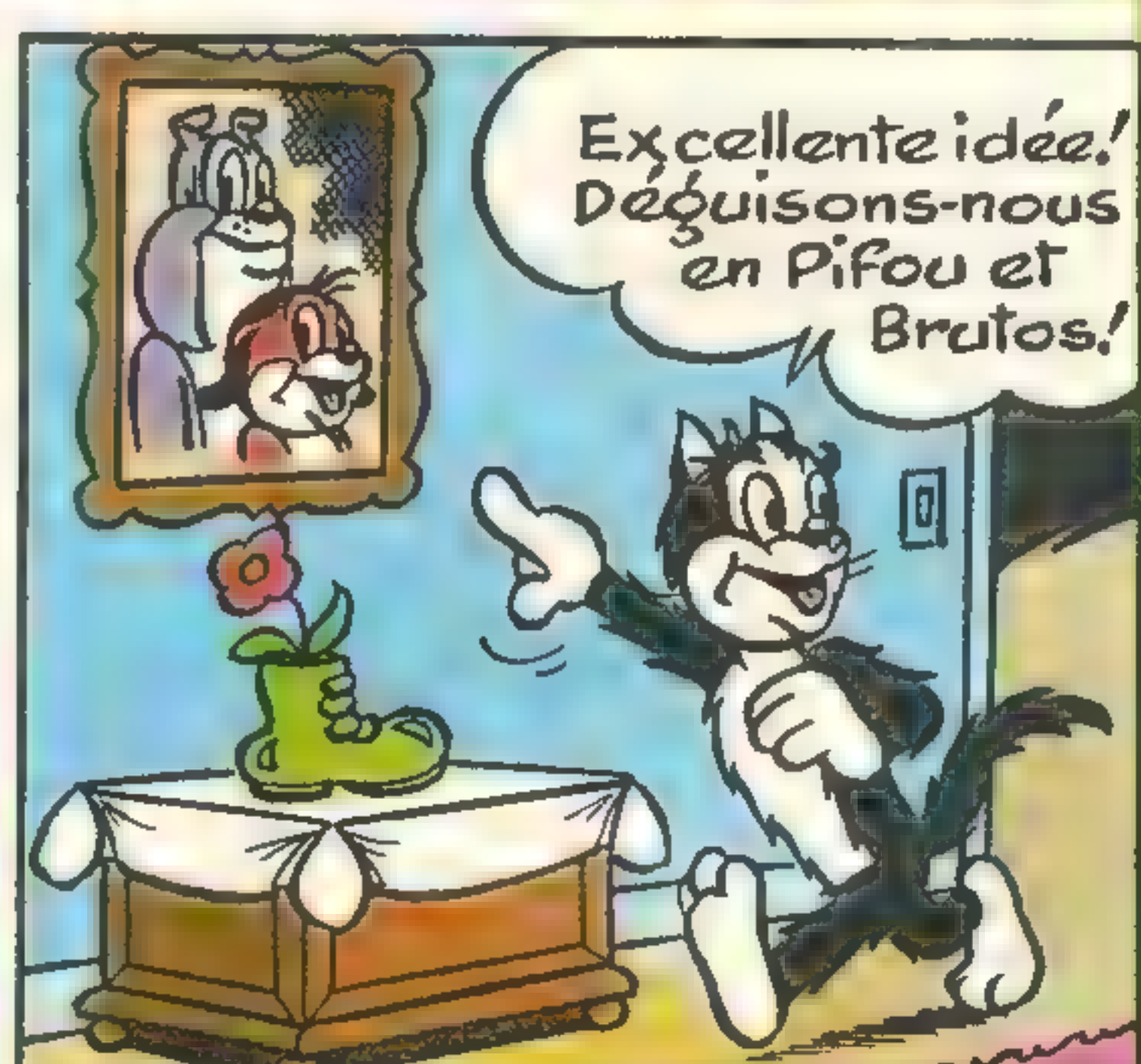


1983 Groupe LEGO ® LEGO, LEGOLAND, FABLIND et DUPLO logo sont des marques déposées

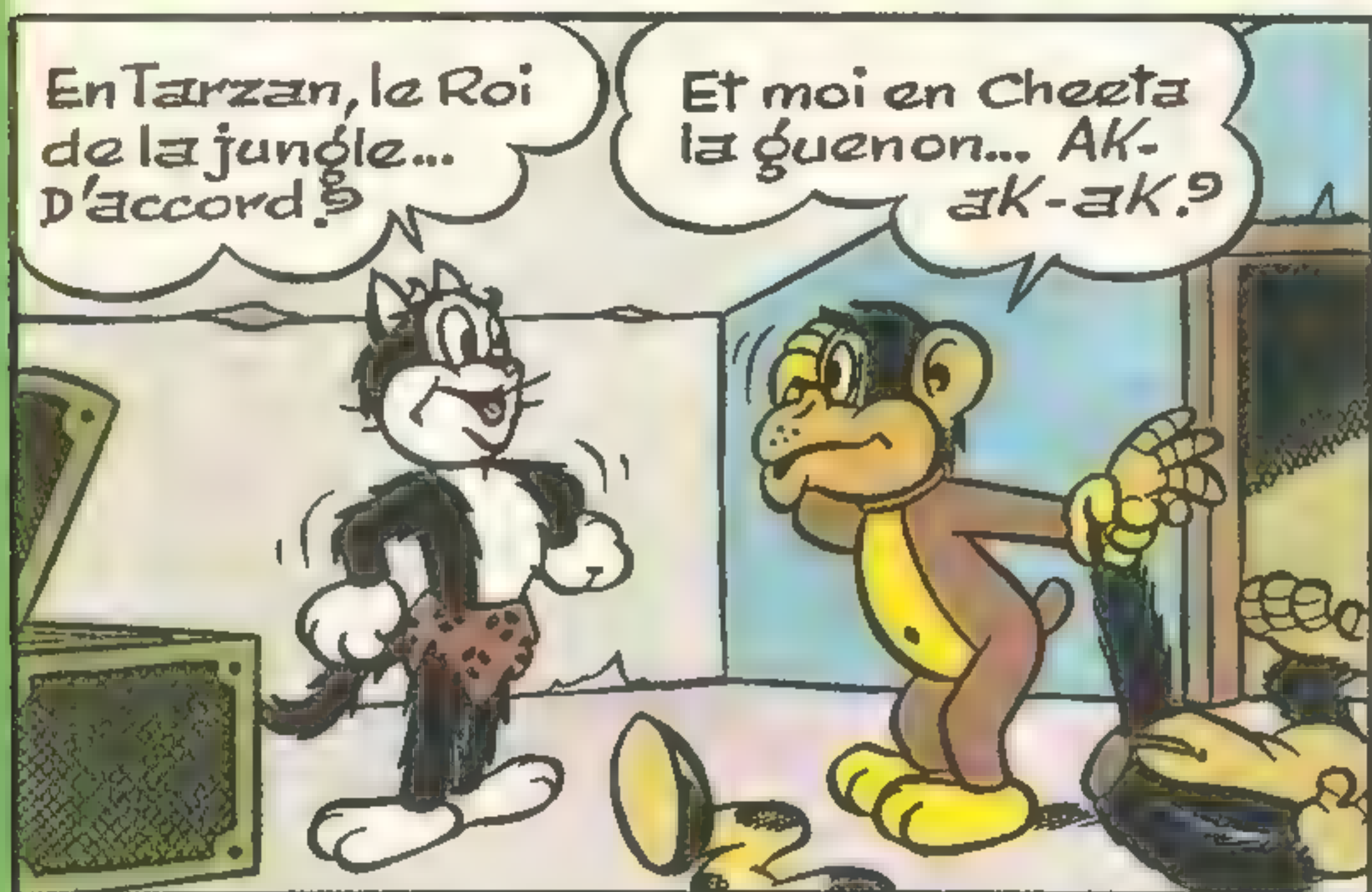
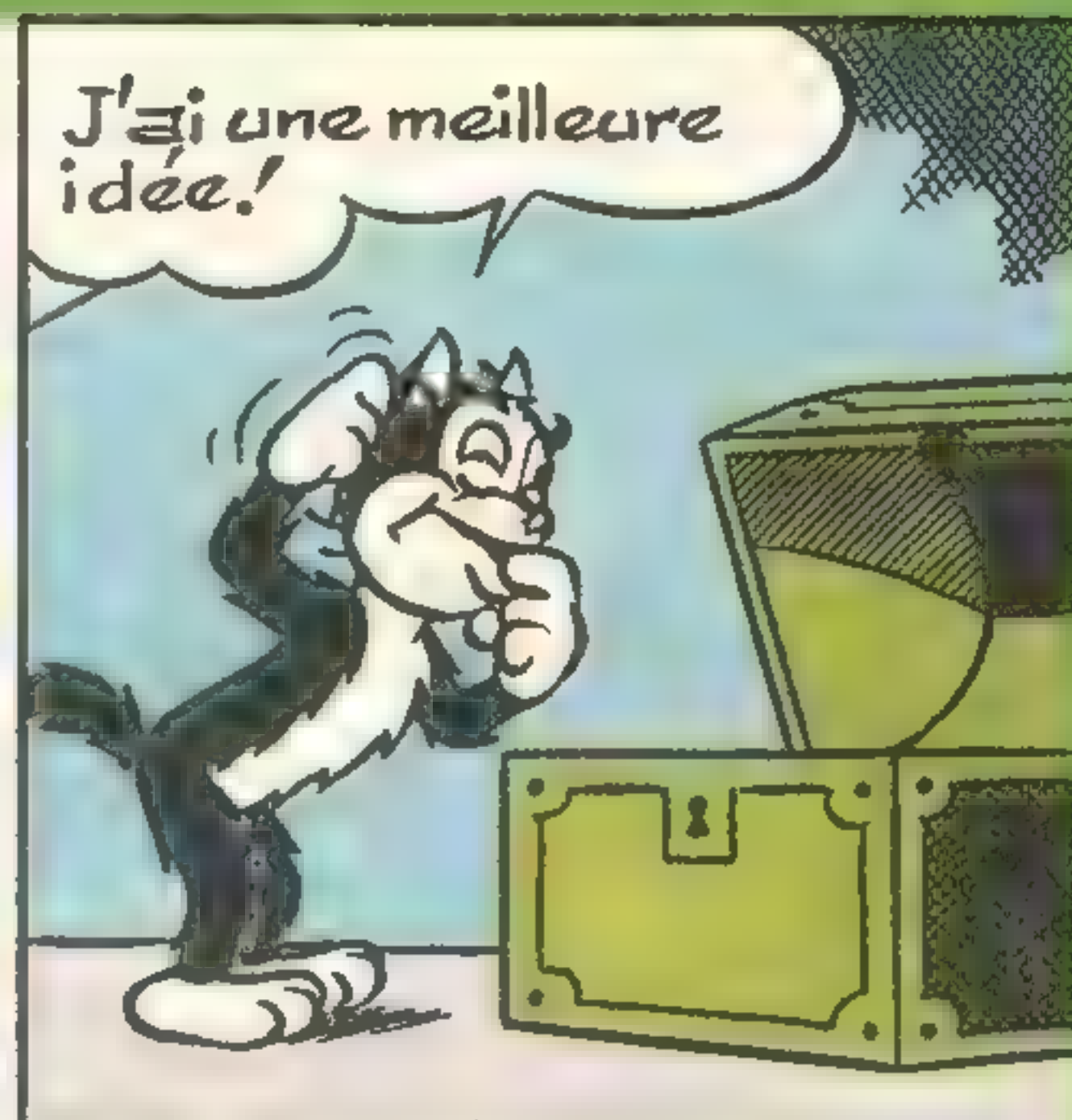
TWVA



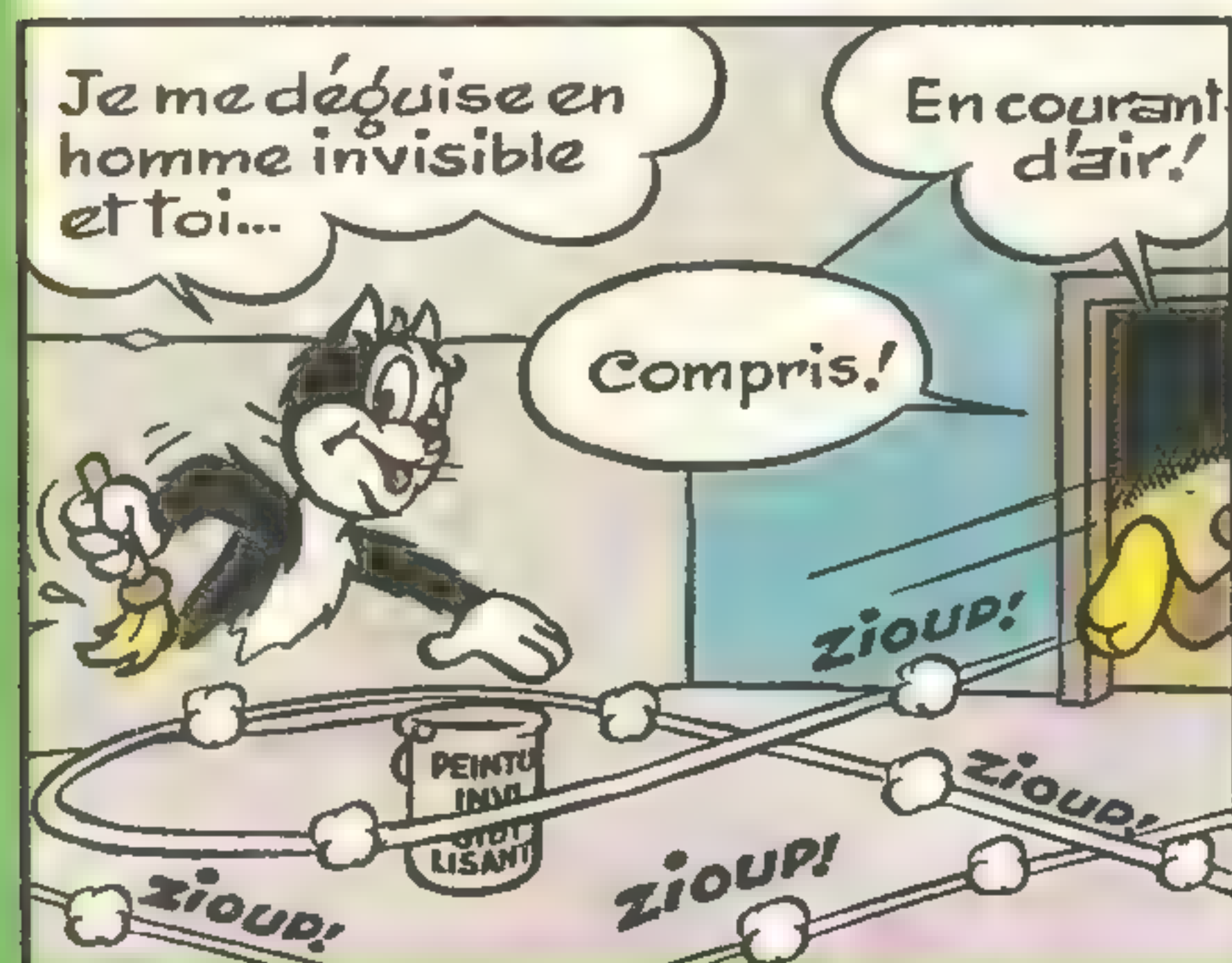
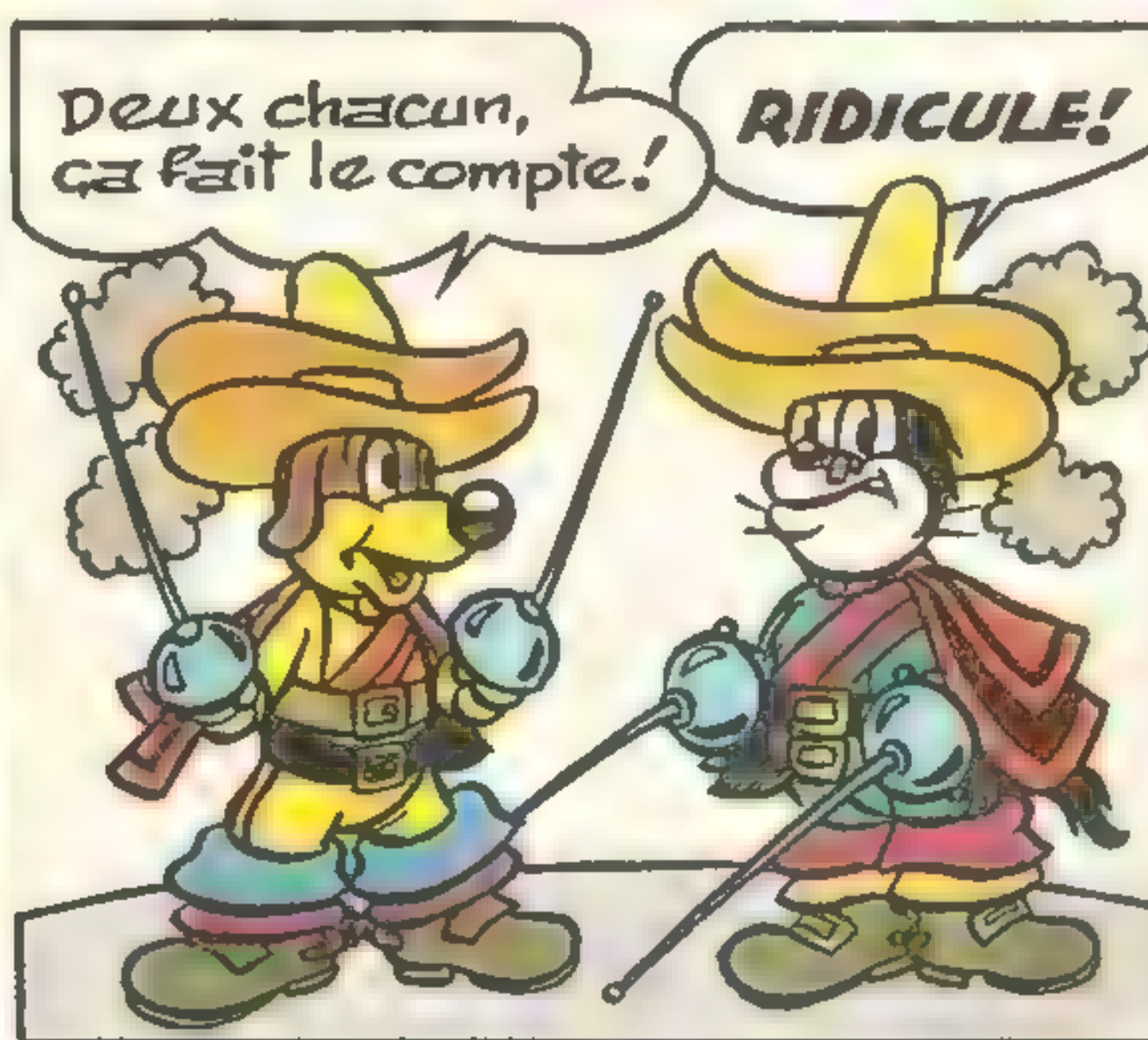
# Mal masqué







1963

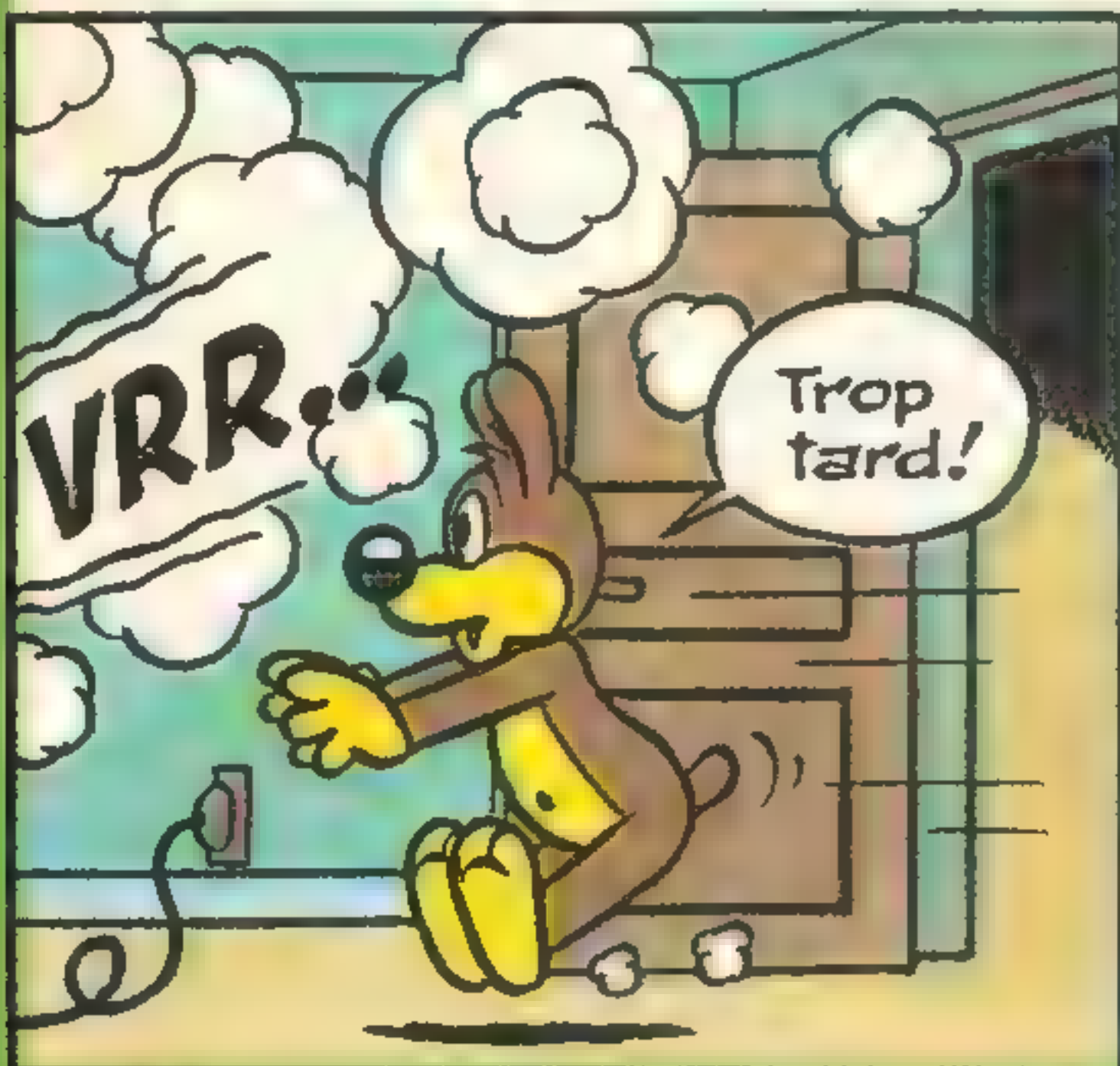


1962-2





1963



FIN de l'épisode



# Qui s'y frotte, s'y pique !



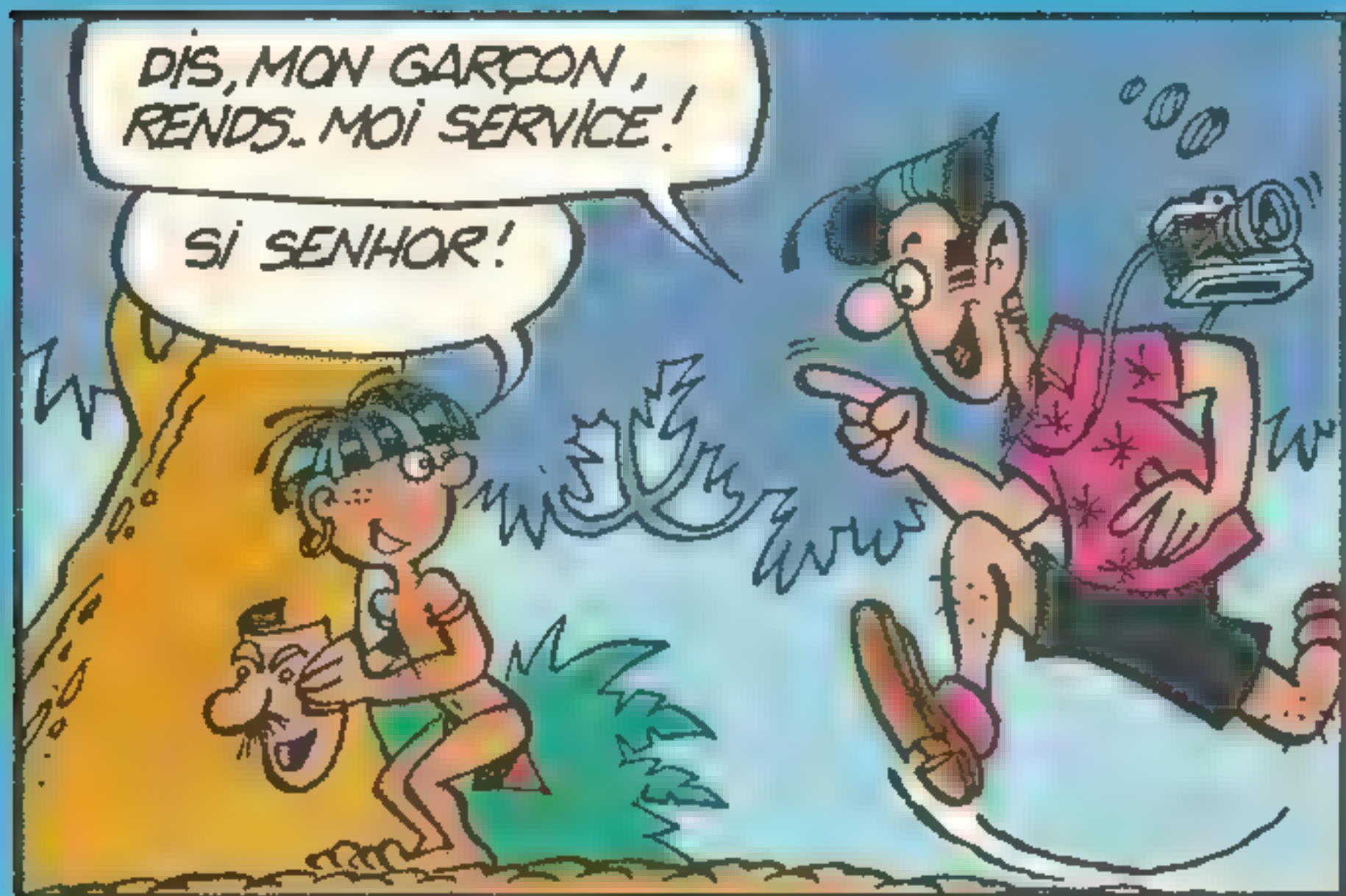
© Ed. VAILLANT 1963



1

SCENARIO ET DESSINS: C. GOUX





1963

2

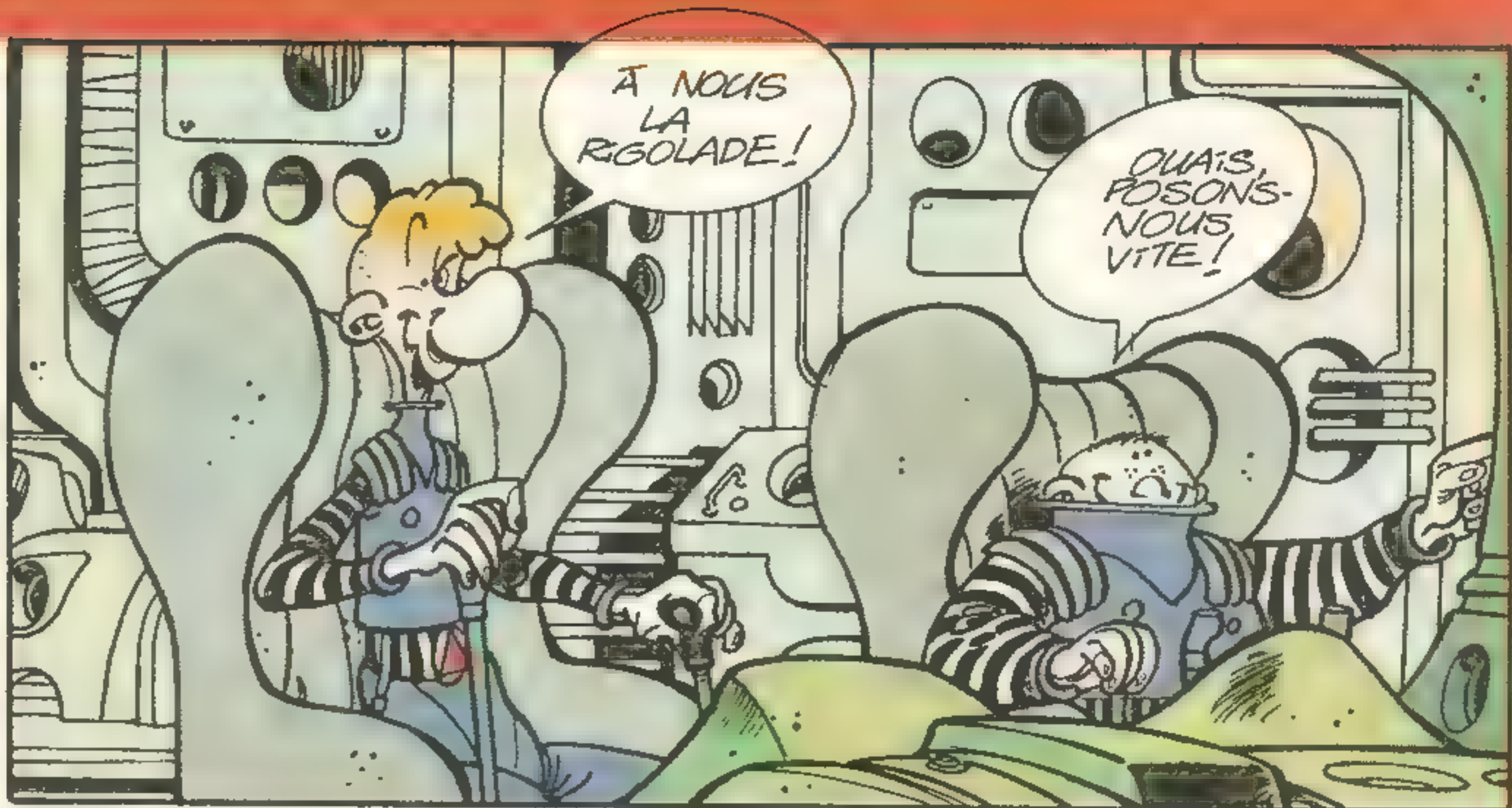
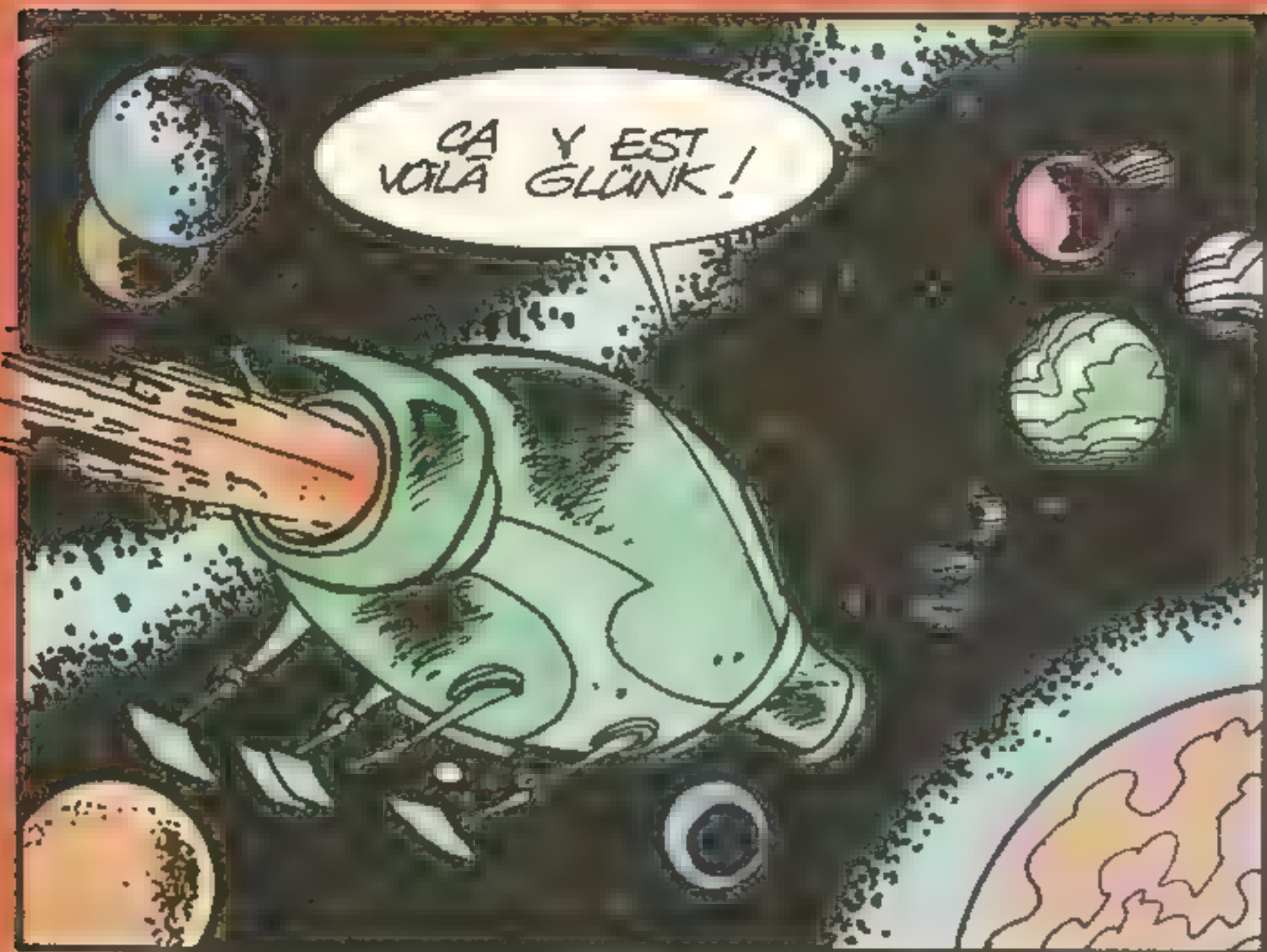




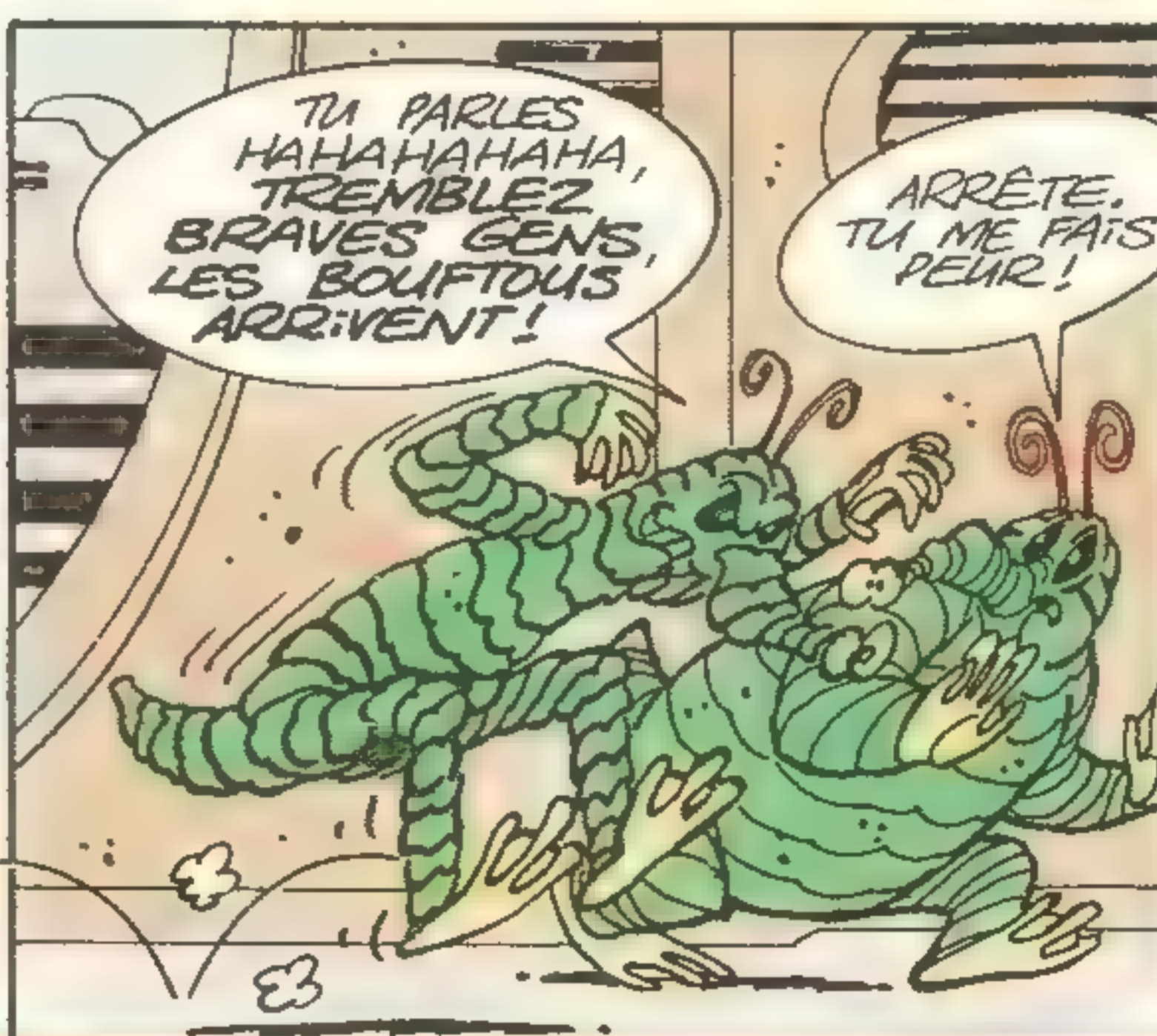
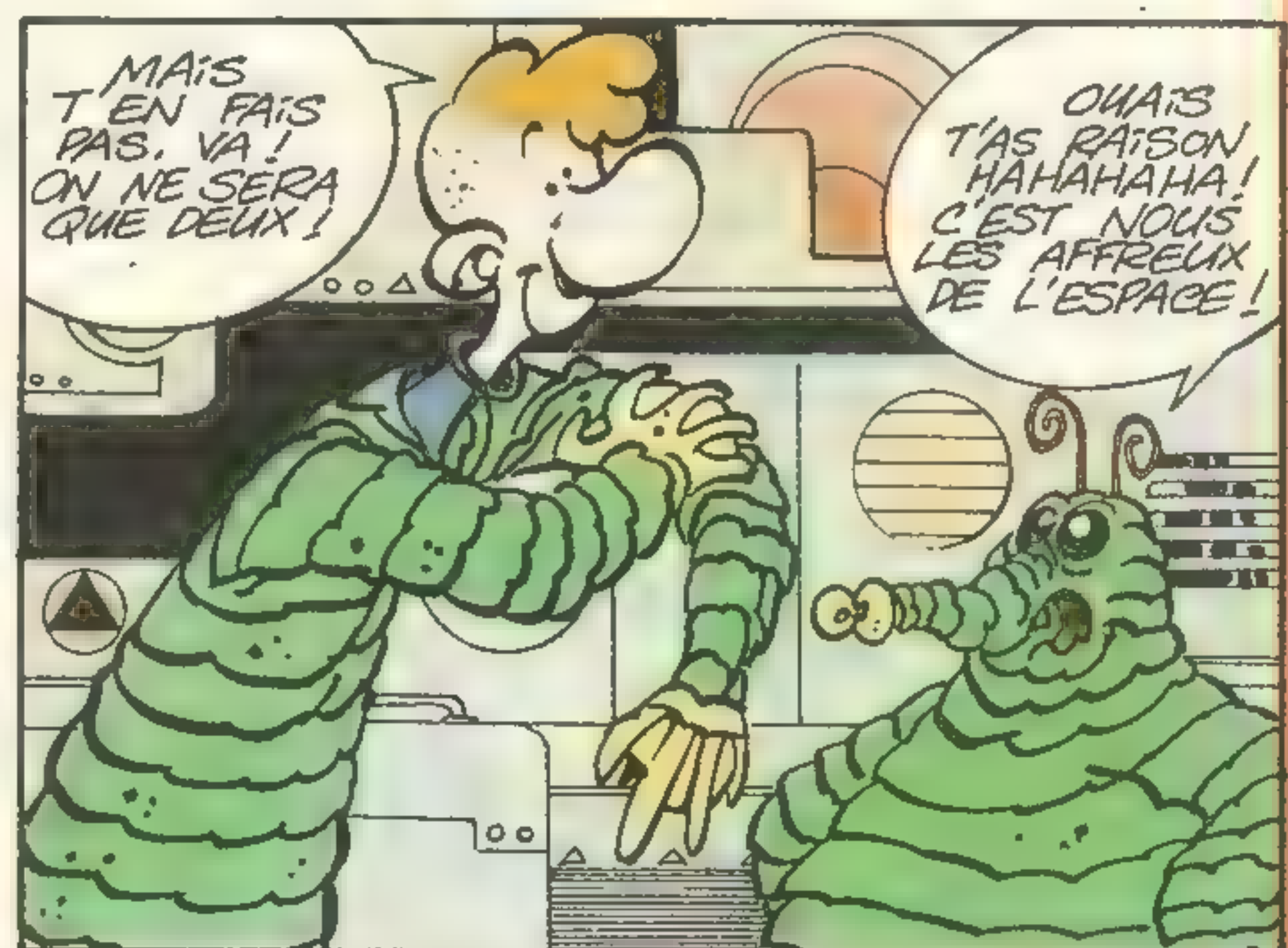
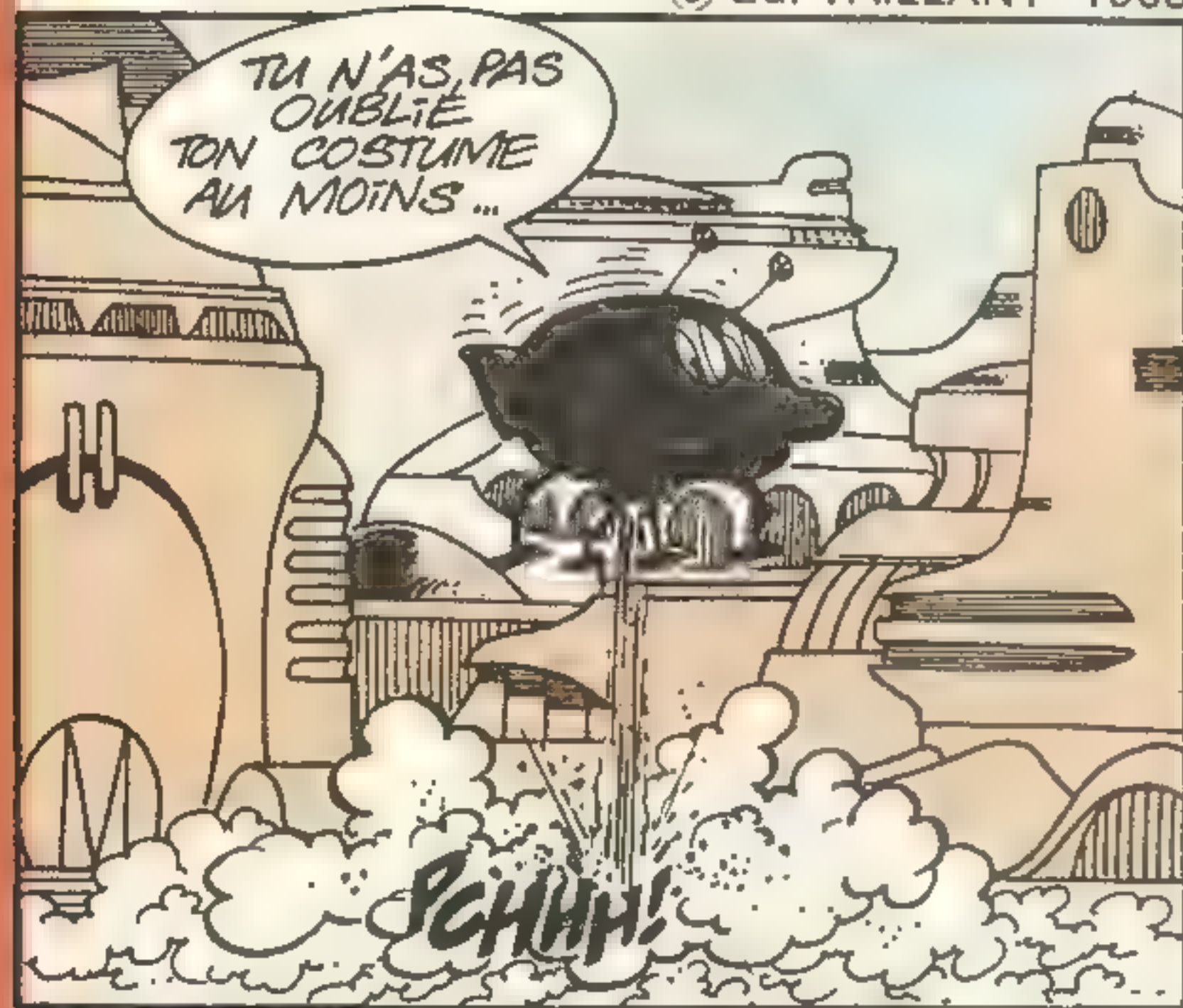
1963



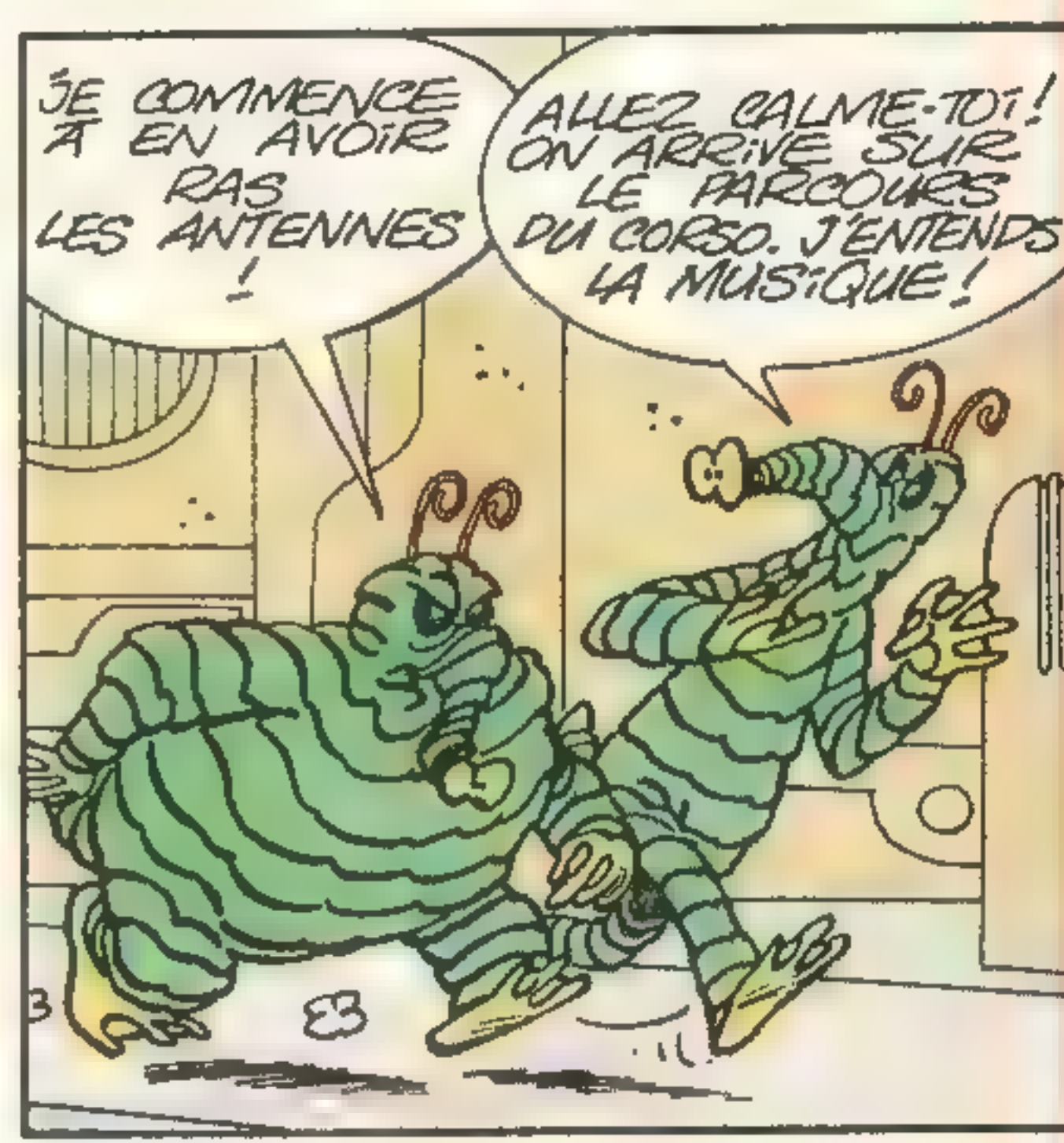
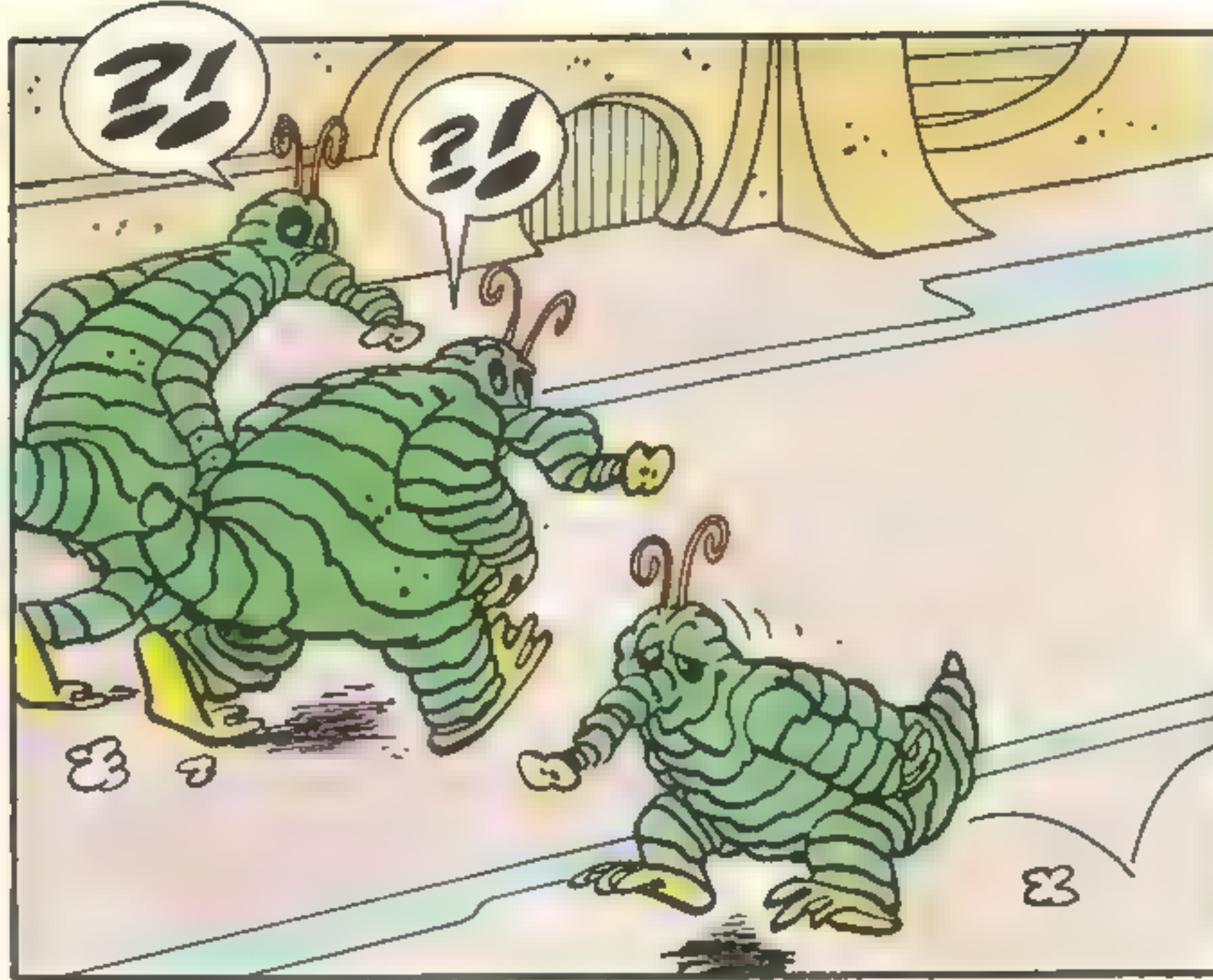
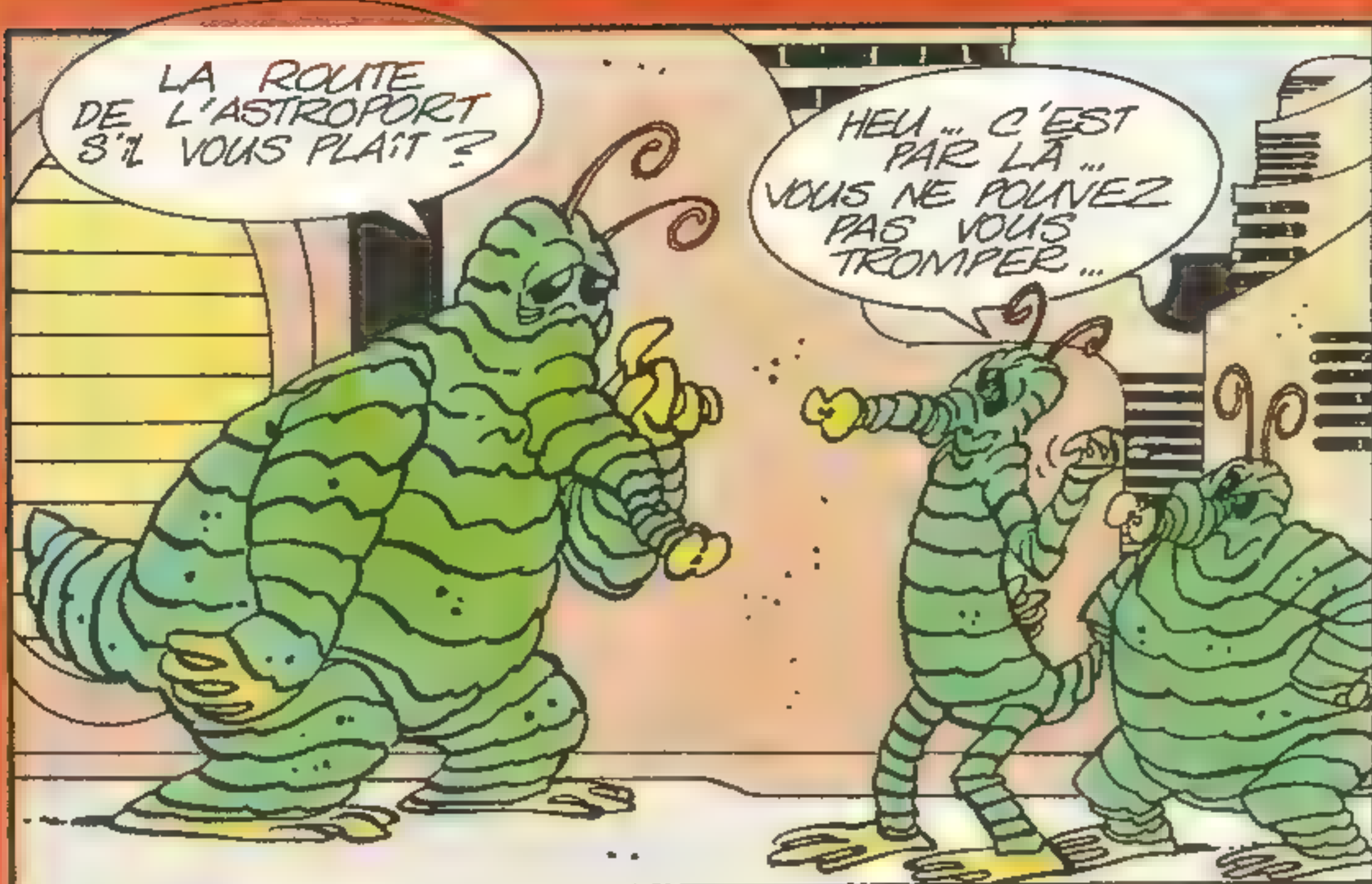
# Bas les masques!



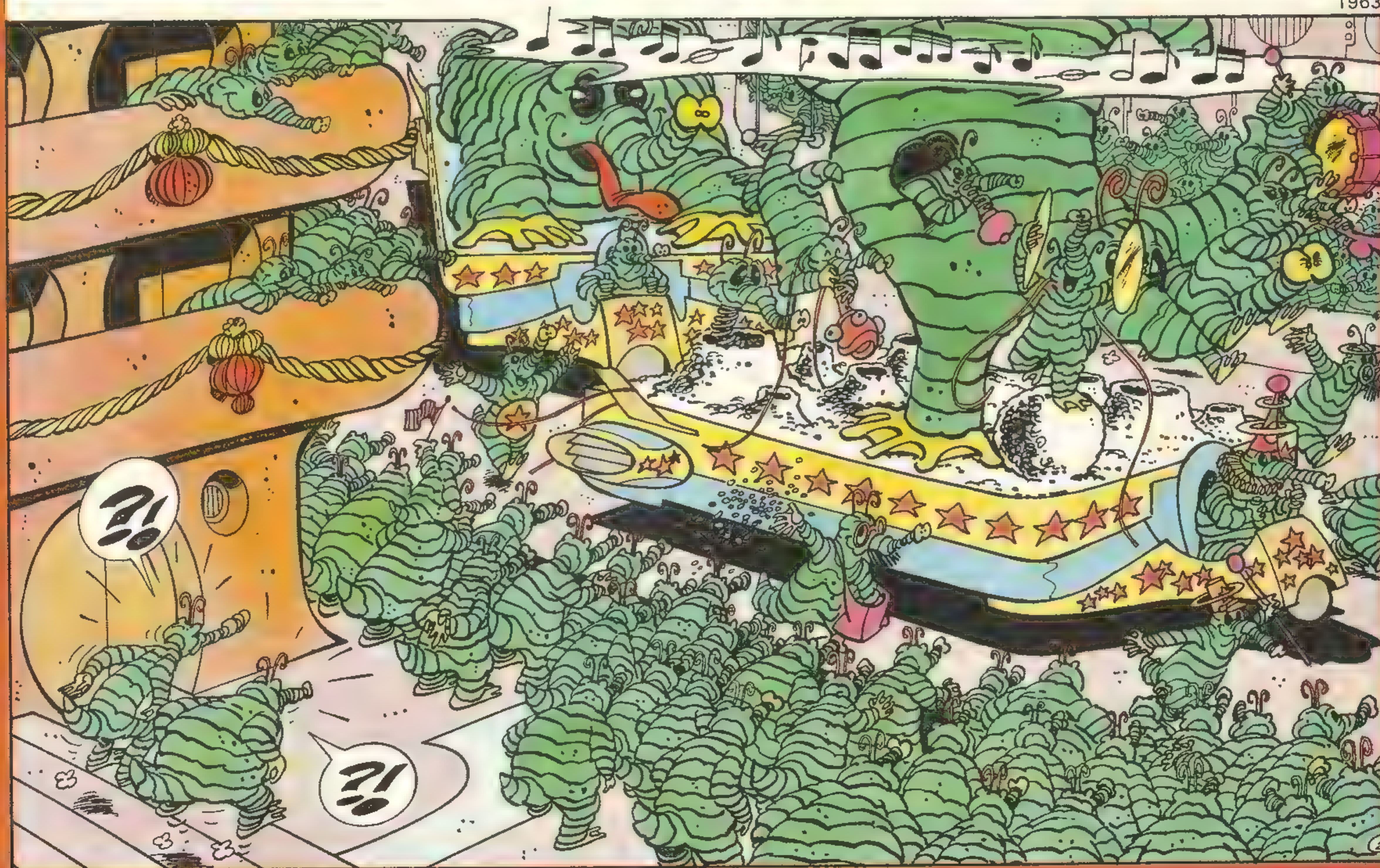
© Ed. VAILLANT 1963



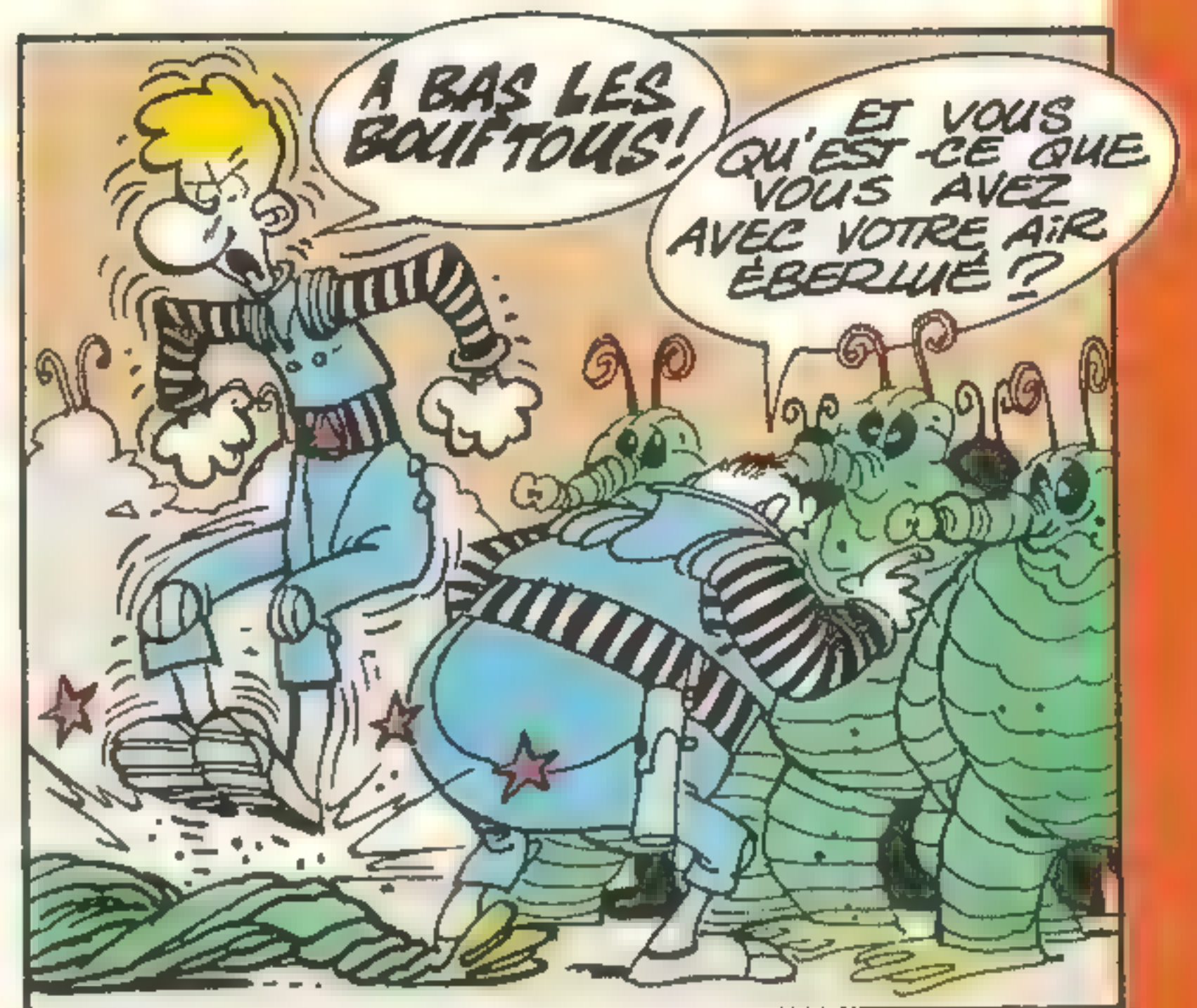
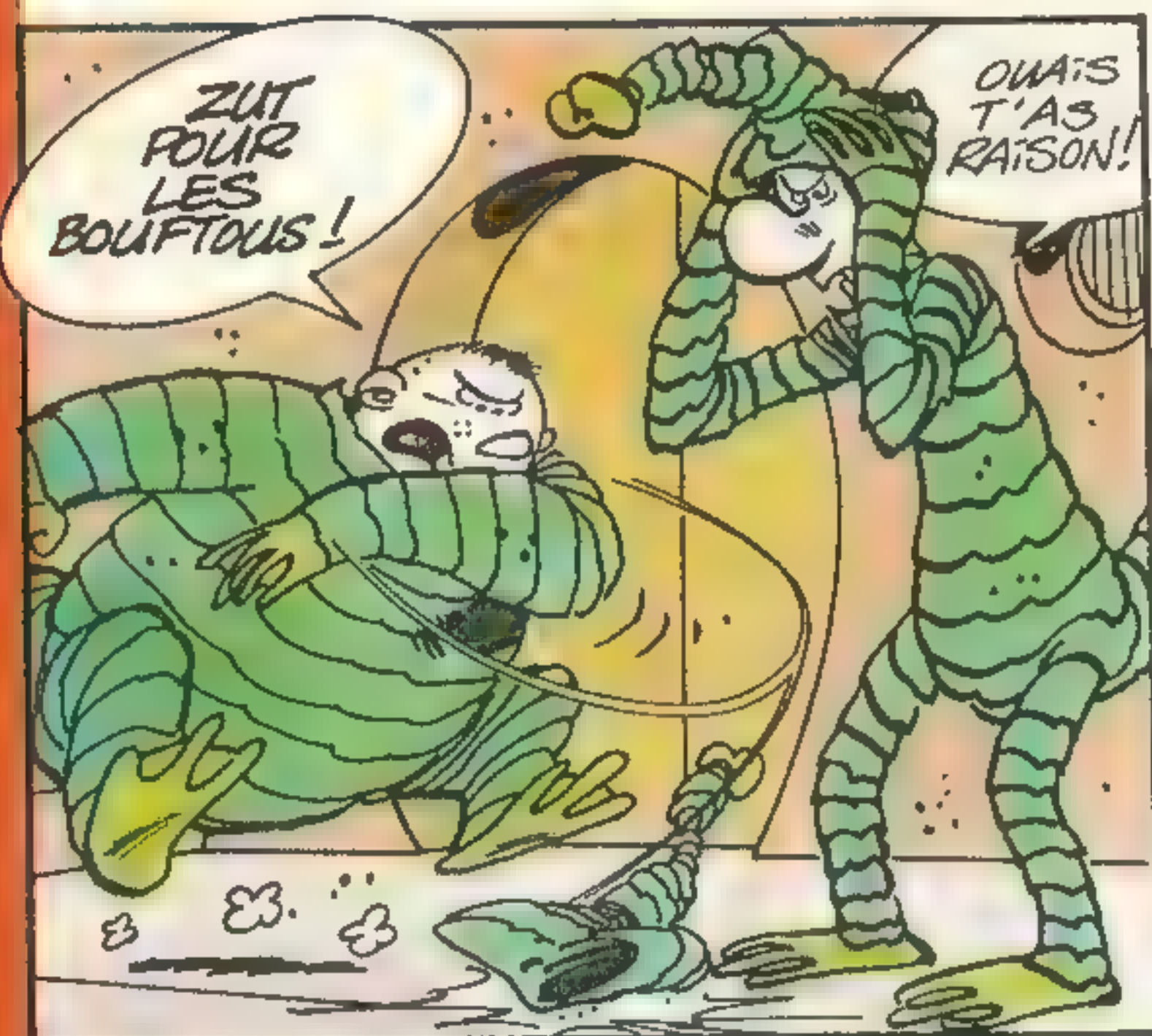
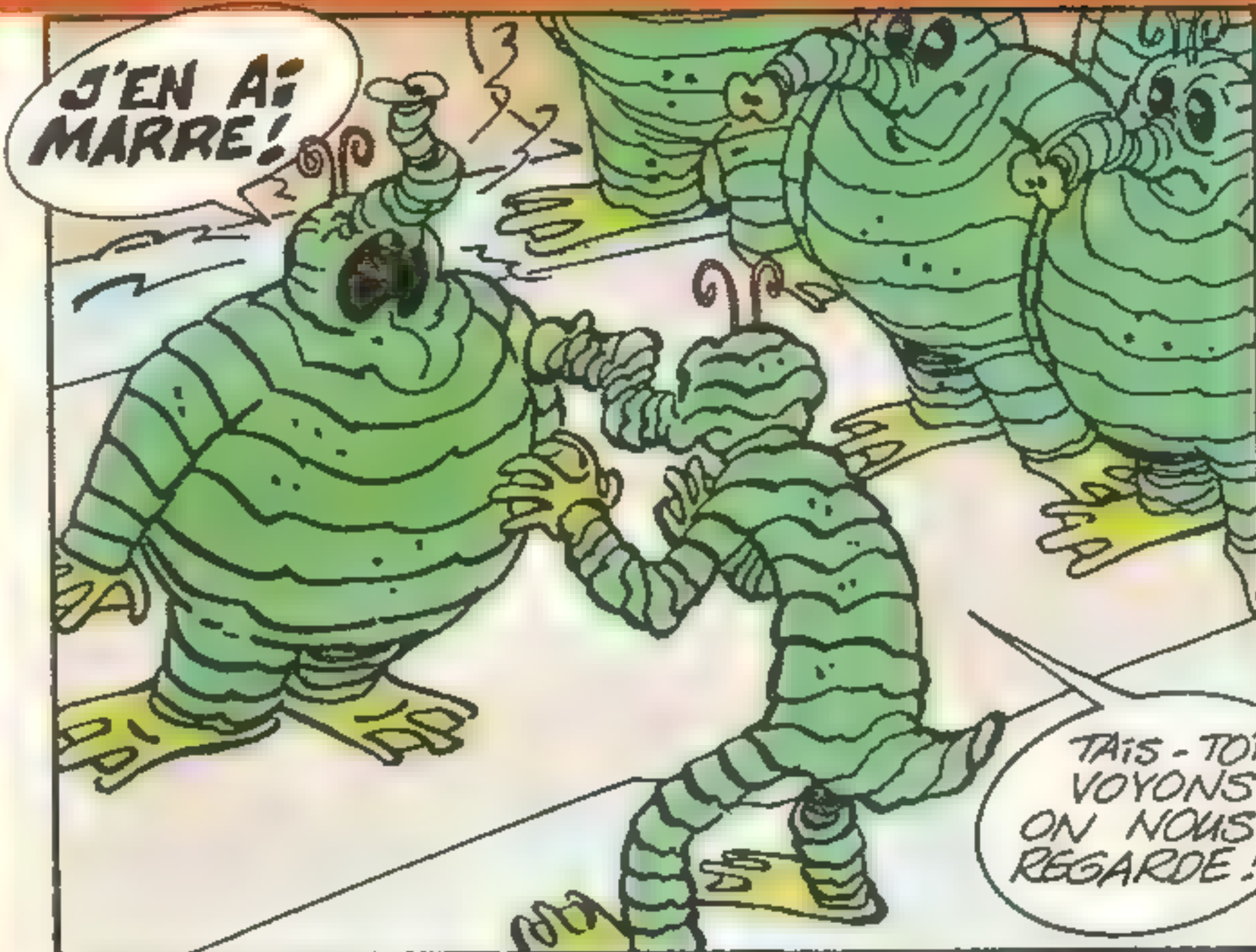




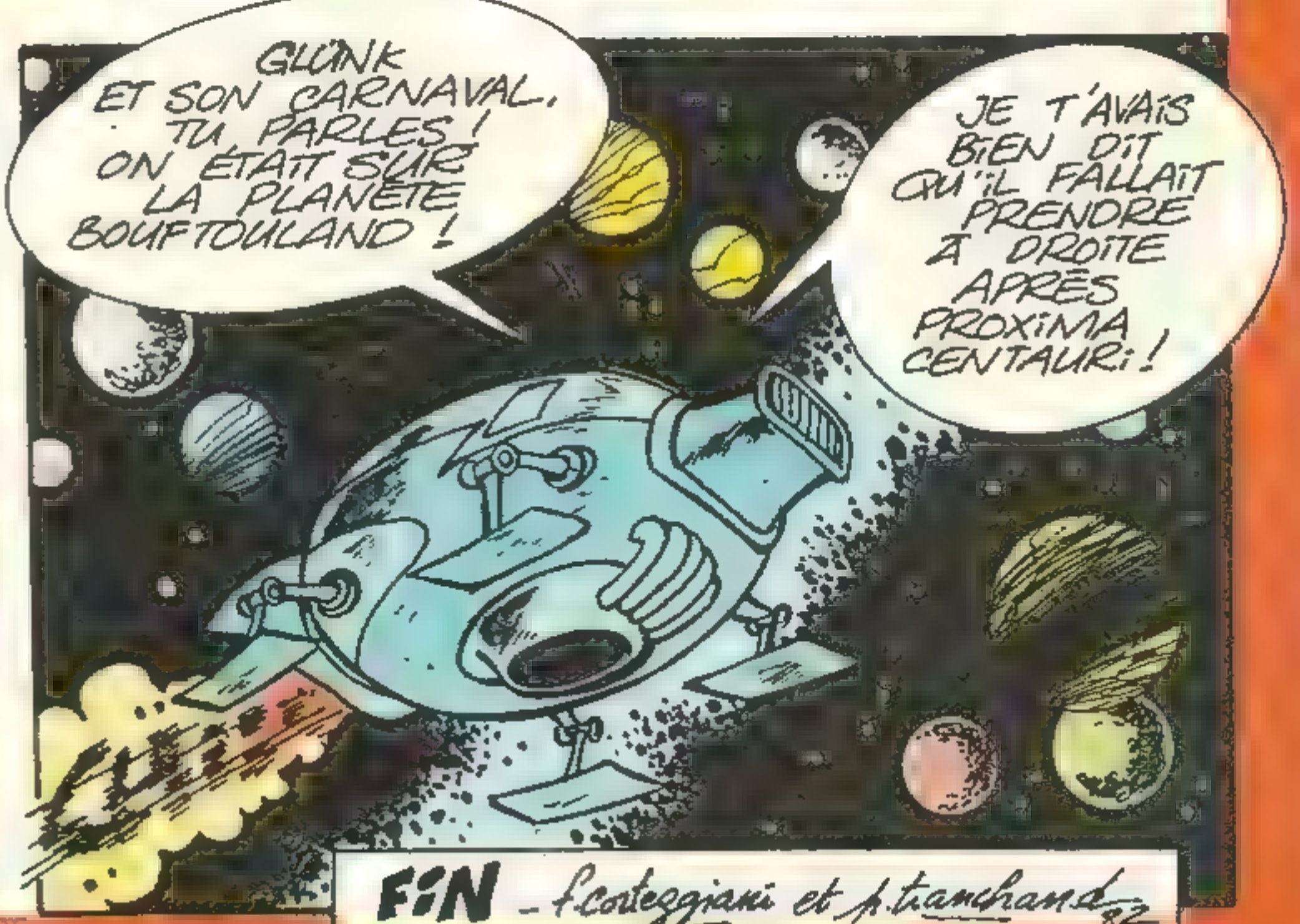
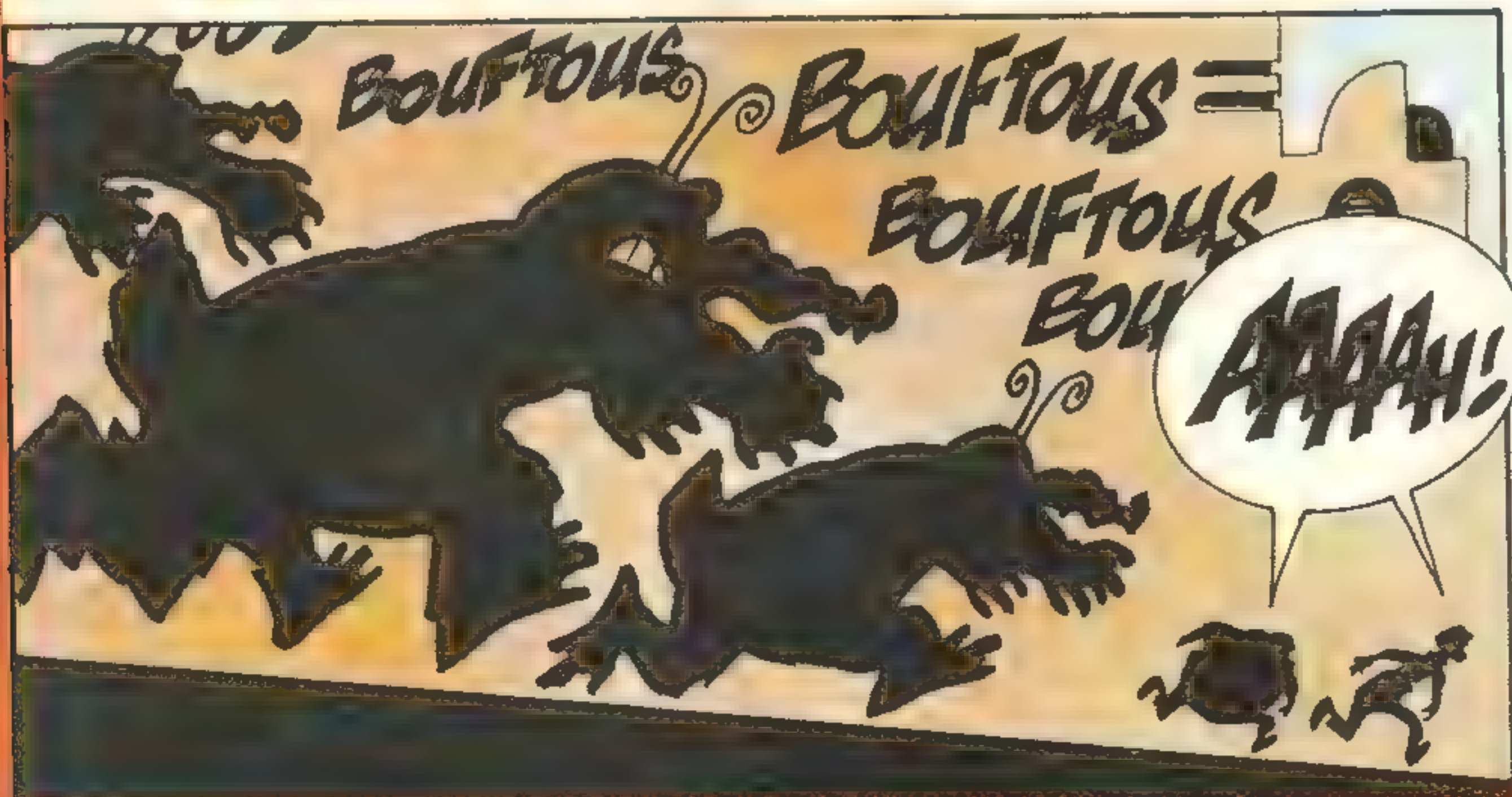
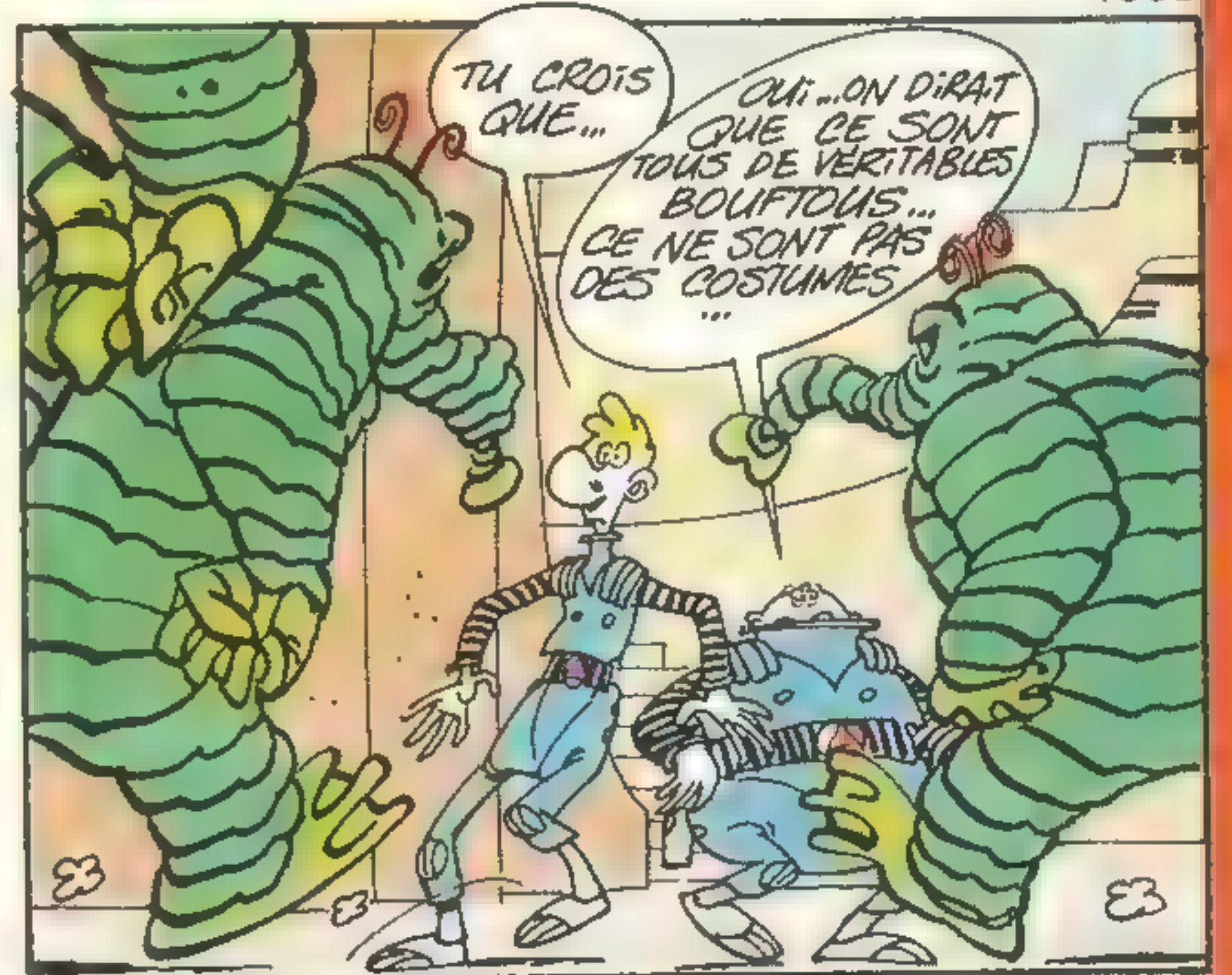
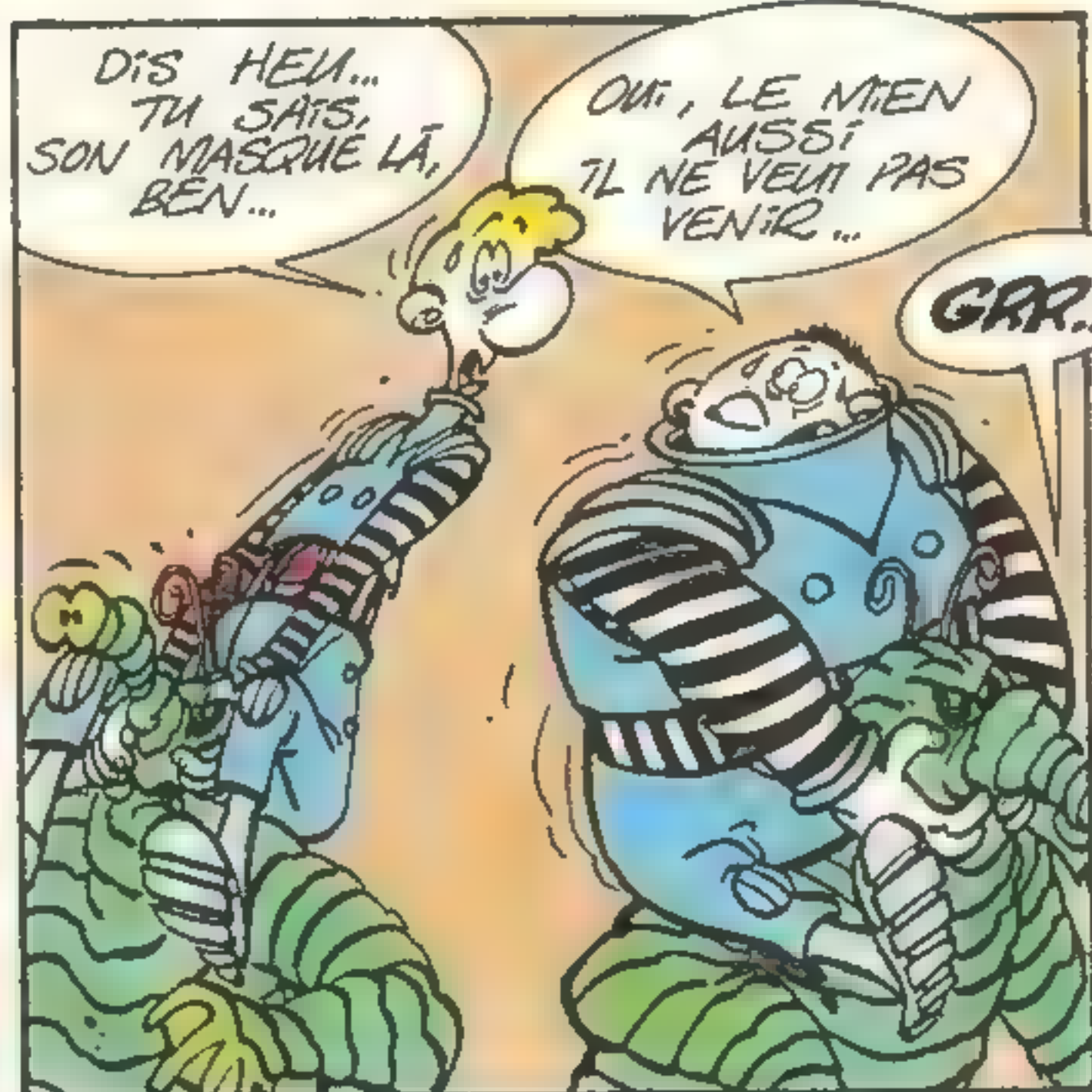
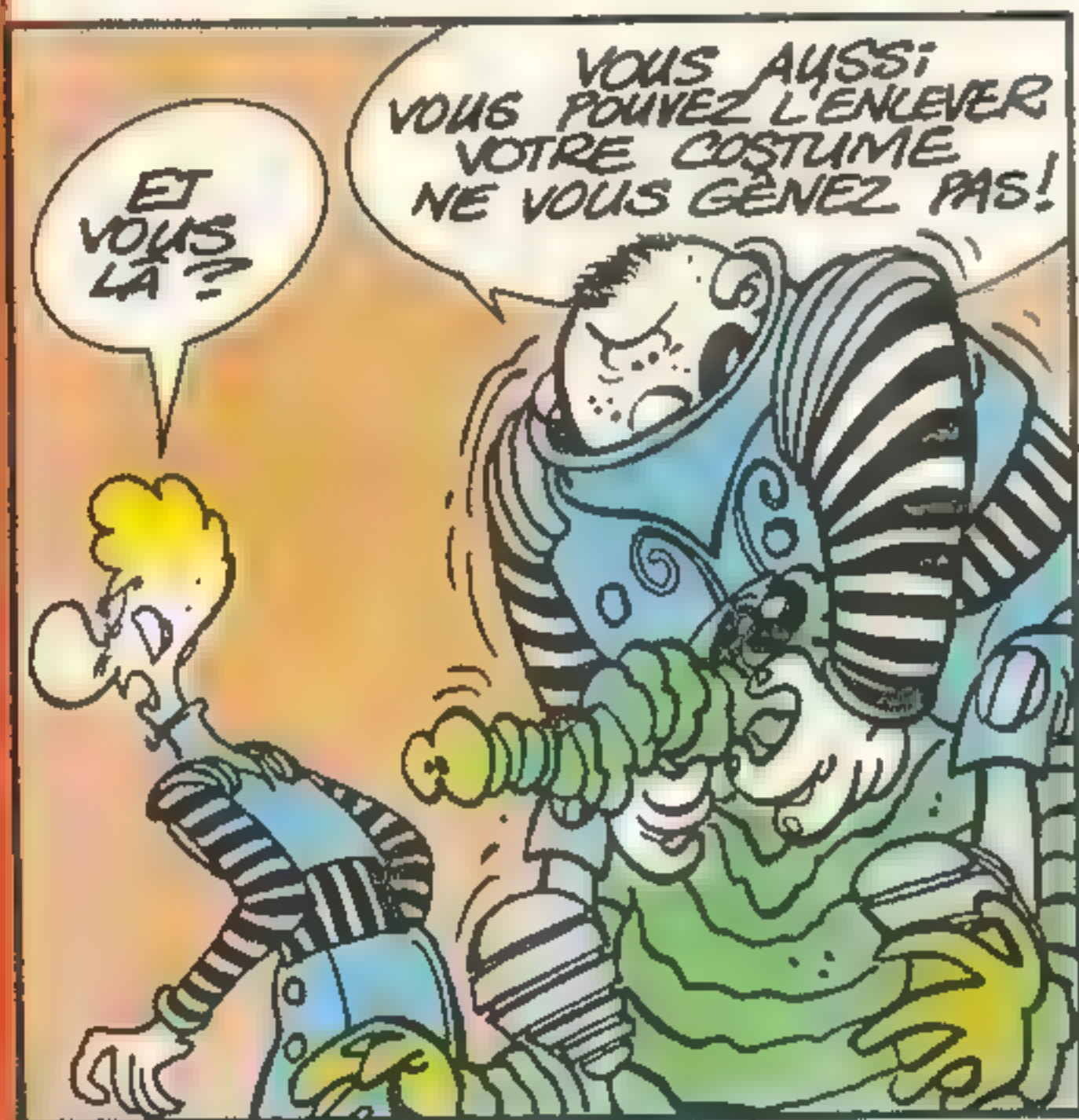
1963



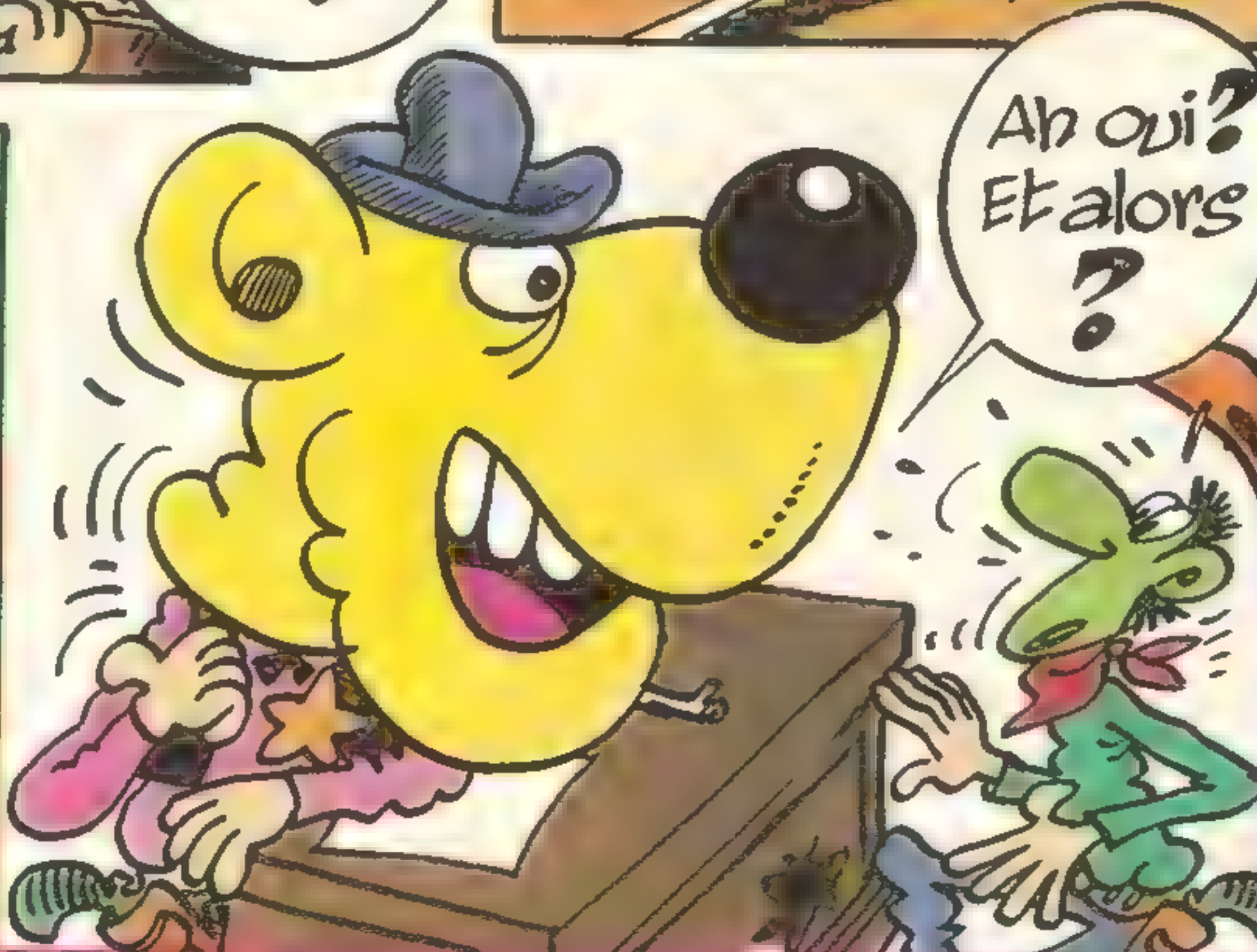
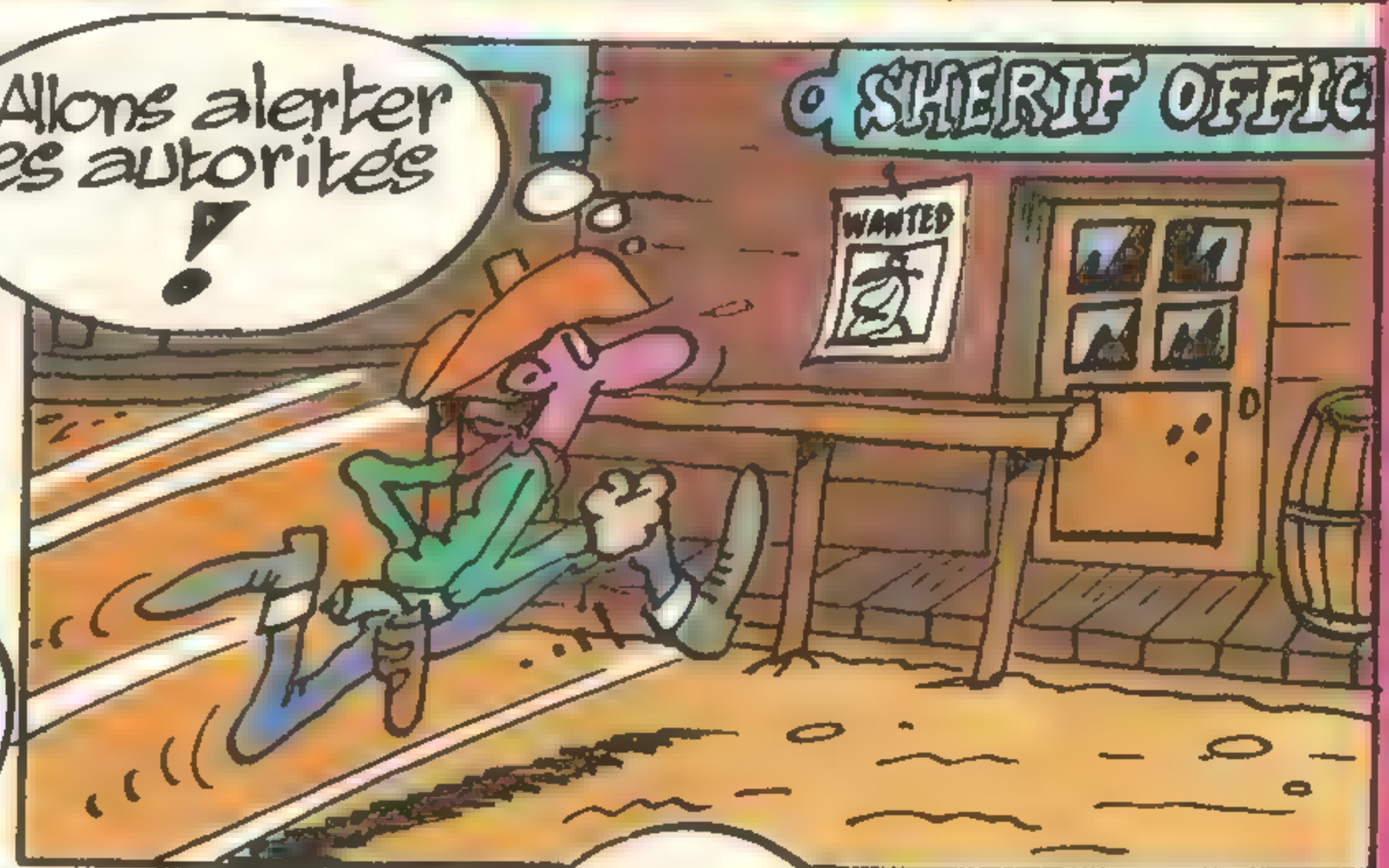
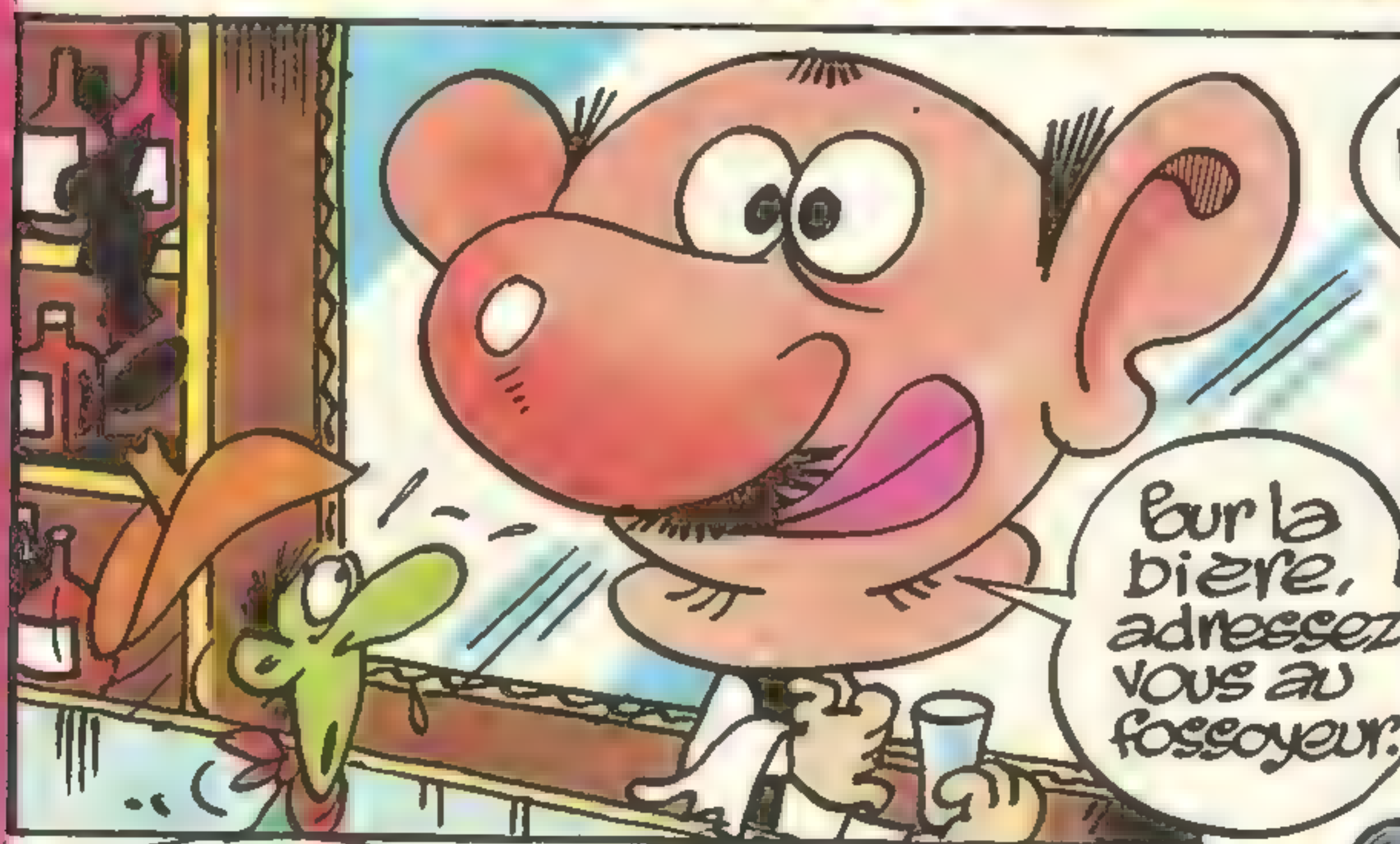
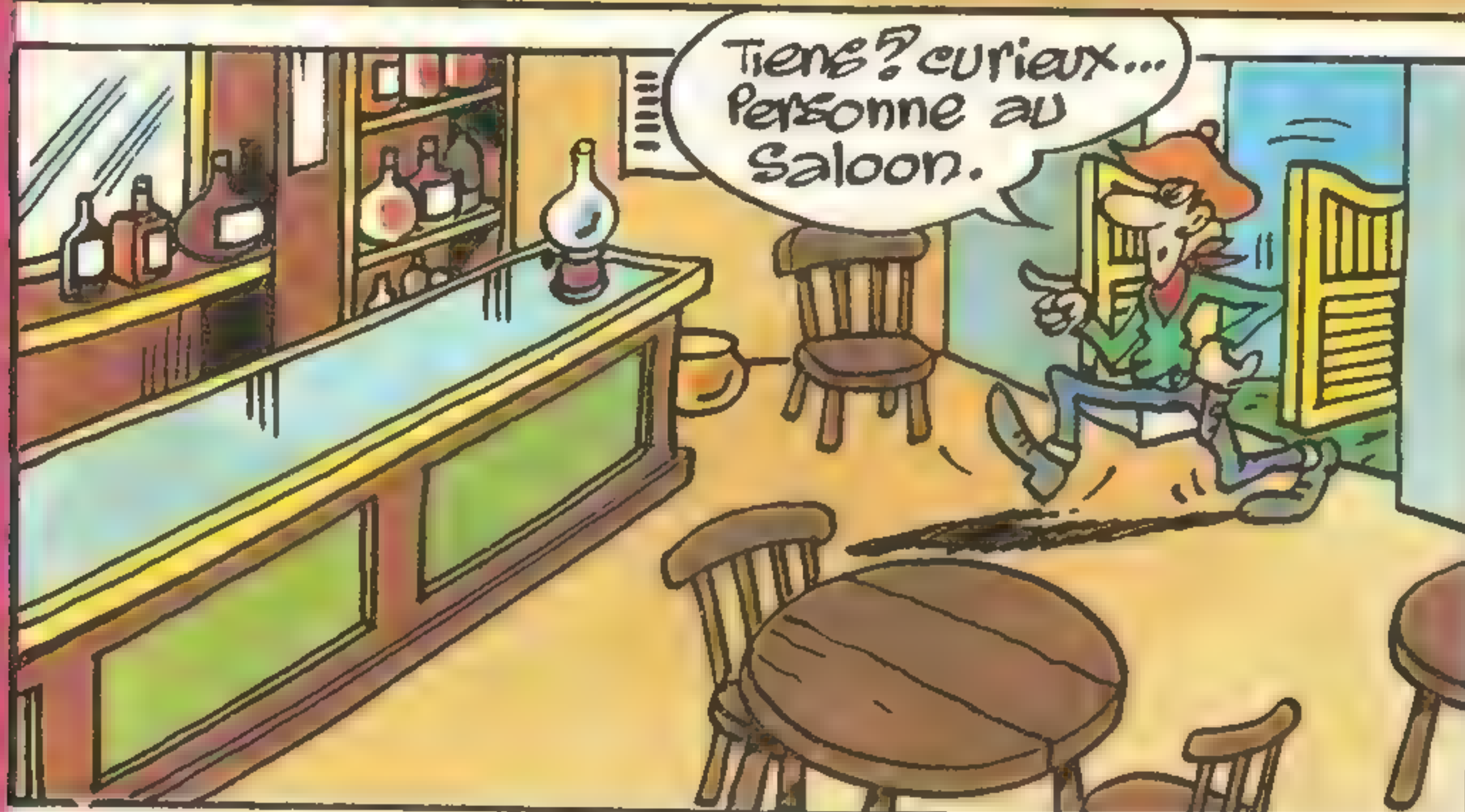
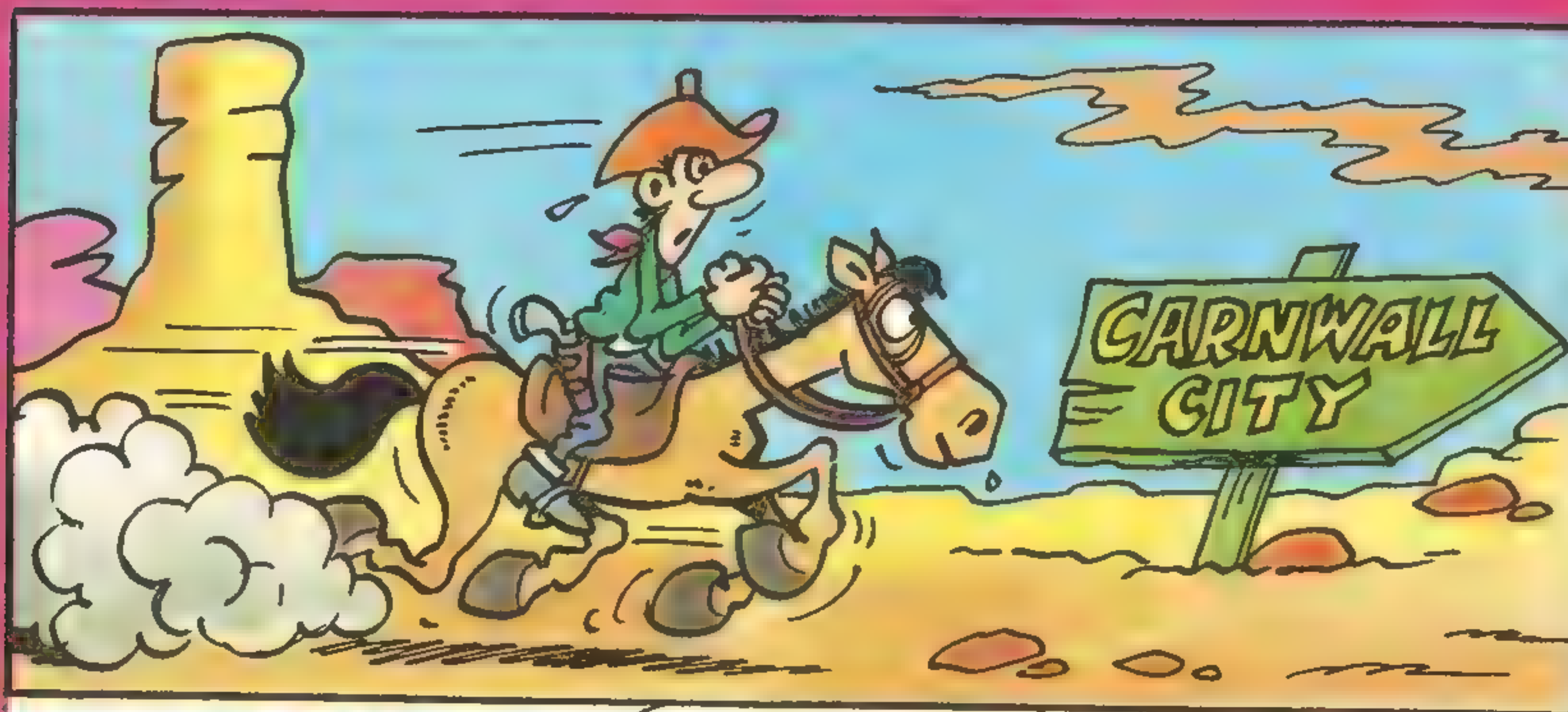




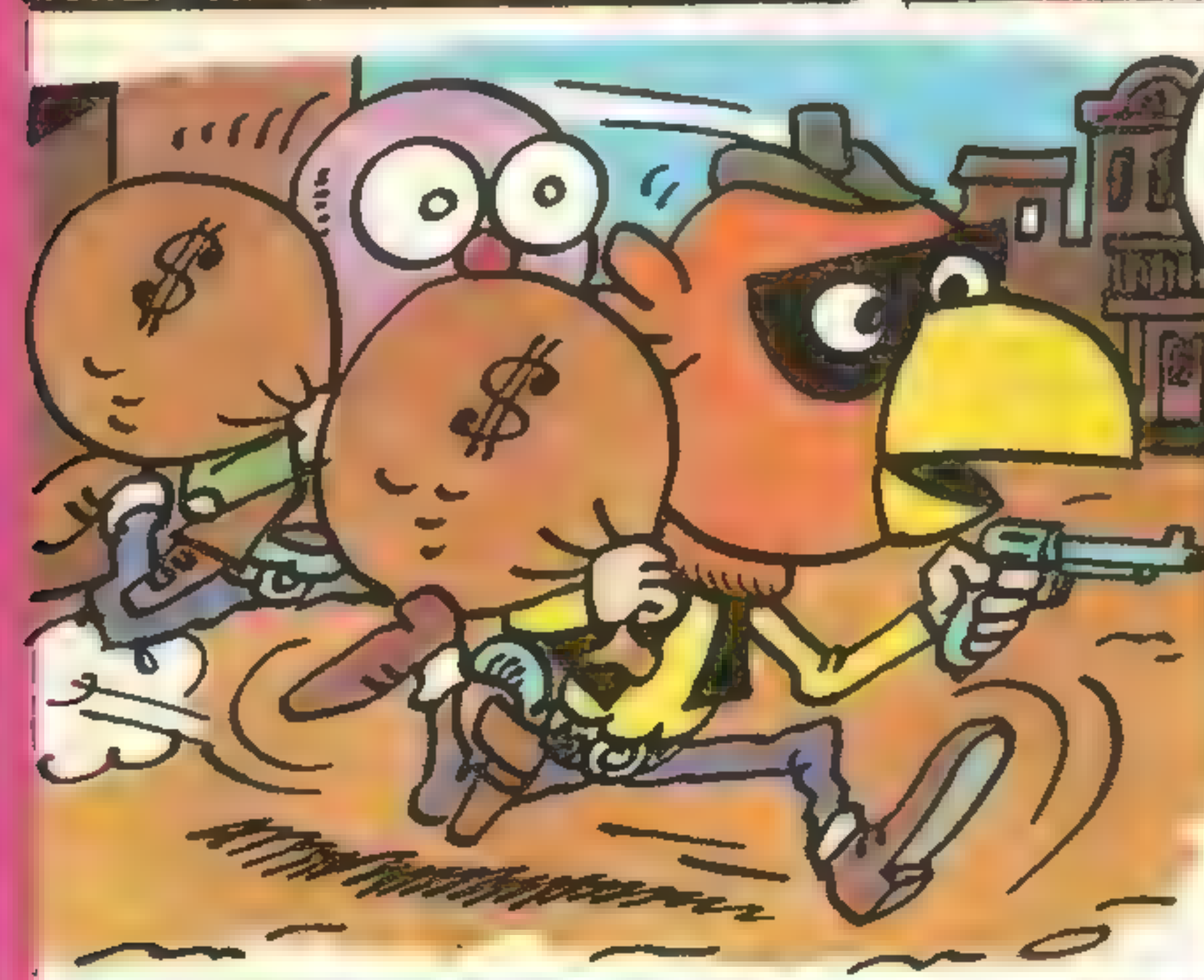
1963



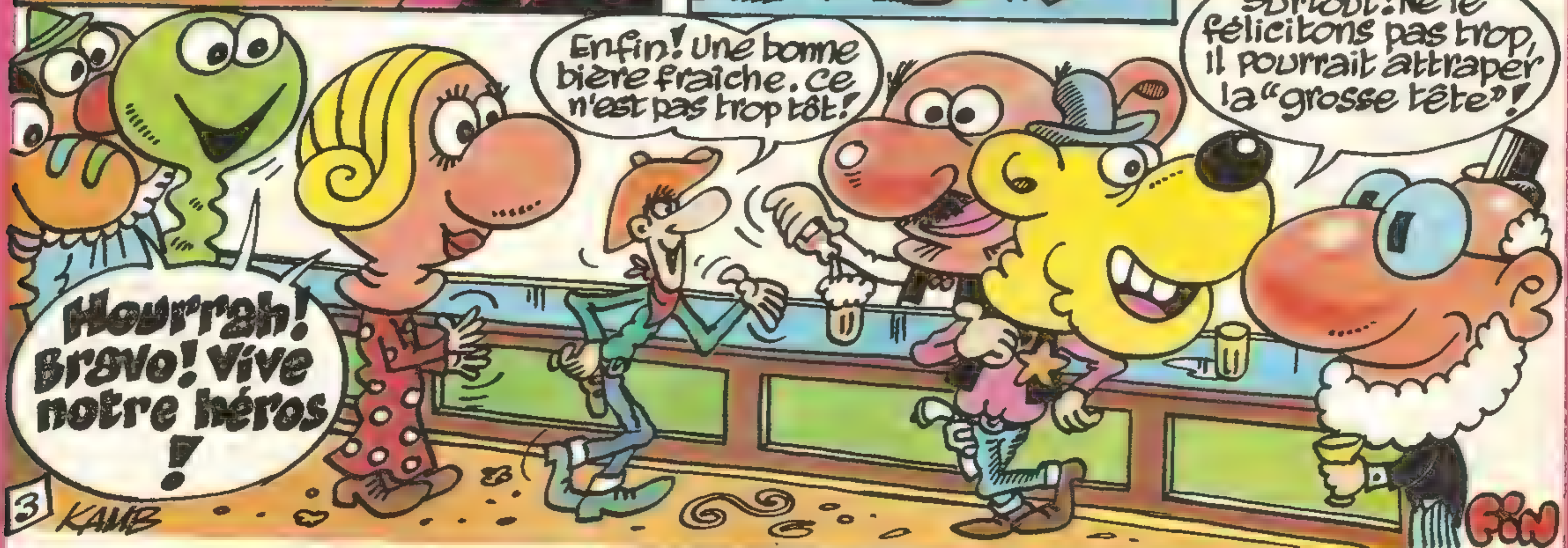
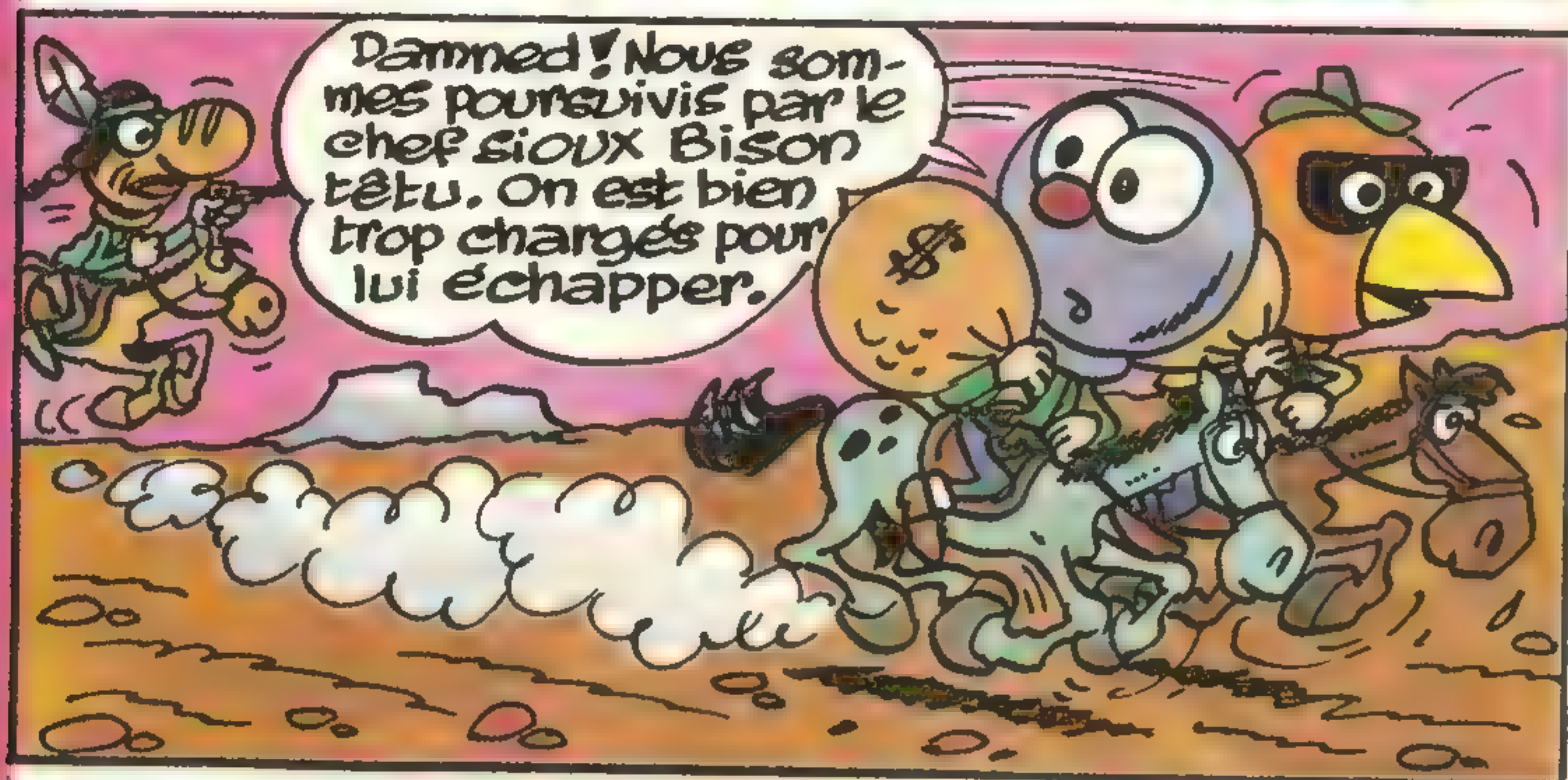
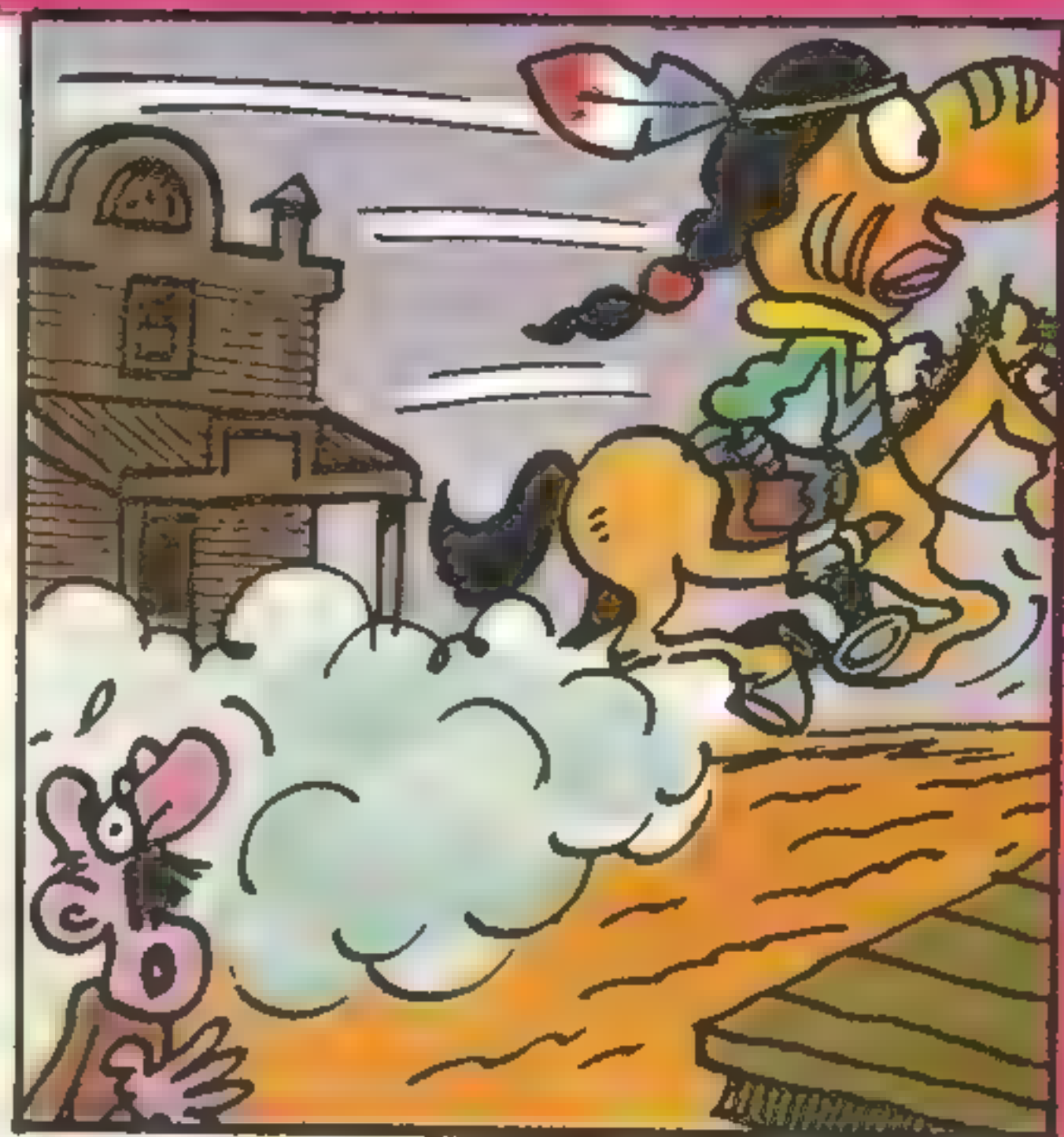
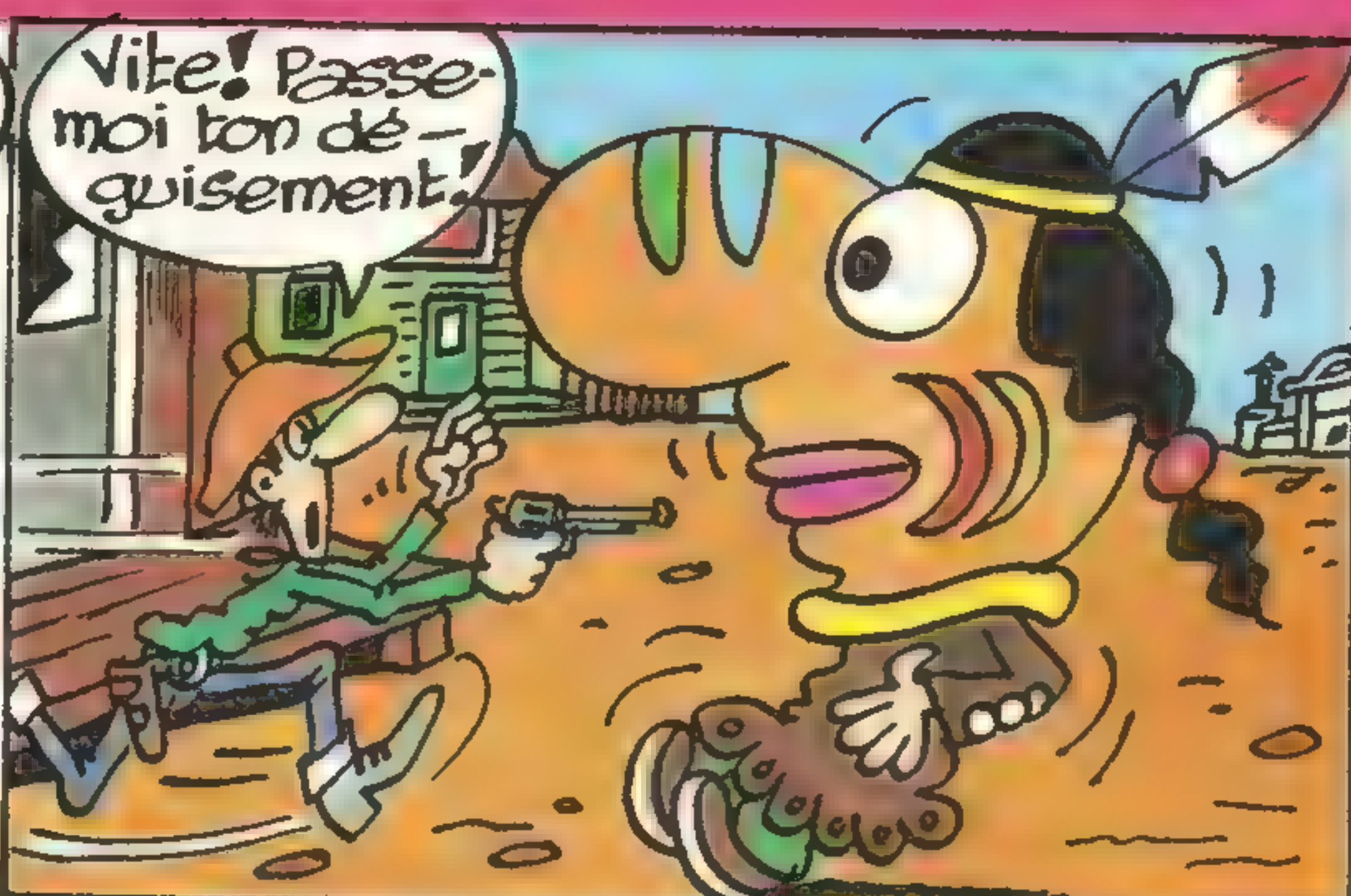














# LES DIABLERIES DES ANDES

Etrange carnaval que celui de l'Altiplano (le haut plateau des Andes), le diable y mène le bal!

Chaque année, le 2 février, à travers les villages des rives du lac Titicaca, la fameuse « diablada » déroule ses rythmes ensorcelants et ses danses fantastiques. Pendant 8 jours et 8 nuits sans interruption, cette sarabande infernale entraîne les hommes jusqu'aux frontières de la mort. Et tout ça pour célébrer la mémoire d'un... bandit!







## LES DIABLES

« Il y avait autrefois, un *bandolero* nommé Churi-Churi. Depuis une dizaine d'années, ce bandit de grand chemin détroussait et rançonnait les riches voyageurs de l'*Altiplano*, autour du lac Titicaca. Puis, comme le Robin des Bois de la forêt de Sherwood, il répartissait son butin entre les pauvres – inutile de préciser que ces derniers avaient pour lui une véritable vénération.

Une nuit, il fut surpris et blessé à mort par les gendarmes. Un poignard planté dans le dos, Churi-Churi réussit à regagner sa cachette. Il eut à peine la force d'allumer une torche pour recueillir le sourire de la vierge Candélaria, son unique et fidèle compagne dont il avait accroché l'image sur un mur. Quand les

gendarmes parvinrent au repaire du bandit, un miracle se produisit : la vierge Candélaria du tableau, souffla sur la torche rougeoyante et fit apparaître un diable lumineux. Il se tordait et dansait, la tête couronnée de serpents. Fascinés, les hommes étaient incapables de lui échapper, lorsqu'un archange, aux ailes couleur de lune, mit le diable en fuite... Ainsi le veut la légende des Andes ! Alors, tous ceux que le bandit avait aidés, voulurent perpétuer l'événement par un bal fantasti-





# DU TITICACA

que, un bal comme jamais personne n'en avait encore vu, un bal mené par le diable qui avait défendu le cadavre de Churi-Churi. »

Et depuis, pour participer à cette danse infernale, les hommes de ce pays se confectionnent des vêtements qui miroitent comme les feux du diable au fond de la cachette de Churi-Churi. Le diable lui-même y porte de hautes bottes rouges et blanches à éperons d'argent. D'une main, il brandit un trident, de l'autre,

un serpent d'argent qu'il agite tout en dansant. Il titube, bondit, se dandine, menace les enfants apeurés et fait semblant de s'emparer des jeunes filles. Derrière lui, sa cour le suit et danse au son des flûtes indiennes, dans un martèlement de larges tambours que quatre hommes suffisent à peine à transporter. Ce bal épuisant dure 8 jours et 8 nuits ! A 4 000 mètres d'altitude, dans l'air raréfié, avec des costumes pesant plus de 10 kilos, il devient un véritable cauchemar. Les danseurs, haletants, finissent par s'écrouler, épuisés, au milieu du chemin, et sombrent parfois dans un véritable coma. C'est comme s'ils voulaient par le sacrifice total de leurs forces, faire revivre, ne serait-ce qu'un instant, l'esprit du bandit défunt.



**LE SUPER**  
DE LA SEMAINE PROCHAINE

# LA VIE SAUVAGE

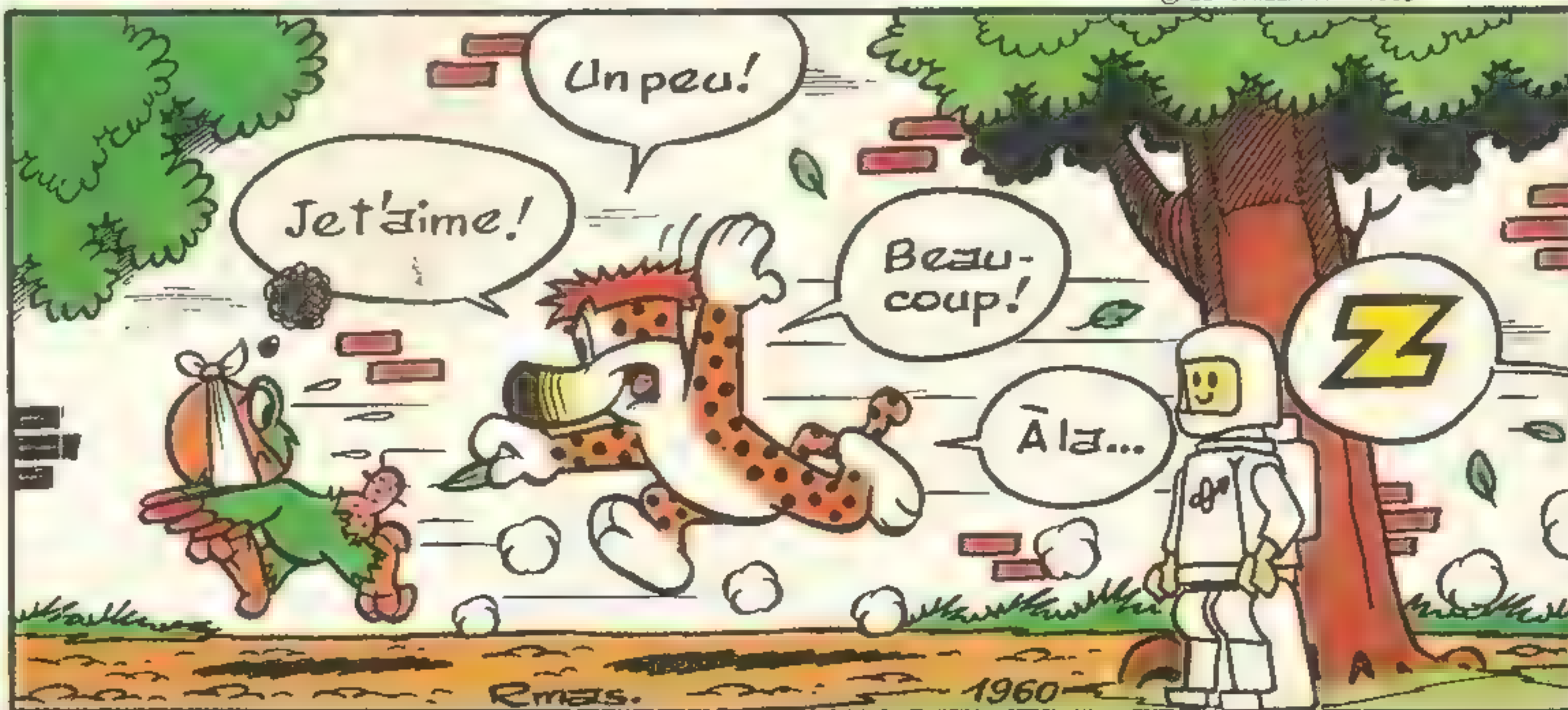
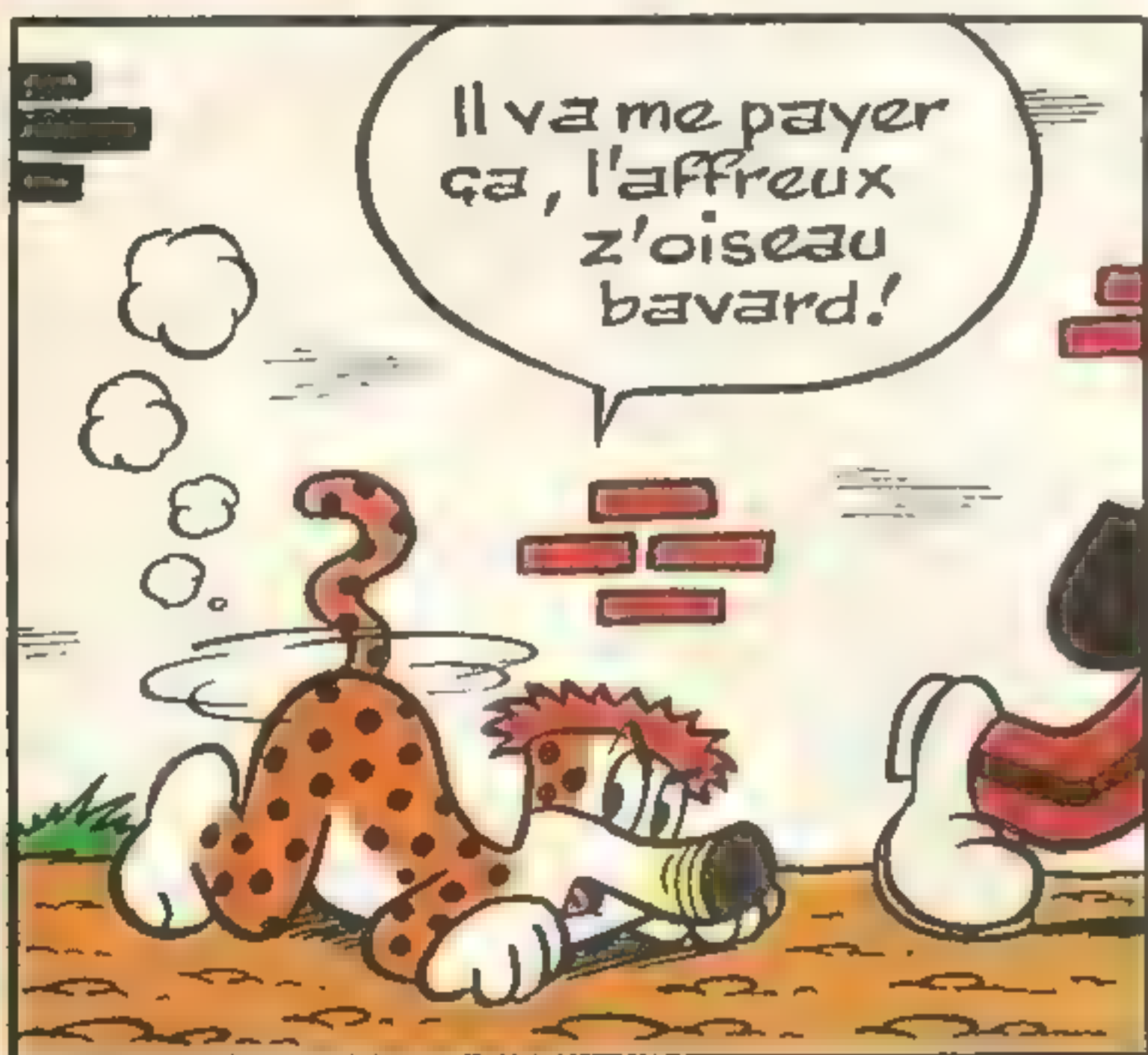
UNE NOUVELLE BD:  
**COGAN**  
"L'homme des tropiques"

+ UN REPORTAGE:  
"SOUS LE SIGNE  
DU PANDA"



- + PIF et sa sacrée famille
- + toute la ribambelle des comiques
- + YVAIN: "La lance du lac dormant"







OVNI 83  
OBJET VOLANT NOUVEAU ET INÉDIT EN 83



LEGO ESPACE POUR JOUER SUR UNE AUTRE PLANÈTE

LEGO





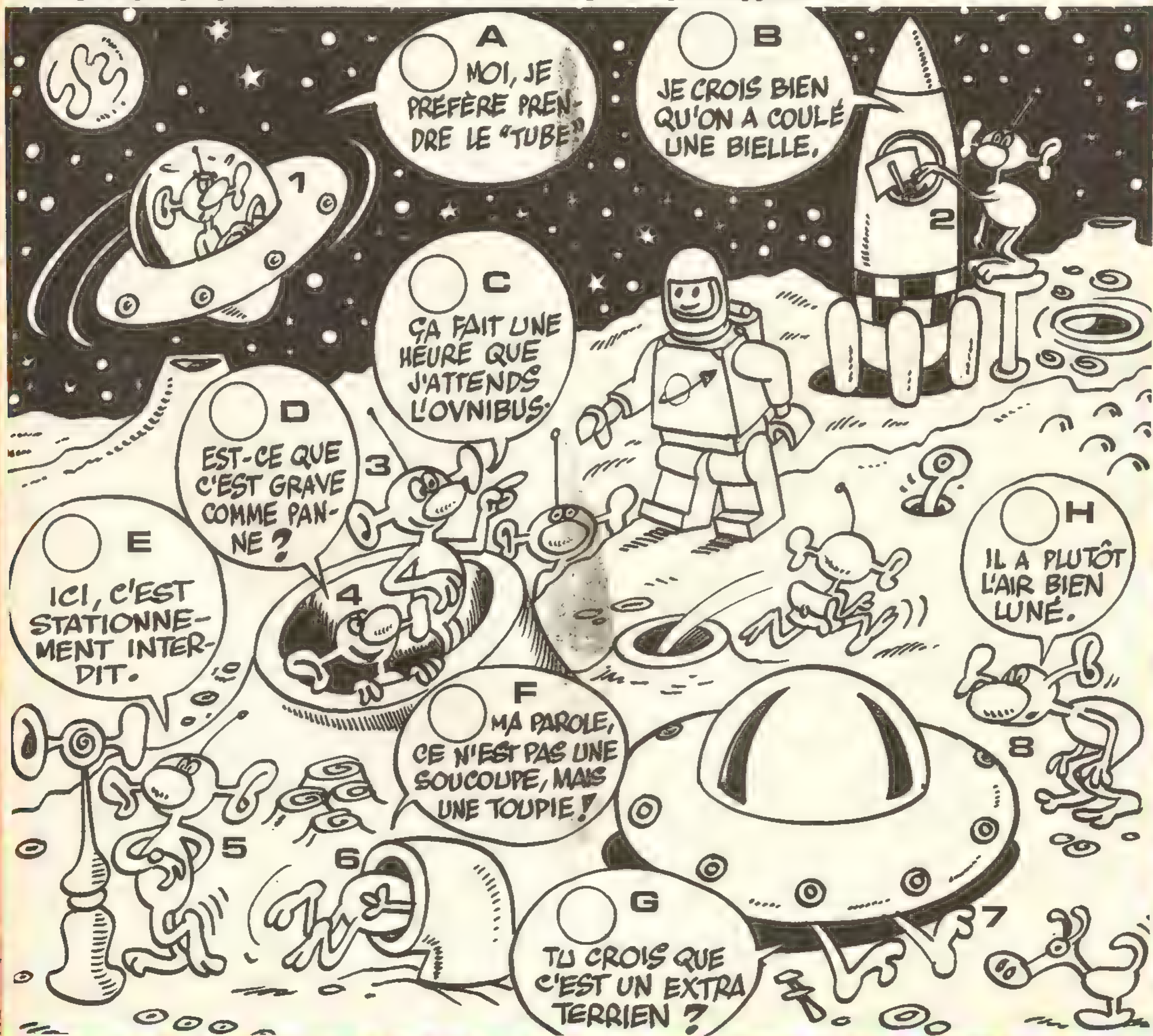
# les jeux de Pif

Chaque jeu porte un certain nombre de ☆ selon sa difficulté:  
☆ faciles. ☆☆ astucieux. ☆☆☆ champions.

Conception: Roger Bal

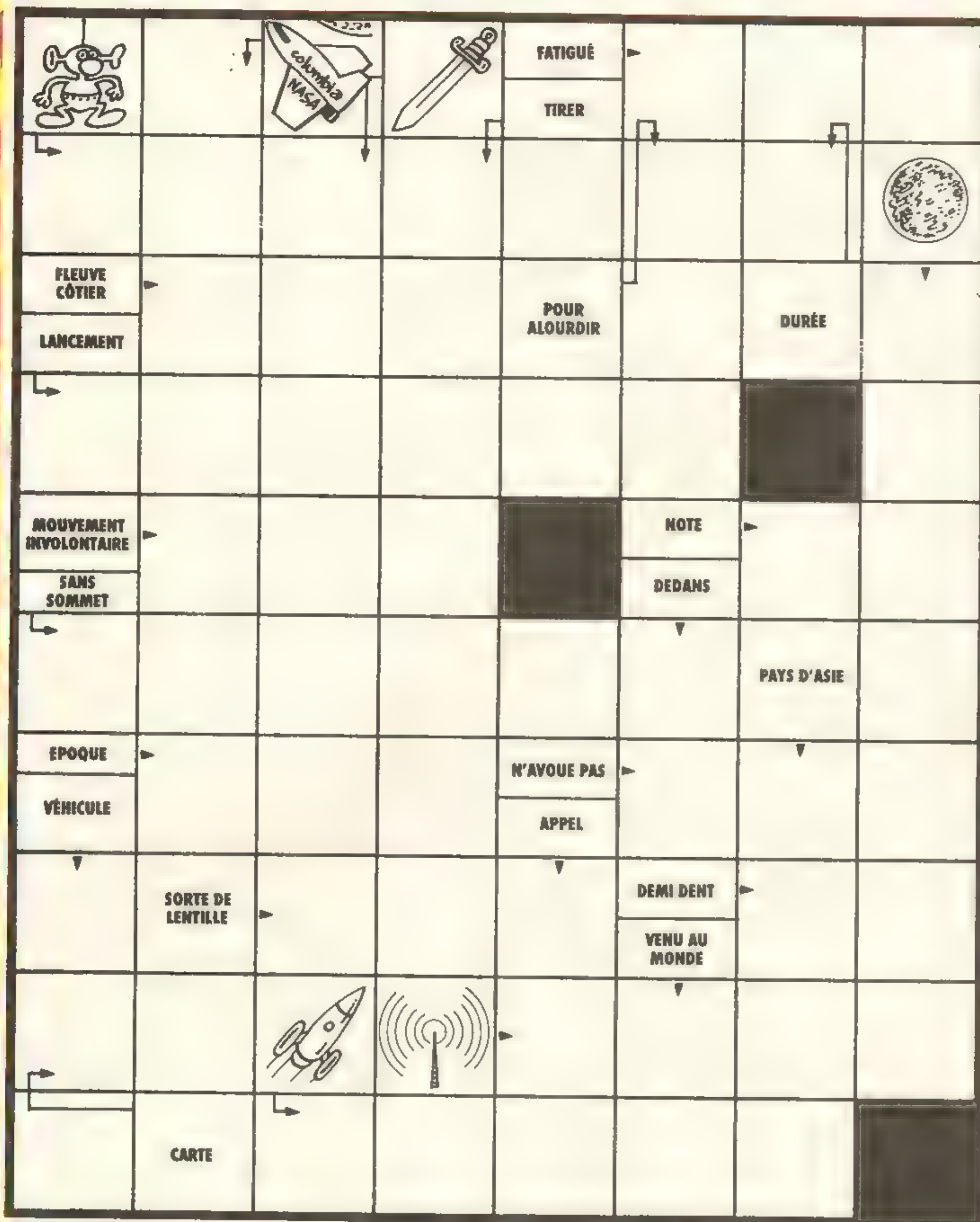
## 1. ESPACE À BULLES☆☆

L'arrivée d'un cosmonaute sur cette planète amène quelques perturbations, si bien que les extraterrestres mélangent quelque peu leurs bulles. Rends à chacun la parole qui lui appartient.





## 2. FLÉCHOPIF\*\*



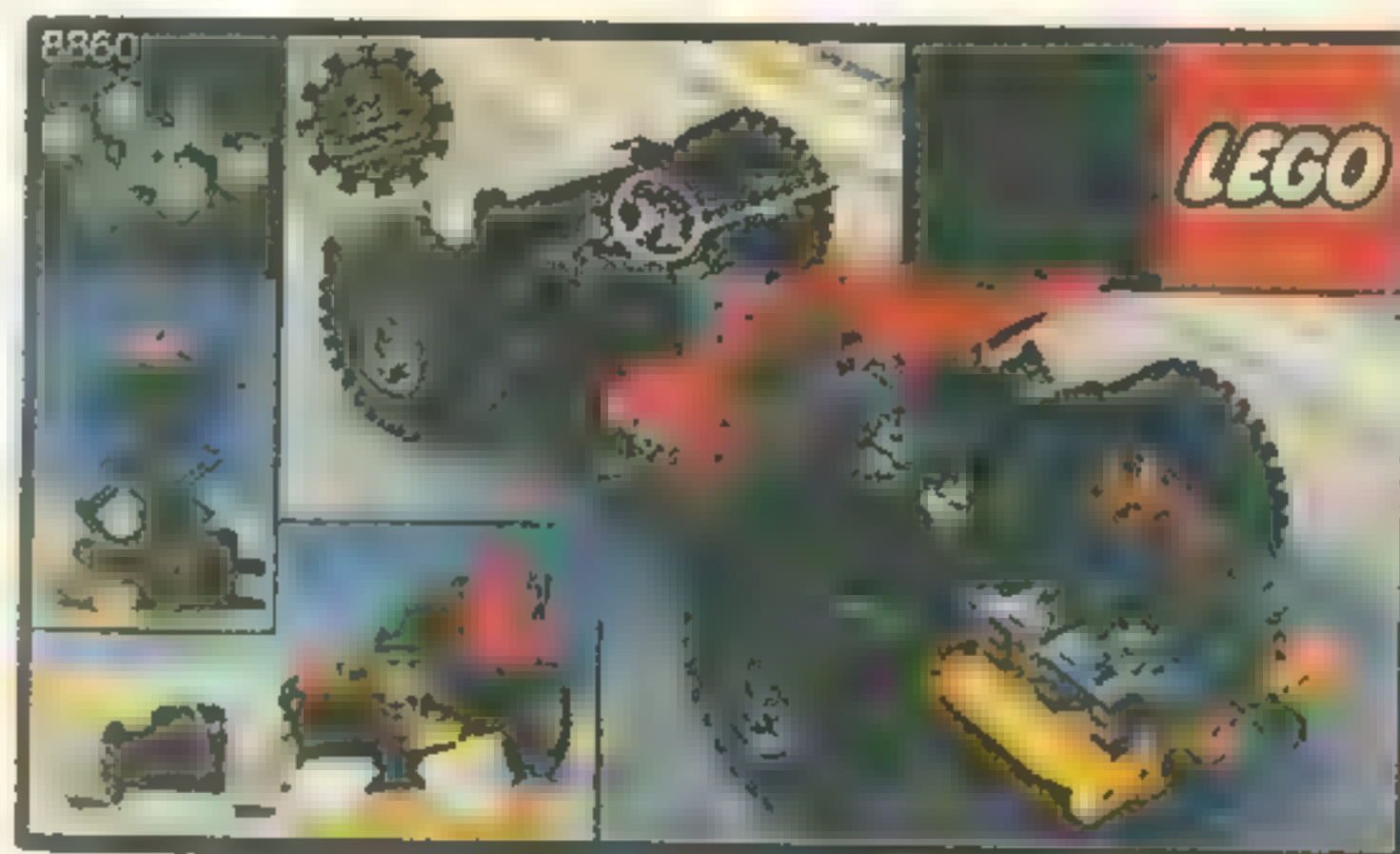
## 3. JE BLAGUE

Le gagnant de cette semaine au concours de blagues est David Donton, 69000 Lyon, avec l'histoire, bien de circonstance, que voici :

Un extraterrestre débarque sur la Terre devant une pompe à essence... Il lui demande : "Conduis-moi à ton chef."

N'obtenant pas de réponse, il répète trois fois sa demande... en vain. Alors, excédé, il hurle : "Et puis, enlève tes doigts de tes oreilles, tu m'entendras mieux !"

**David va recevoir une magnifique boîte de LEGO.**



Les fées chinoises sont supérieures à toutes les autres fées... parce qu'elles ont deux baguettes !

**Fabrice Voiselle,**  
51000 Reims.

Deux petits enfants discutent à la sortie de l'école :

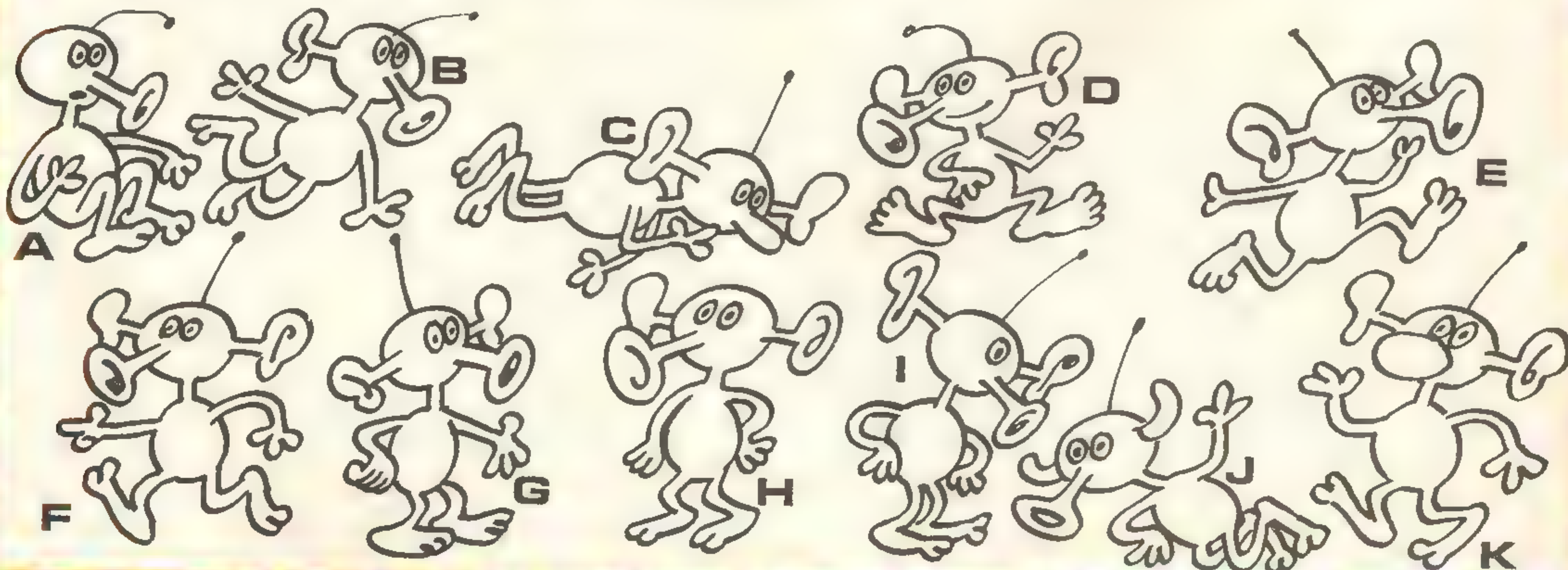
"Crois-tu vraiment que sur la Lune il y a des habitants ?"

- Bien sûr... tu vois bien que c'est allumé tous les soirs !"

**Christian Galat,**  
27120 Menilles.

## 4. IDENTIFICATION ASTRALE\*

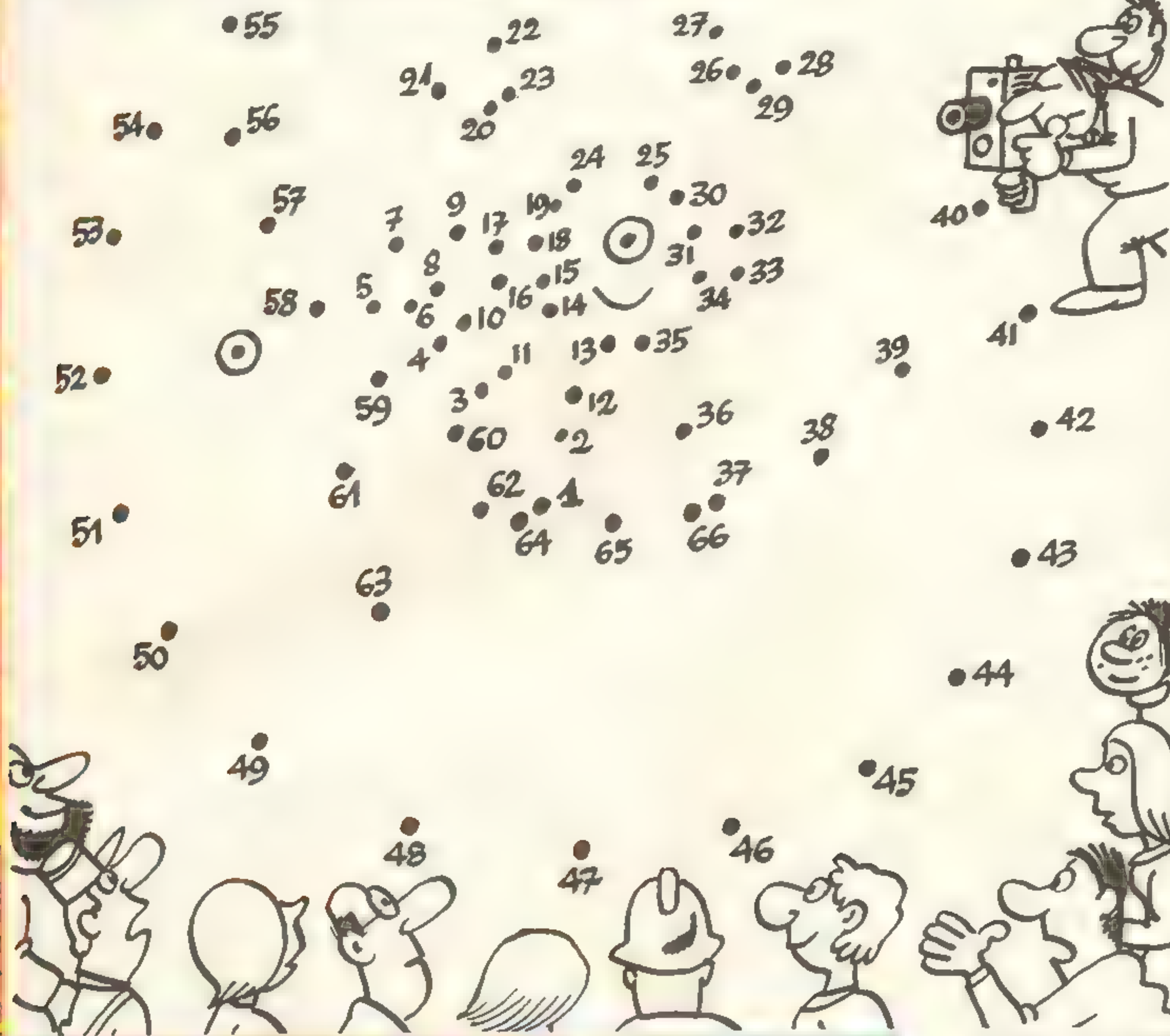
J'ai une antenne, un nez en clairon, deux grandes oreilles, deux yeux, trois doigts à chaque main, et deux orteils... Qui suis-je ?





## 5. JEU À POINTS\*

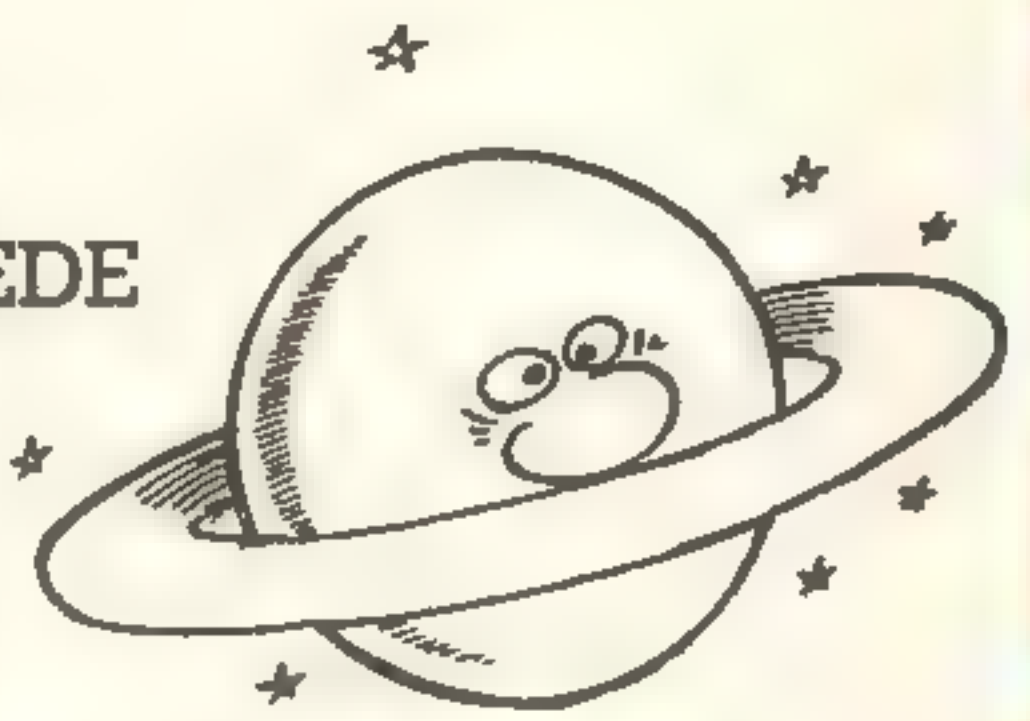
Dans quel étrange vaisseau spatial ce martien a-t-il atterri ? Tu le sauras en joignant d'un trait, tous les points de 1 à 66.



## 6. LE BIFTOU\*

Si tu veux savoir le nom de cette planète, prends un crayon et barre, dans la grille, tous les noms de la liste que voici :

LUNE  
FUSEE  
URANUS  
ANDROMÈDE  
VENUS  
MARS  
ARIANE  
COMÈTE  
PLUTON.

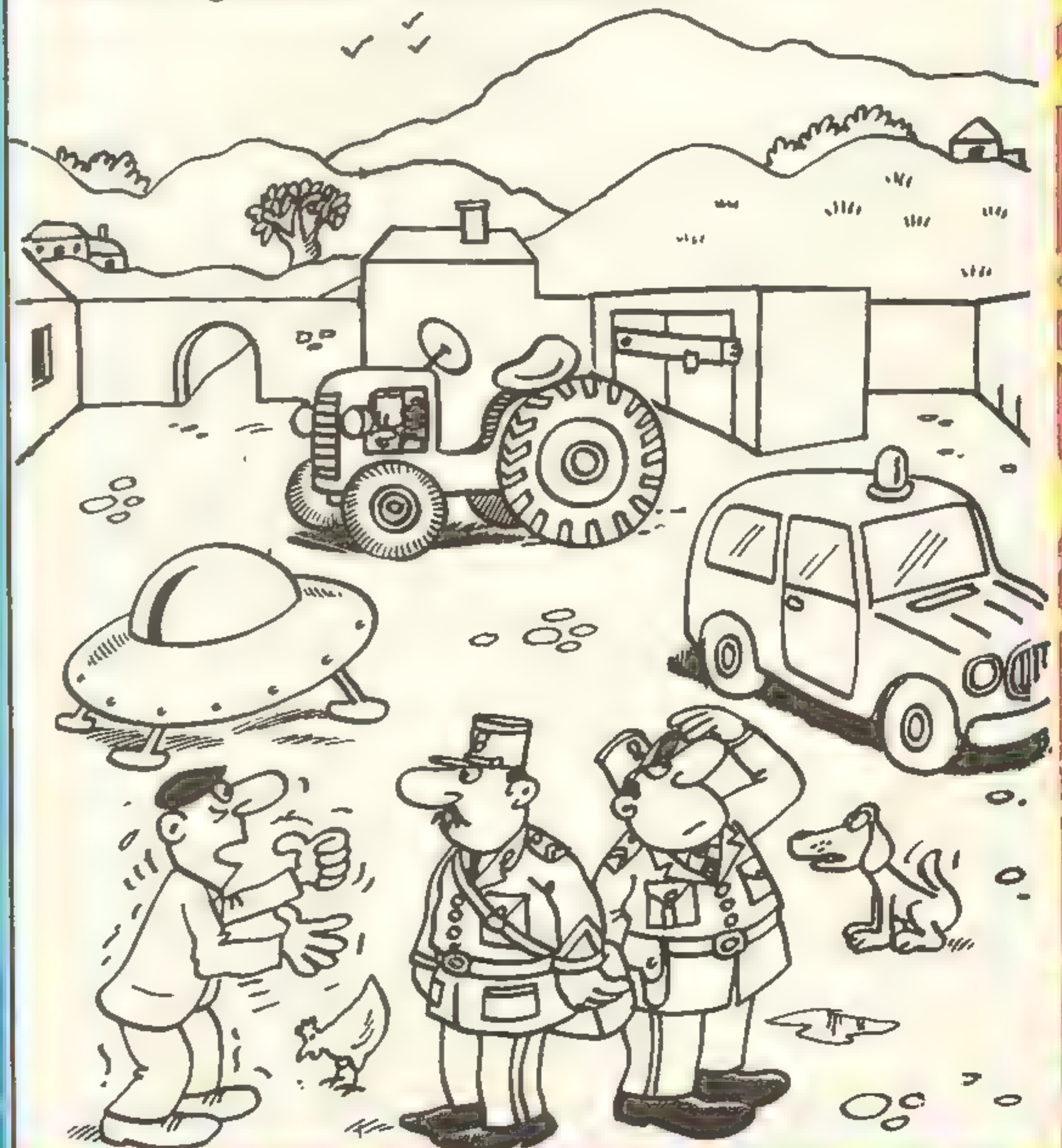


S	U	N	E	V	A
U	F	O	N	S	N
N	U	T	A	A	D
A	S	U	I	T	R
R	E	L	R	U	O
U	E	P	A	R	M
E	N	U	L	N	E
M	A	R	S	E	D
C	O	M	E	T	E

Quand tu auras tout noirci, le nom que tu cherches apparaîtra dans la rangée de cases restées blanches.

## 7. CACHE-CACHE\*\*\*

Ce fermier a trouvé un engin extraterrestre dans sa cour, mais il ne sait plus où le passager s'est caché. Aide les gendarmes à le découvrir.



# OVNI 83

OBJET VOLANT NOUVEAU ET INÉDIT EN 83



LEGO ESPACE POUR JOUER SUR UNE AUTRE PLANÈTE

6844 : NOUVEAU : LE VÉHICULE SEISMOLOGIQUE

LEGO



# Les énigmes de TIM



PAR DIRICK

8. \*\*\*

## SABOTEUR-AMATEUR



Dans quelques heures, la fusée va décoller, emportant dans l'espace un satellite de communications. Soudain, le responsable de la sécurité reçoit un coup de fil anonyme. Celui qui téléphone, demande à Tim de l'aider.

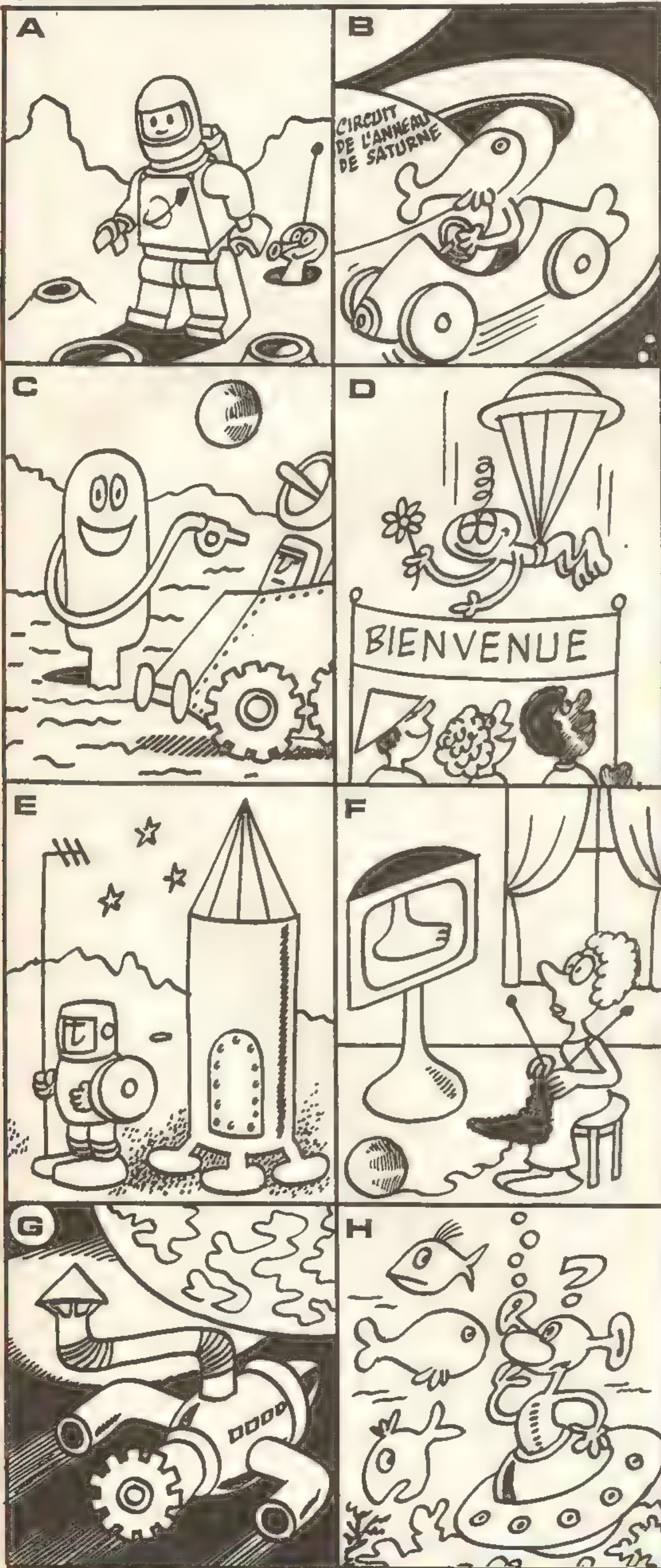


Tim interroge les trois ingénieurs responsables du lancement : M. Sideralle, M. Kosmos et M. Stratocefer. Tim pense que le chef de la sécurité a raison de s'inquiéter. As-tu déjà deviné pourquoi ?



## 9. LA CHAÎNE\*\*

Le jeu consiste à former une chaîne continue de l'image A à l'image H. Mais il ne s'agit pas de suivre l'ordre alphabétique. Chaque image est liée, en effet, à celle qui la précède et à celle qui la suit par une certaine ressemblance, un petit détail commun. Trouve ces détails et boucle la chaîne.



## 10. MARS EN CODE\*\*\*

Que dit ce martien à peine débarqué sur Terre ? Déchiffre ce texte où toutes les lettres sont remplacées par des signes, sachant que, dans l'inscription sur l'O.V.N.I., il y a SOUCOPE.



LEGO ESPACE POUR JOUER SUR UNE AUTRE PLANÈTE

6929: LE VAISSEAU FRET DE L'ESPACE





## 11. LES ROUTES DU CIEL\*\*

Quel chemin devra emprunter ce cosmonaute pour faire une rencontre du "deuxième type" avec le joyeux martien ?



### 1. ESPACE À BULLES

A-6; B-7; C-5; D-8; E-2; F-1; G-3; H-4.

### 2. FLÉCHOPIE

HORIZONTALEMENT : Las - Martien - Var - Départ - Tic - La - Etétée - Ere - Nie - Ers - NT - As - Onde - Fusée.  
VERTICALEMENT : Car - Navette - Rapière - Tracter - S.O.S. - Lest - En - Né - An - Inde - Planète.

### 4. IDENTIFICATION ASTRALE

C'est le F.

### 6. LE BIFTOU

La planète est SATURNE.

## SOLUTIONS

### 7. CACHE-CACHE

Le passager se cache au-dessus du tracteur. Son œil, c'est le volant.

### 8. UNE ÉNIGME DE TIM SABOTEUR AMATEUR

Alors que personne ne sait où pourrait se trouver la bombe, M. Kosmos se disculpe en disant qu'il ne monte jamais au 3<sup>e</sup> étage de la tour de lance-

ment. C'est certainement là qu'est la bombe, et c'est sûrement lui qui l'a placée là.

### 9. LA CHAÎNE

A et F : l'antenne devenant aiguille à tricoter - F et C : la pelote et la planète - C et G : la roue et le réacteur de la fusée - G et D : le cône de la cheminée et le chapeau chinois - D et E : le parachute et le cône de la fusée - E et B : le bouclier et la roue de la voiture - B et H : la tête du saturnien et le poisson.

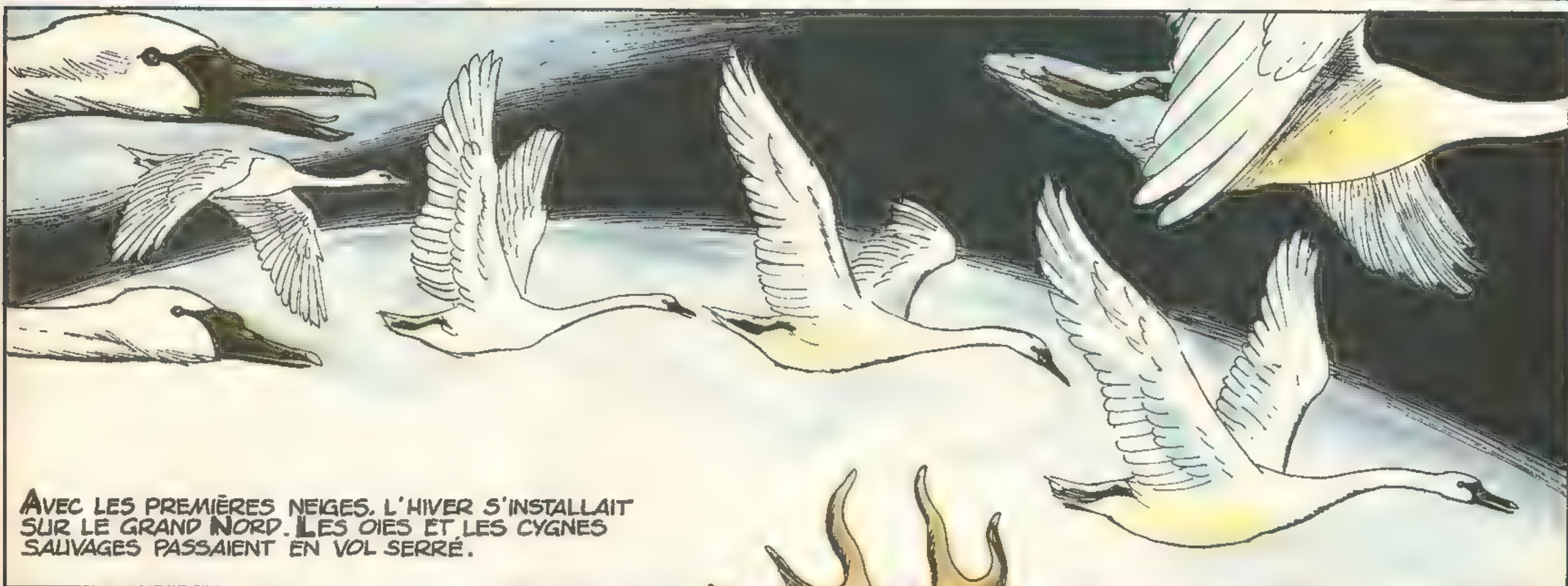
### 10. MARS EN CODE

"SALUT LES COPAINS, C'EST MOI L'EXTRA !"



# AYAK

## Les chasseurs sauvages



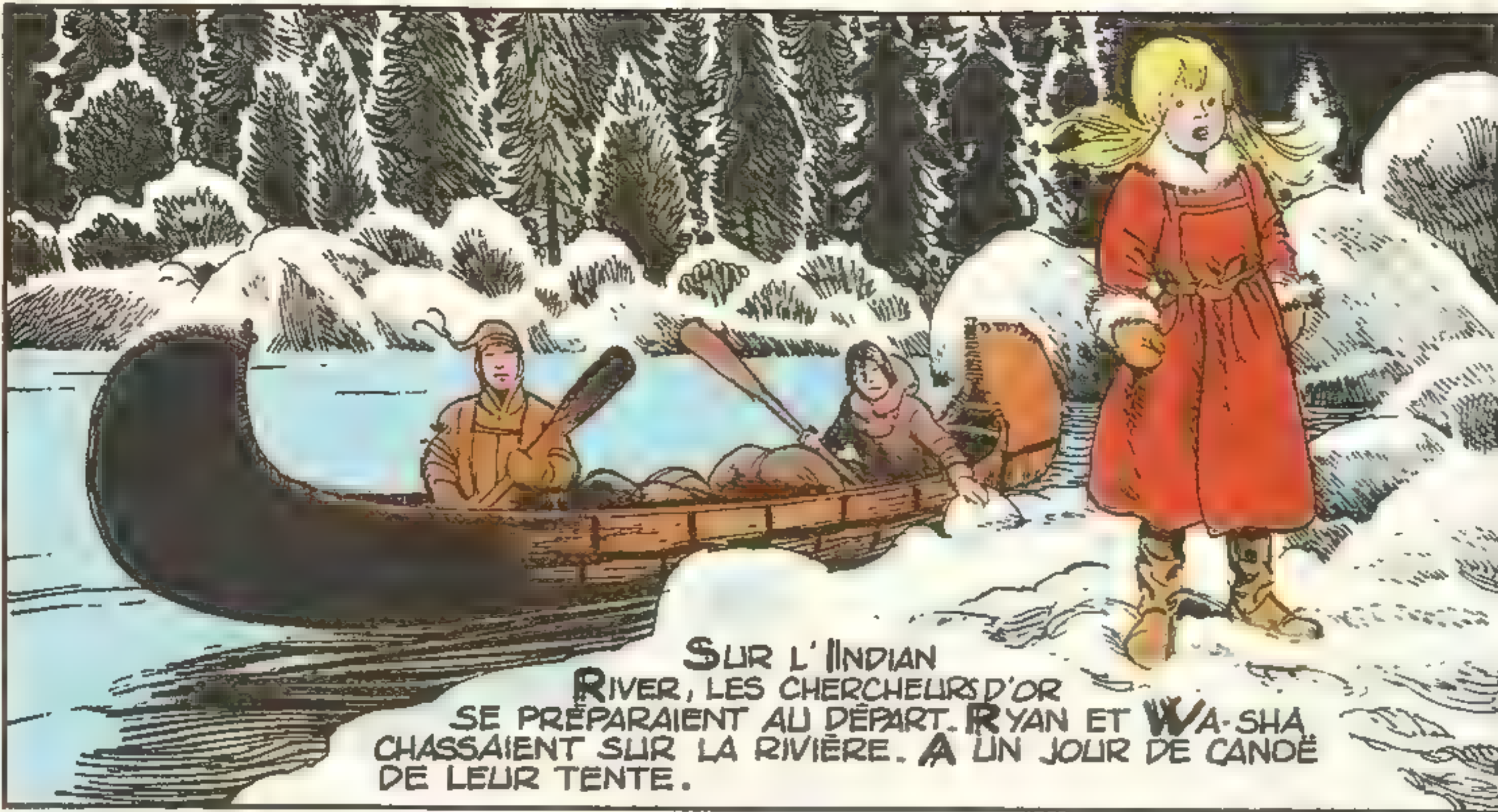
AVEC LES PREMIÈRES NEIGES, L'HIVER S'INSTALLAIT SUR LE GRAND NORD. LES OIES ET LES CYGNES SAUVAGES PASSAIENT EN VOL SERRÉ.

© Ed. VAILLANT 1963



LES HARDES DE CARIBOUS S'ÉBRANLAIENT MENÉES PAR LES GRANDS MÂLES QUI CONNAISSAIENT LES PISTES DU SUD.





SUR L'INDIAN RIVER, LES CHERCHEURS D'OR SE PRÉPARAIENT AU DÉPART. RYAN ET WA-SHA CHASSAIENT SUR LA RIVIÈRE. À UN JOUR DE CANOE DE LEUR TENTE.



TON GRAND LOUP VIENDRA, PETITE FEMME. IL SAIT OÙ TE TROUVER. L'ESPRIT DU LOUP EST TOUJOURS EN ÉVEIL.

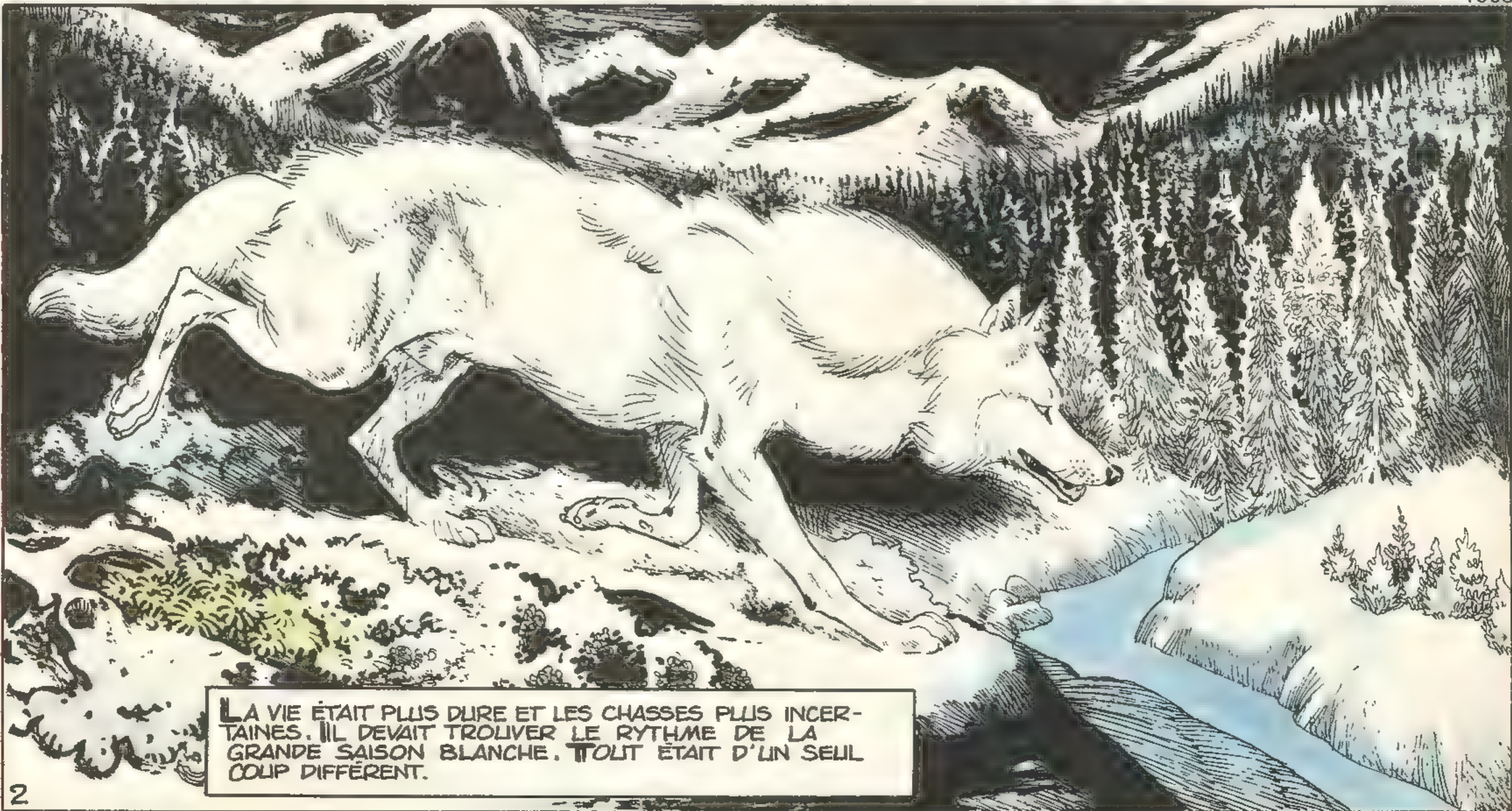


ANN ESPÉRAIT QUE LE LOUP BLANC LES AVAIT SUIVIS DANS LE TERRITOIRE DE CHASSE. POURTANT, IL DEMEURAIT INVISIBLE.



AYAK VIT LA FILLE-DES-HOMMES S'ÉLOIGNER SUR LES GRANDES-EAUX. IL NE SE MONTRA PAS. LES PREMIÈRES NEIGES LE RENDAIENT PLUS FAROUCHE.

1963



LA VIE ÉTAIT PLUS DURE ET LES CHASSES PLUS INCERTAINES. IL DEVAIT TROUVER LE RYTHME DE LA GRANDE SAISON BLANCHE. TOUT ÉTAIT D'UN SEUL COUP DIFFÉRENT.





PARMI LES BÊTES QUI RESTENT, CERTAINES DORMENT. D'AUTRES CHANGENT DE COULEUR. LE POIL PREND LA COULEUR DE NEIGE.

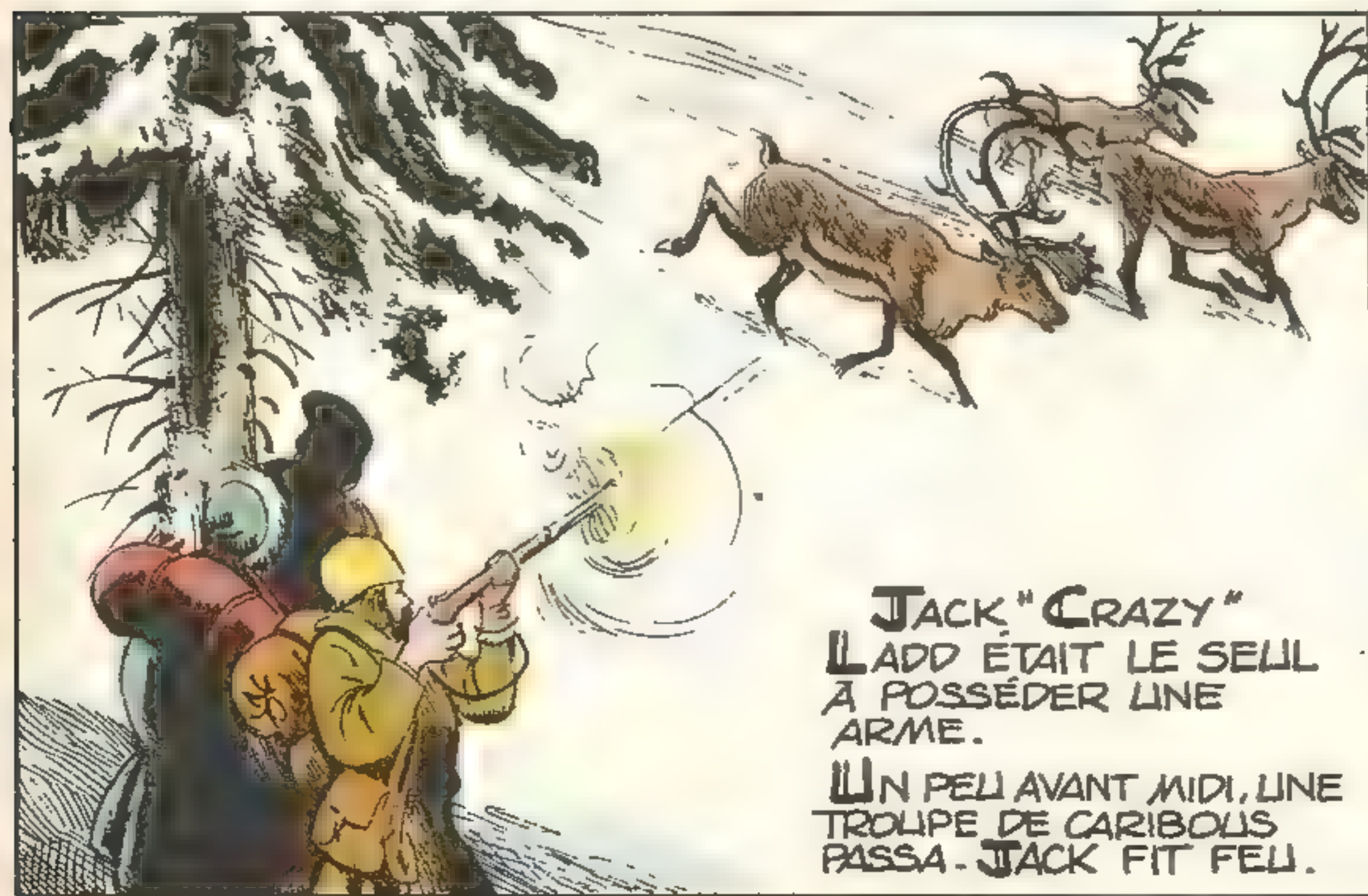
SEUL LE GLOUTON GARDE LE MÊME PELAGE. IL N'HIBERNE PAS, AU CONTRAIRE, L'HIVER LE REND PLUS VORACE ET PLUS ENRAGÉ. TOUJOURS EN CHASSE, IL ATTAQUE TOUTE PROIE.

1963

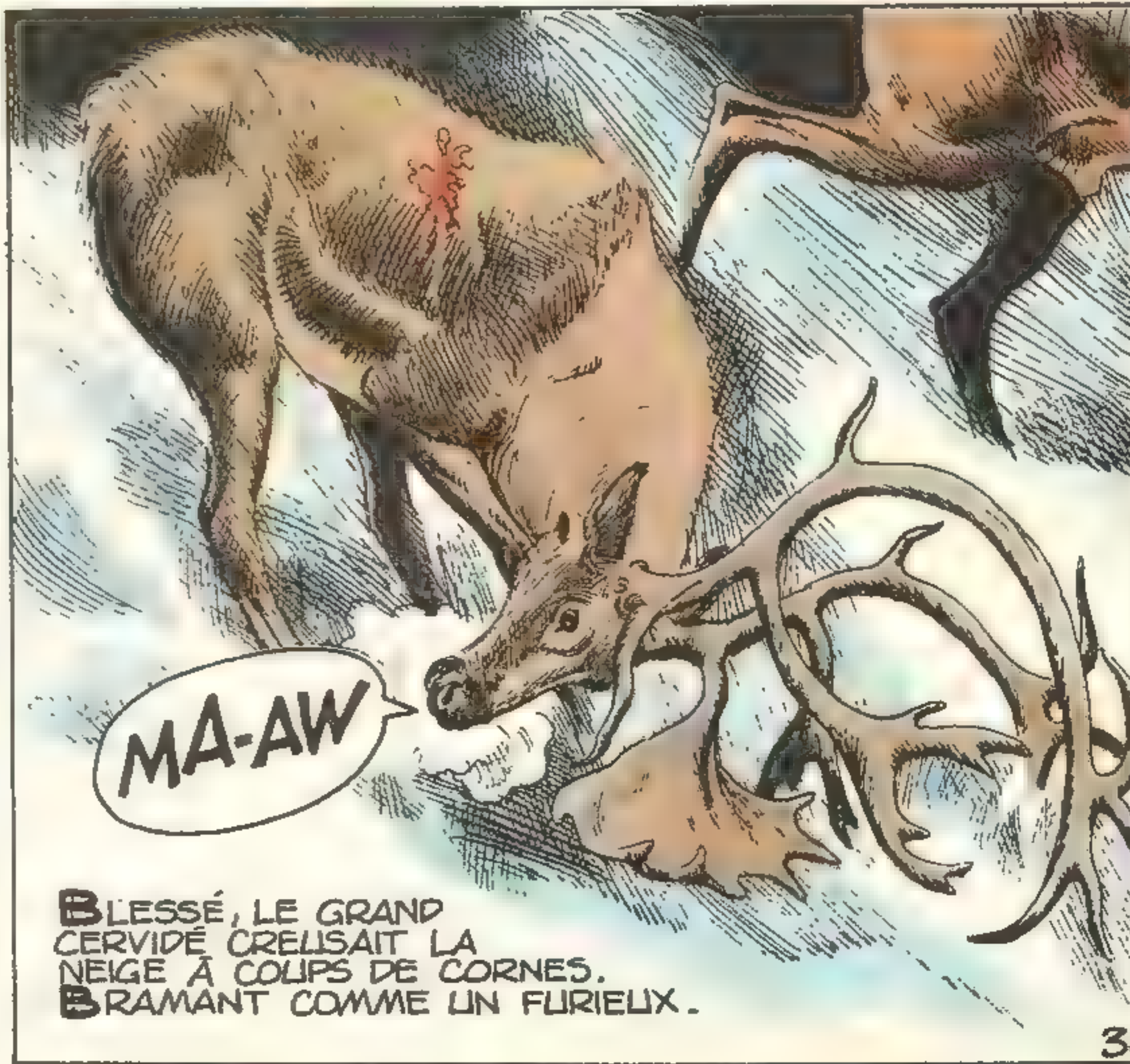


IL NOUS FAUT DE LA VIANDE FRAÎCHE, SINON NOUS CRÉVERONS SUR CETTE DAMNÉE PISTE. C'EST À CROIRE QUE TOUT LE GIBIER A DISPARU DE CES TERRES MAUDITES.

TROIS AUTRES "GLOUTONS" QUE LA FAIM HARCELAIT, S'ÉTAIENT MIS EN ROUTE POUR DAWSON. ILS SUIVAIENT LE FLEUVE.



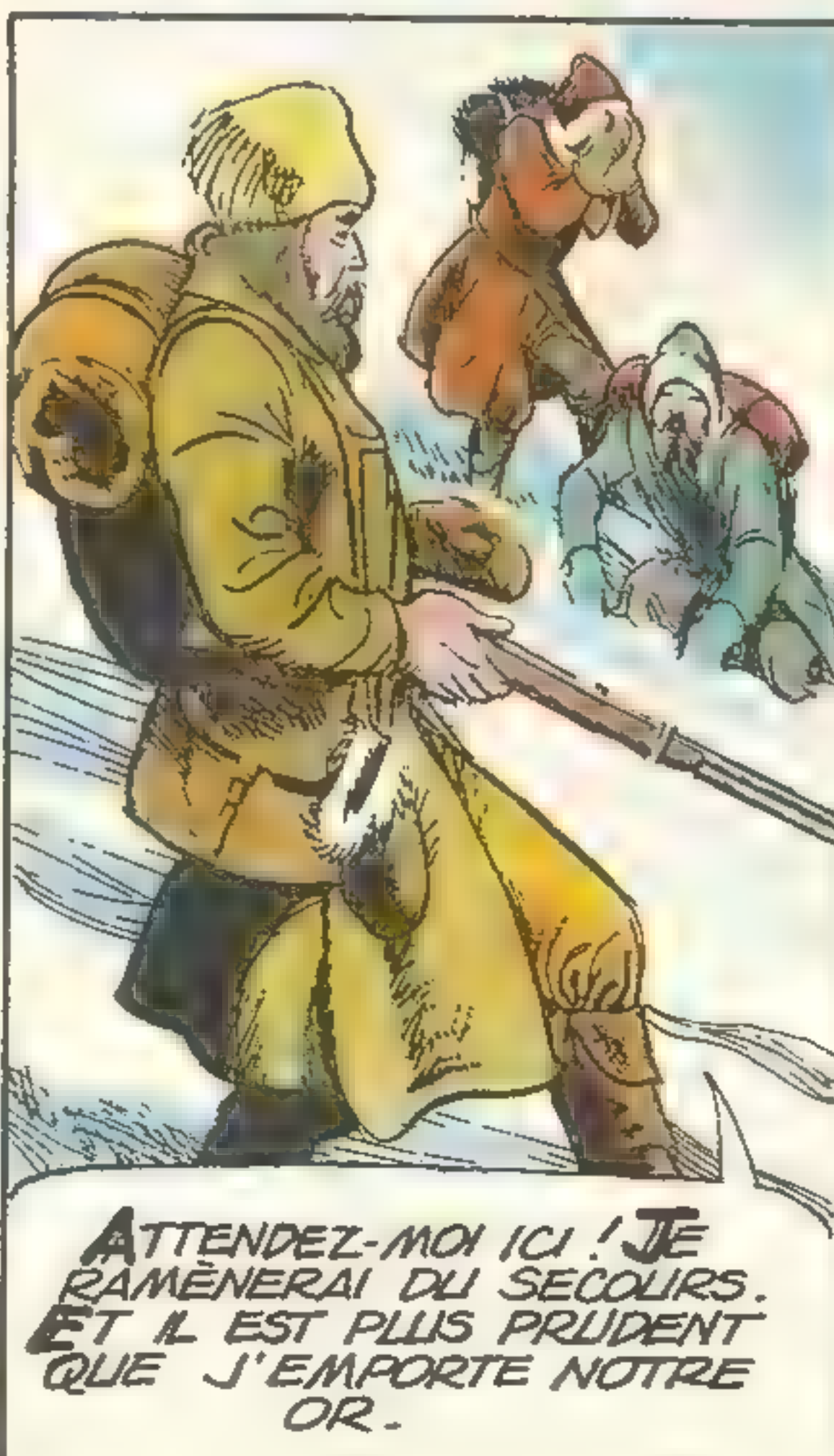
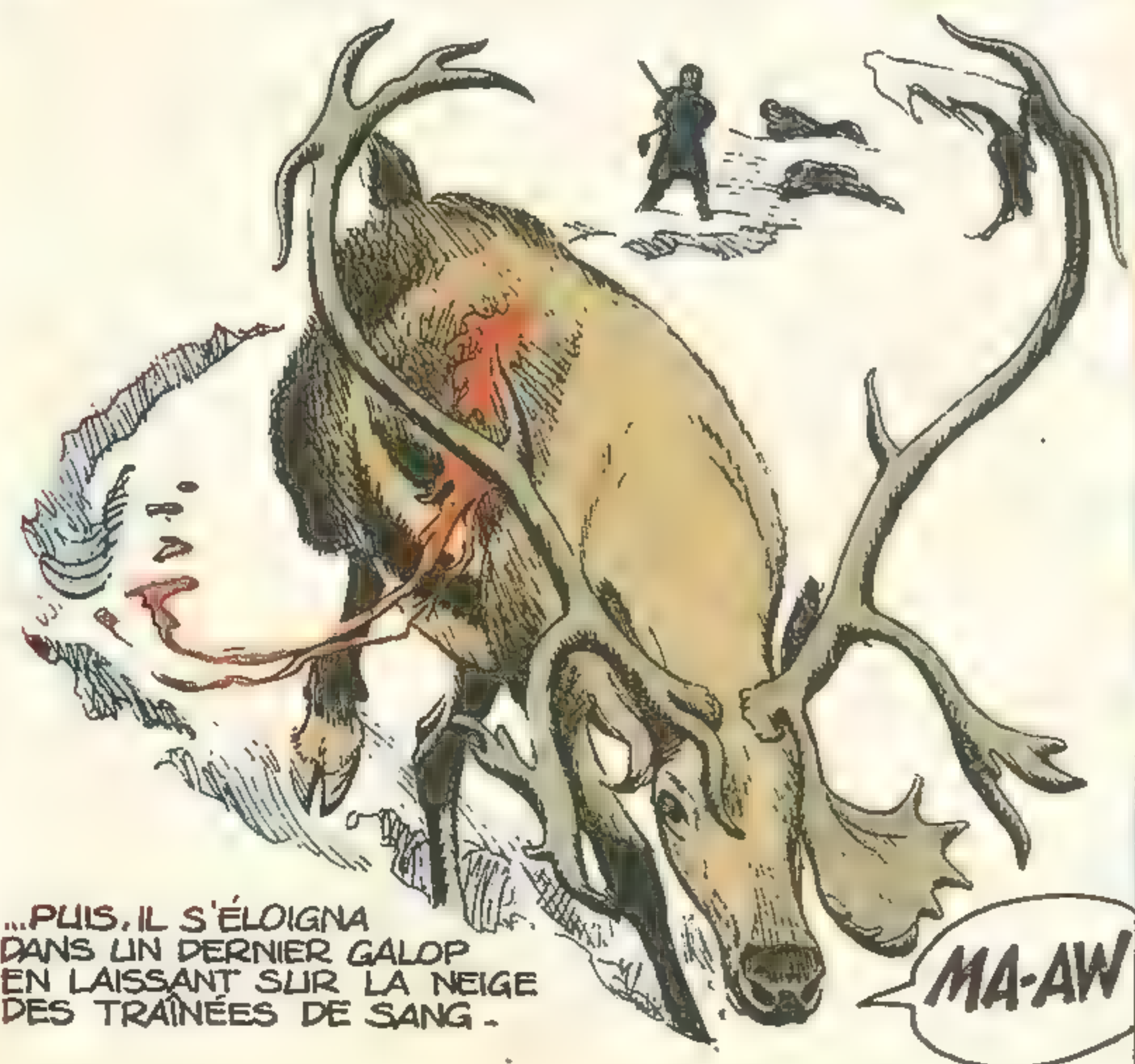
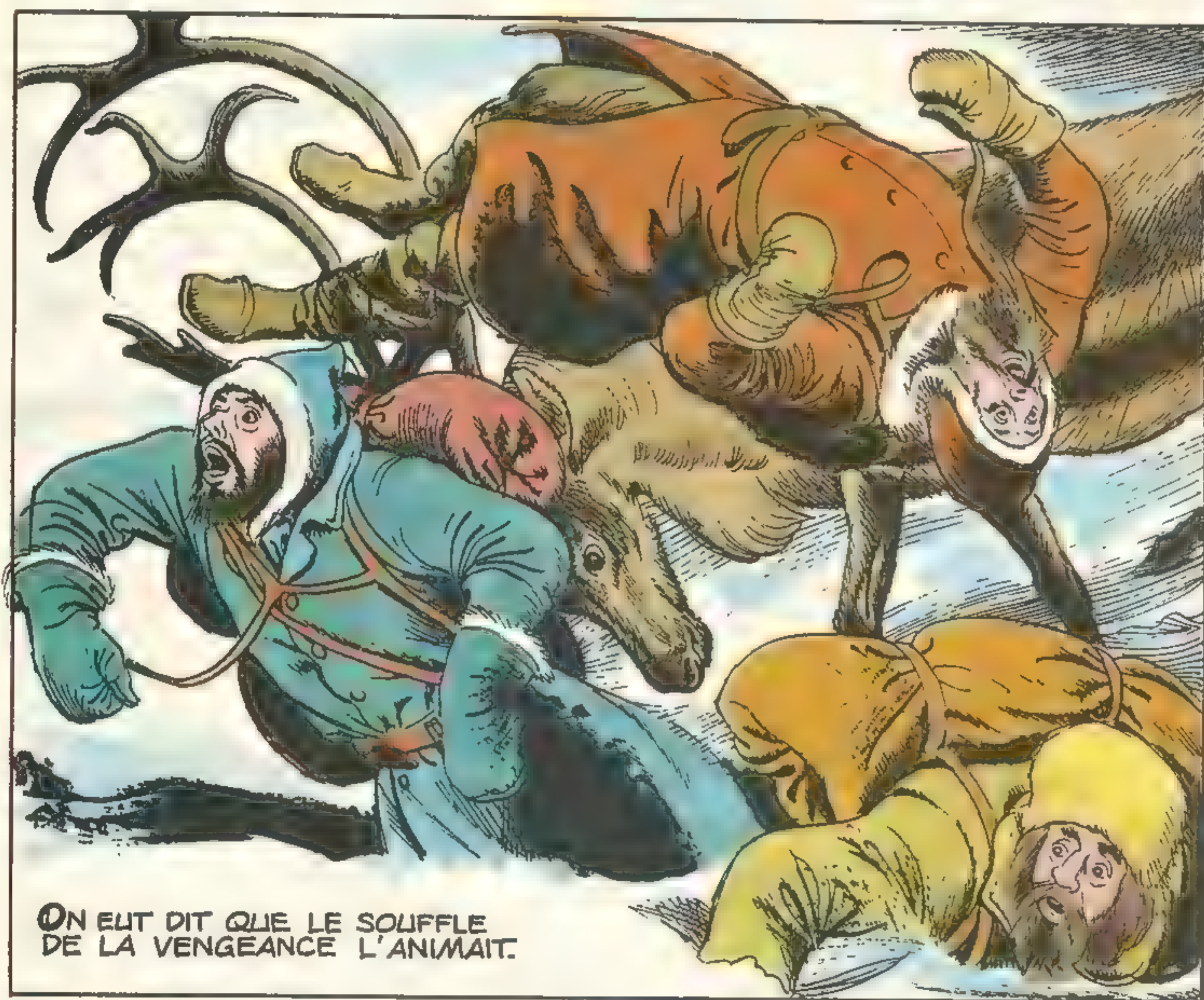
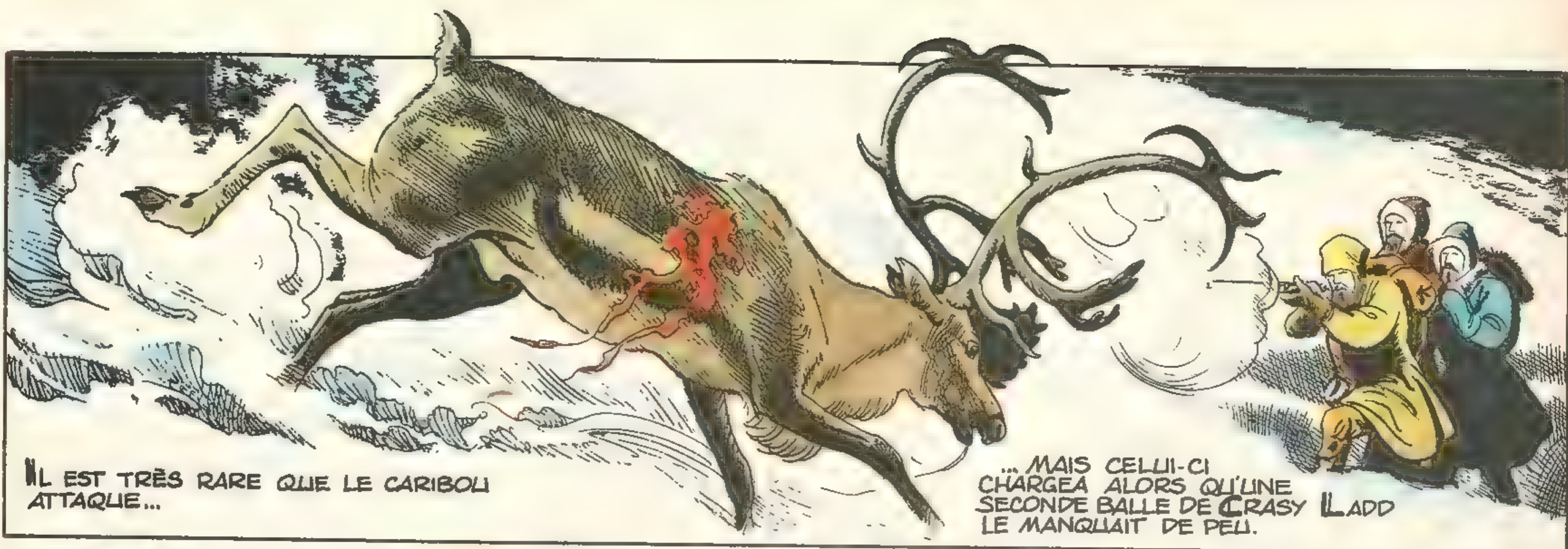
JACK "CRAZY" LADD ÉTAIT LE SEUL À POSSÉDER UNE ARME. UN PEU AVANT MIDI, UNE TROUPE DE CARIBOUS PASSA - JACK FIT FEU.



BLESSÉ, LE GRAND CERVIDÉ CRELISAIT LA NEIGE À COUPS DE CORNES. BRAMANT COMME UN FURIEUX.

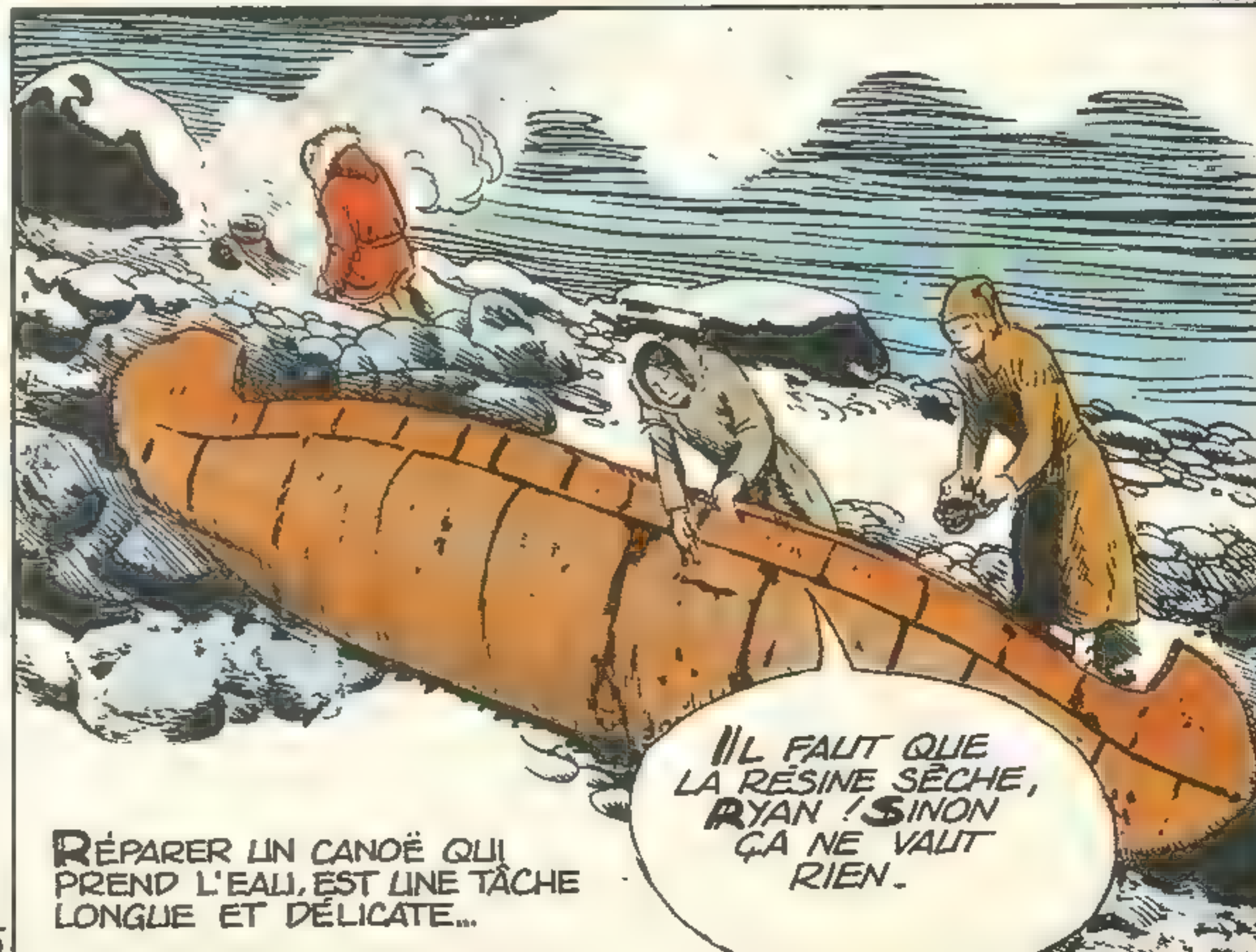
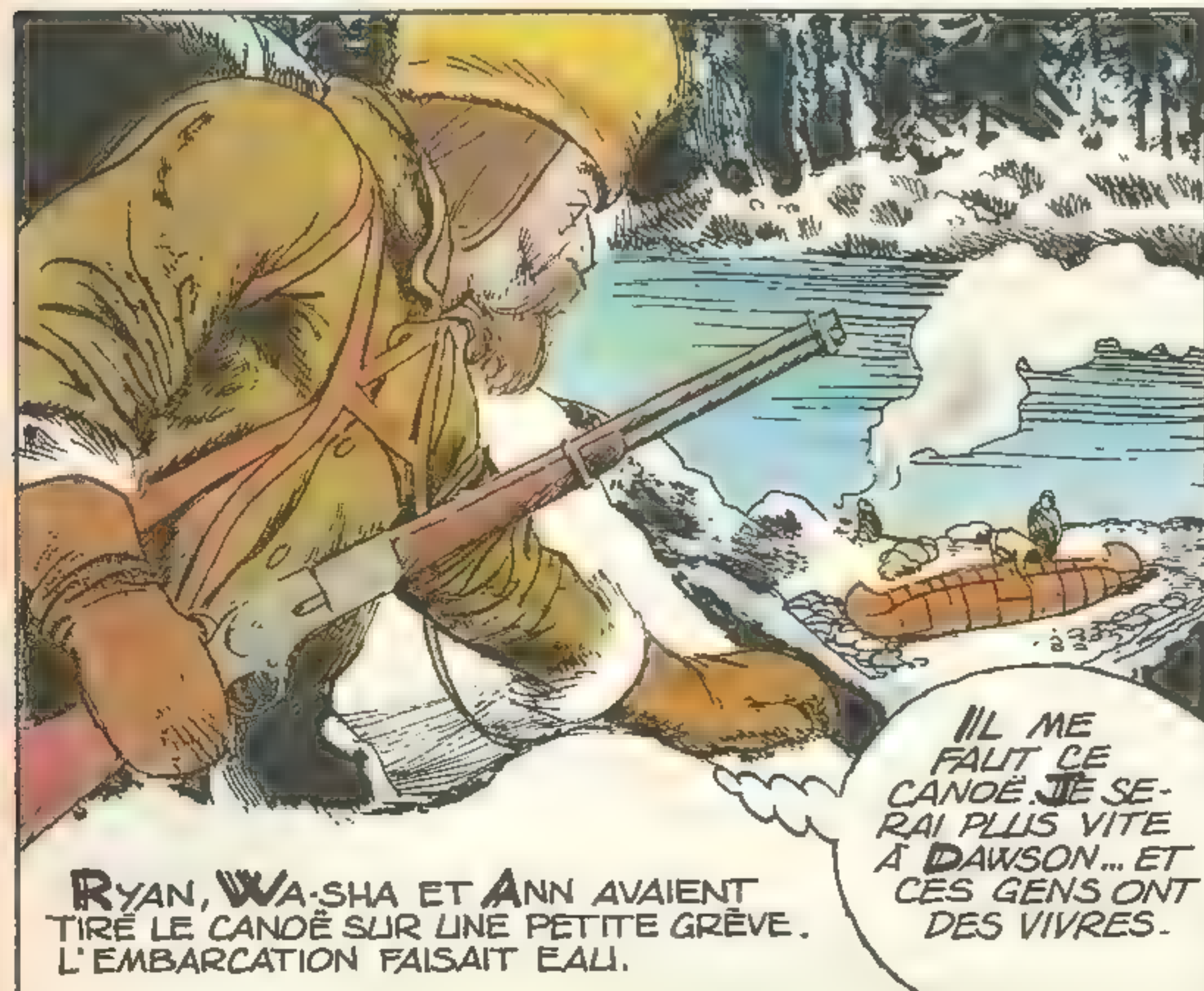
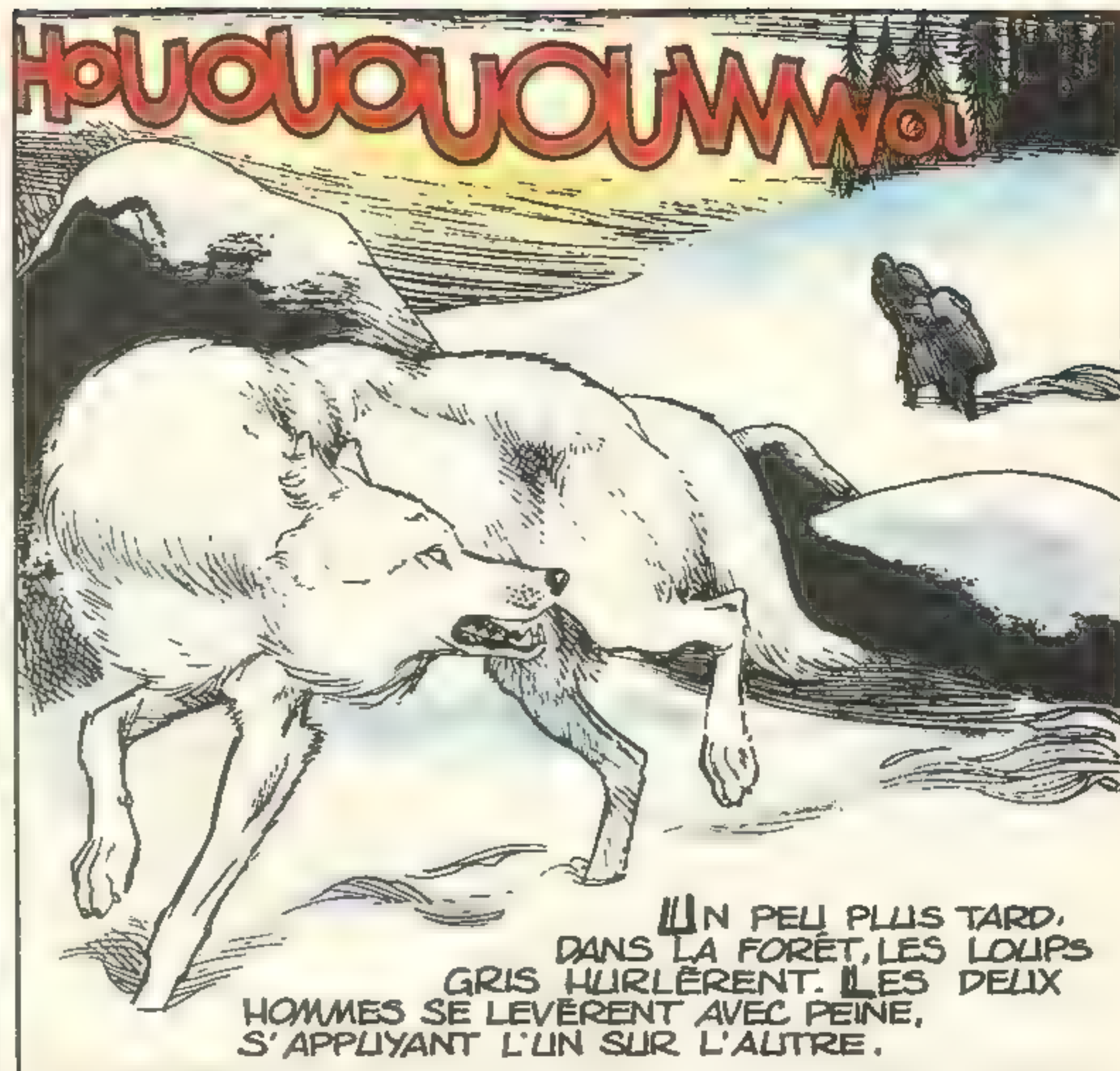
3





1963







JACK "CRAZY"  
L'ADD ATTAQUA  
PAR SURPRISE.

UN SEUL  
GESTE ET JE  
TIRE. JE VEUX  
CE CANOË. VOLIS,  
LES HOMMES, POUSS-  
SEZ-LE À L'EAU  
TOUT DE  
SUITE!

ANN  
PENSA  
QUE L'INTRUS  
ENTENDRAIT  
LA VOIX DE  
LA RAISON.

MAIS, MONSIEUR,  
NOUS ALLONS À DAWSON...  
DÈS QUE LE CANOË SERA  
RÉPARÉ, IL Y AURA POUR  
VOUS UNE PLACE À BORD.

ECARTE-TOI  
PETITE SOTTE! JE VEUX  
DIRE QUE CE CANOË  
MAINTENANT EST  
À MOI!

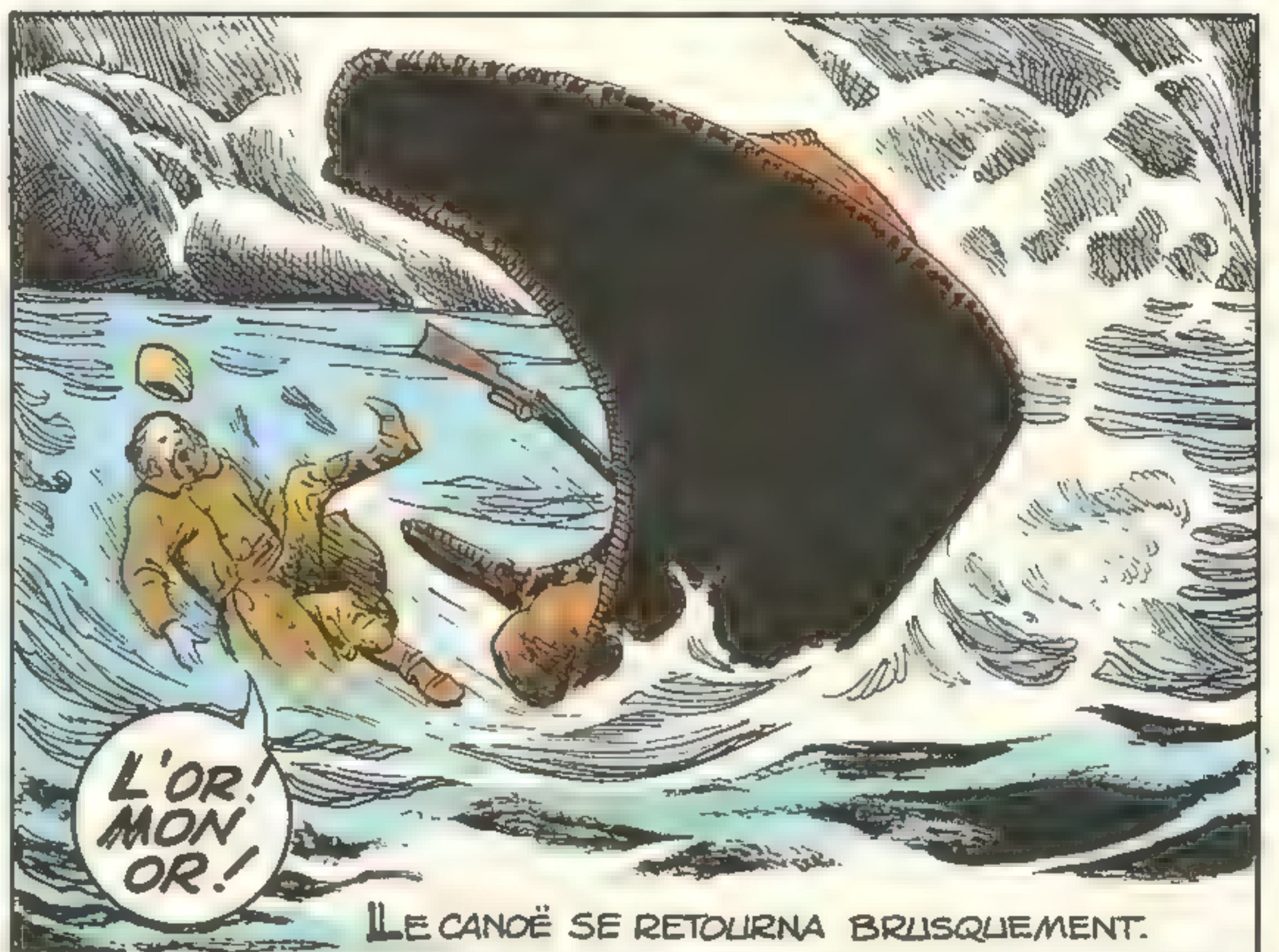
SA FAIM APAISÉE, AYAK AVAIT DESCENDU LE  
FLEUVE. IL NE POUVAIT SE PASSER DE LA FILLE-  
DES-HOMMES.

IL SUIVIT L'HOMME  
INCONNU QUI AVAIT FRAPPÉ LA  
FILLE-DES-HOMMES. LA COLÈRE GRONDAIT DANS SA GORGE.

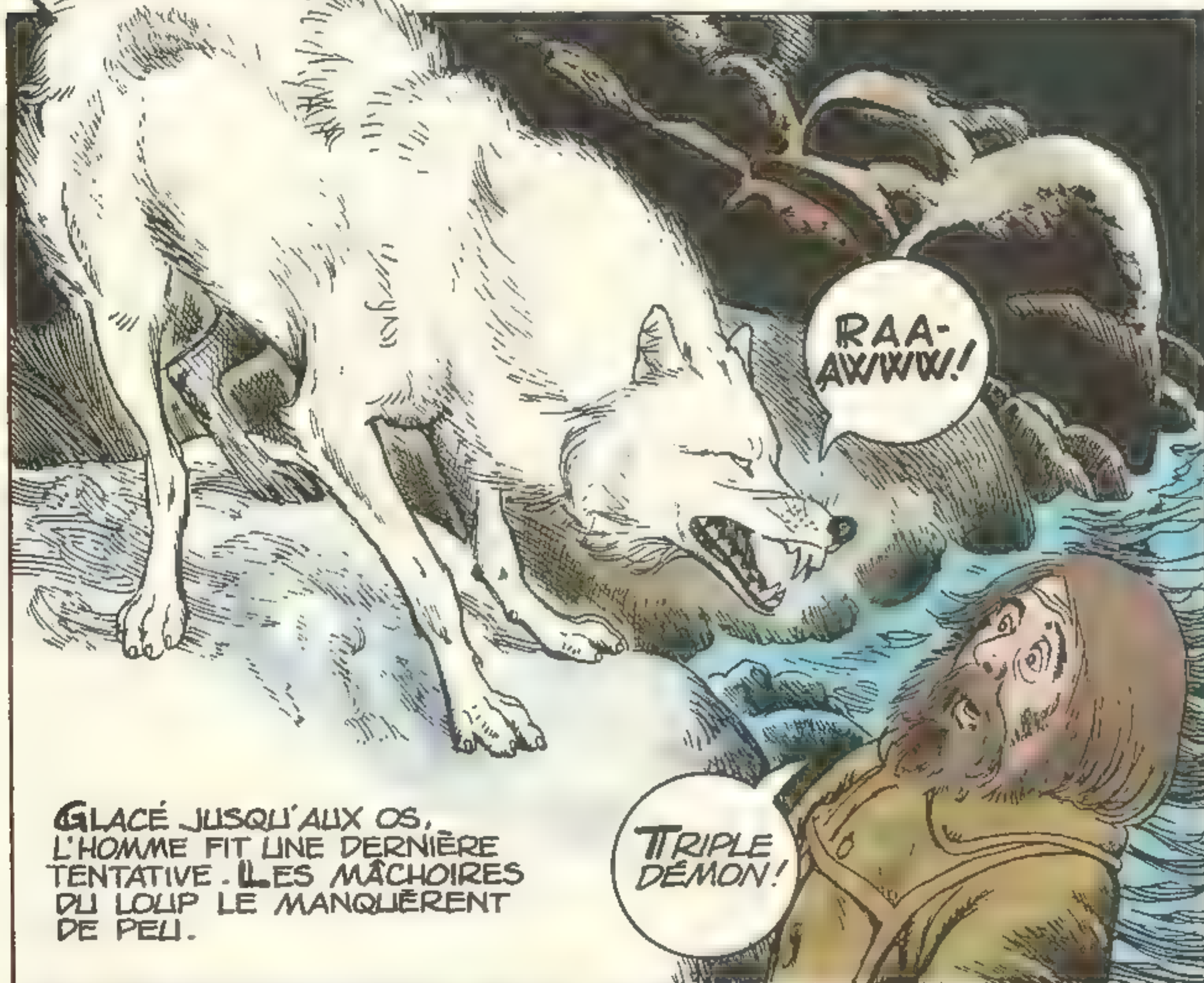
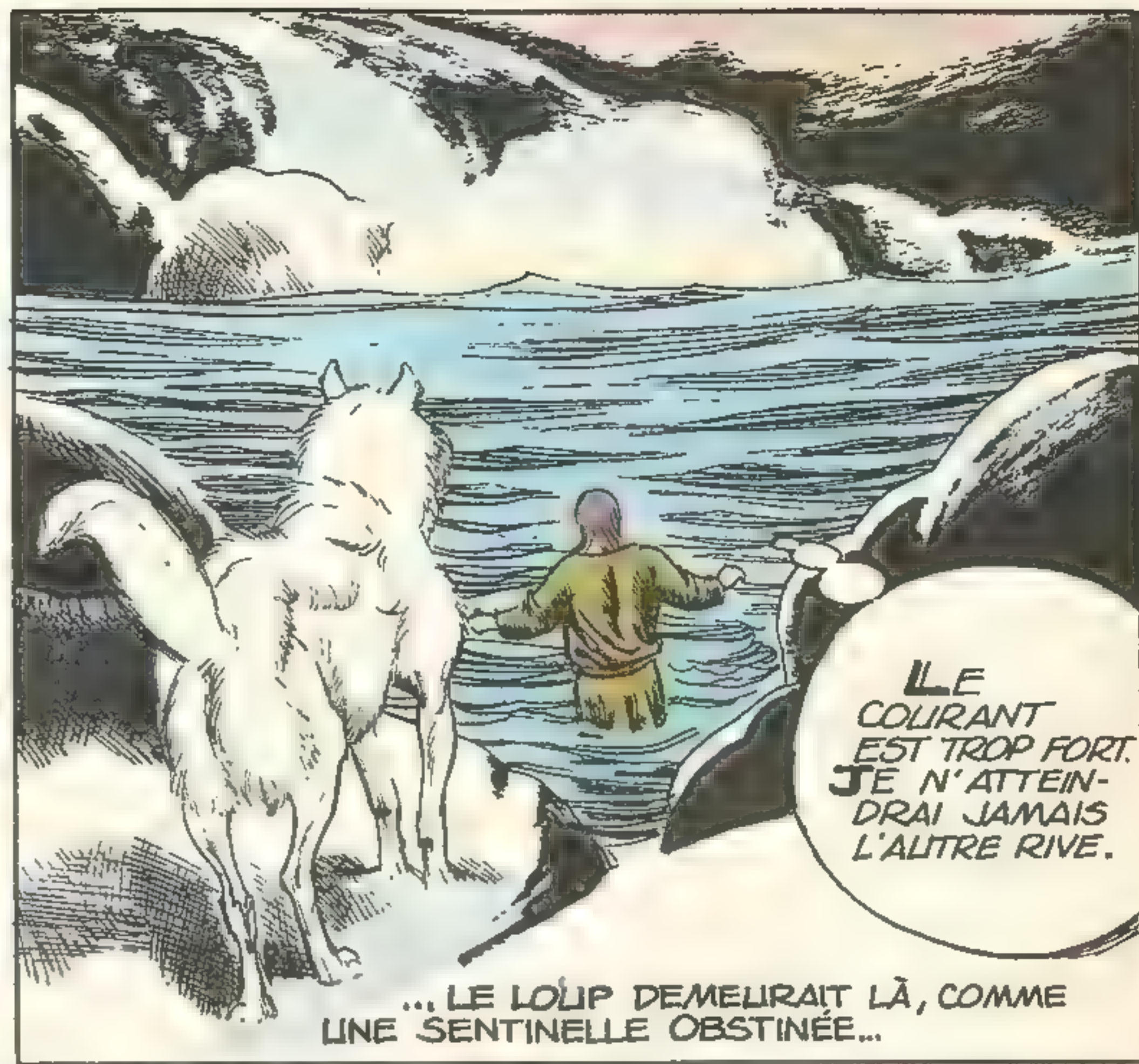
UNE FORCE AVEIGLE LE  
POUSSAIT EN AVANT. POURQUOI AVAIT-IL LAISSÉ LA FILLE-  
DES-HOMMES EN ARRIÈRE?

1963

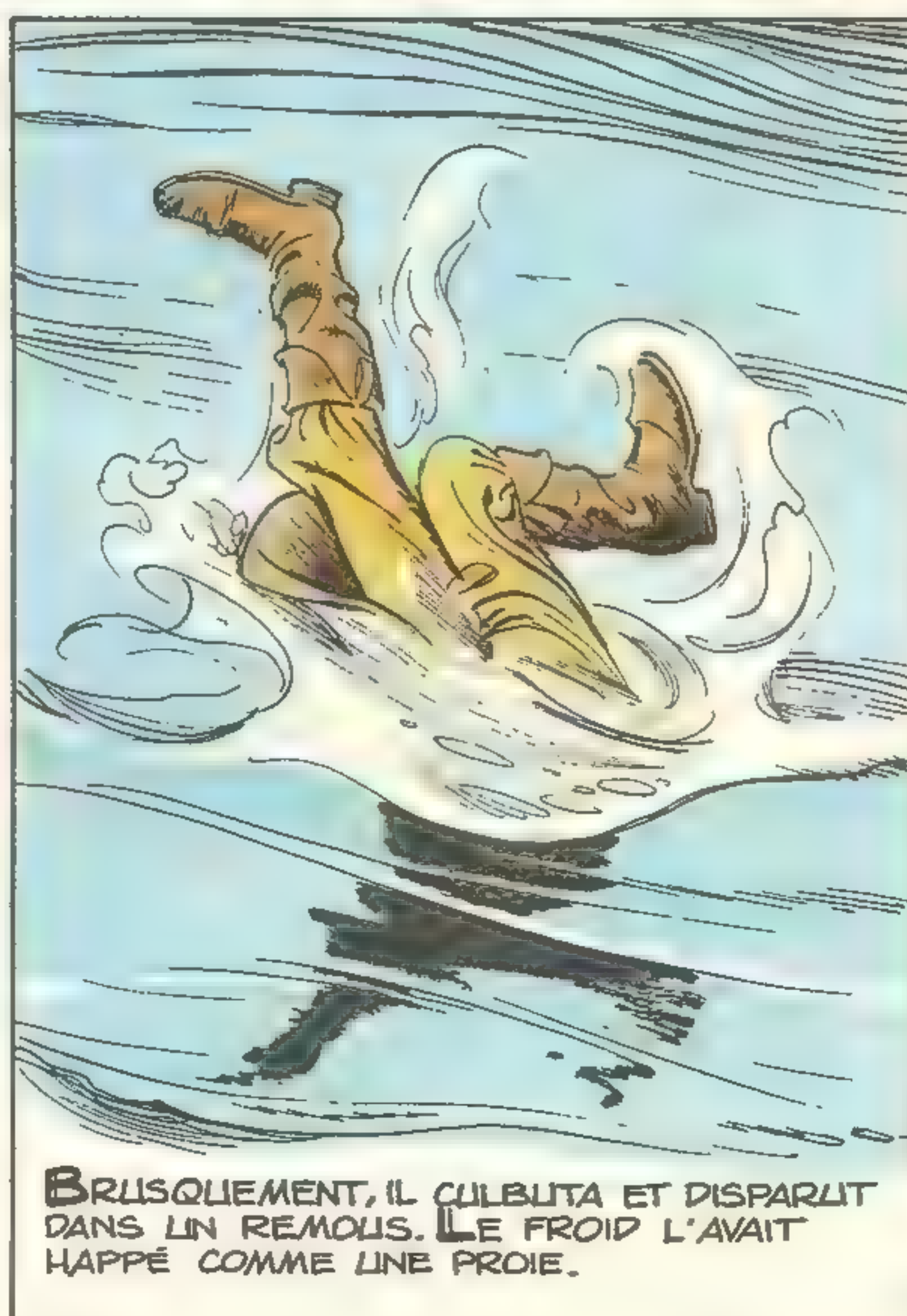
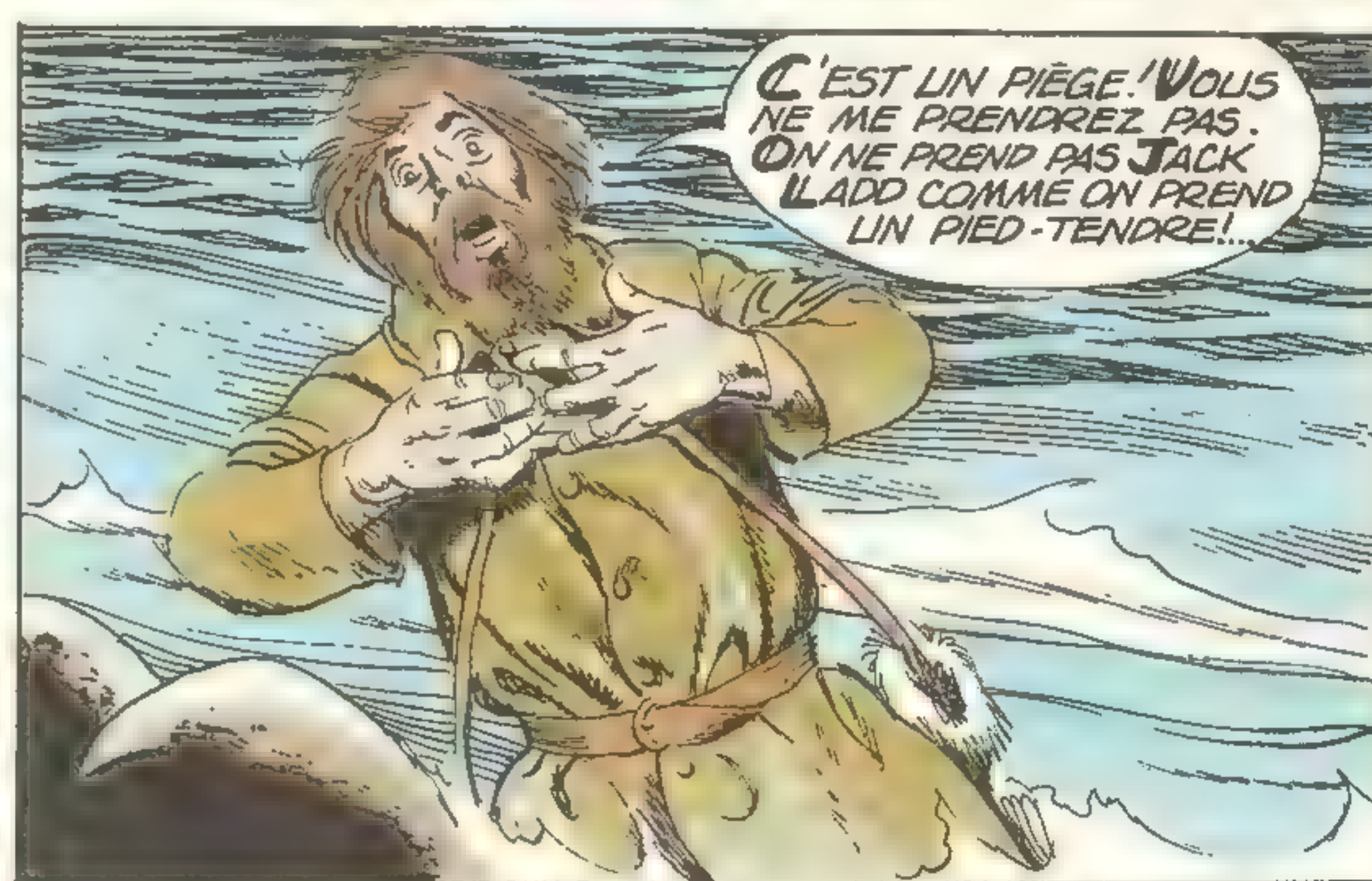
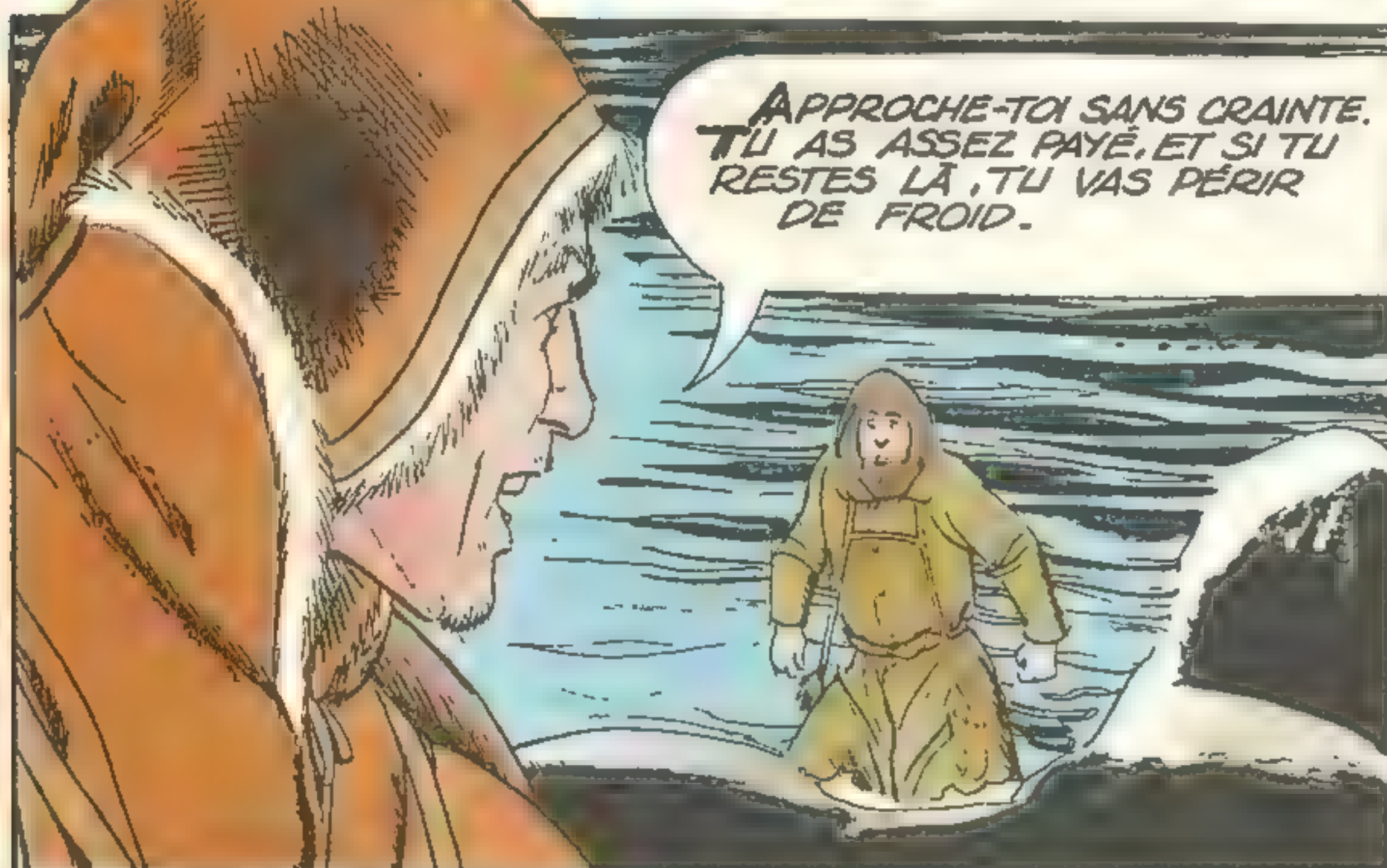




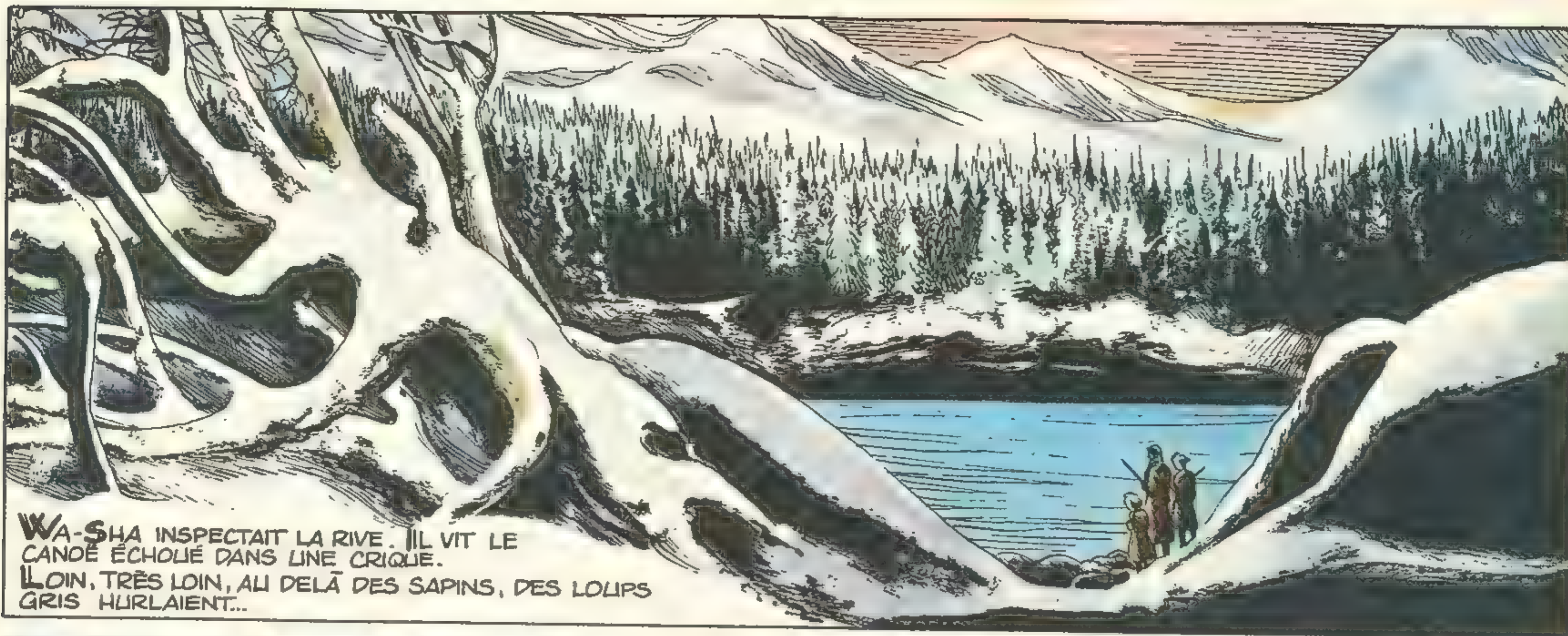




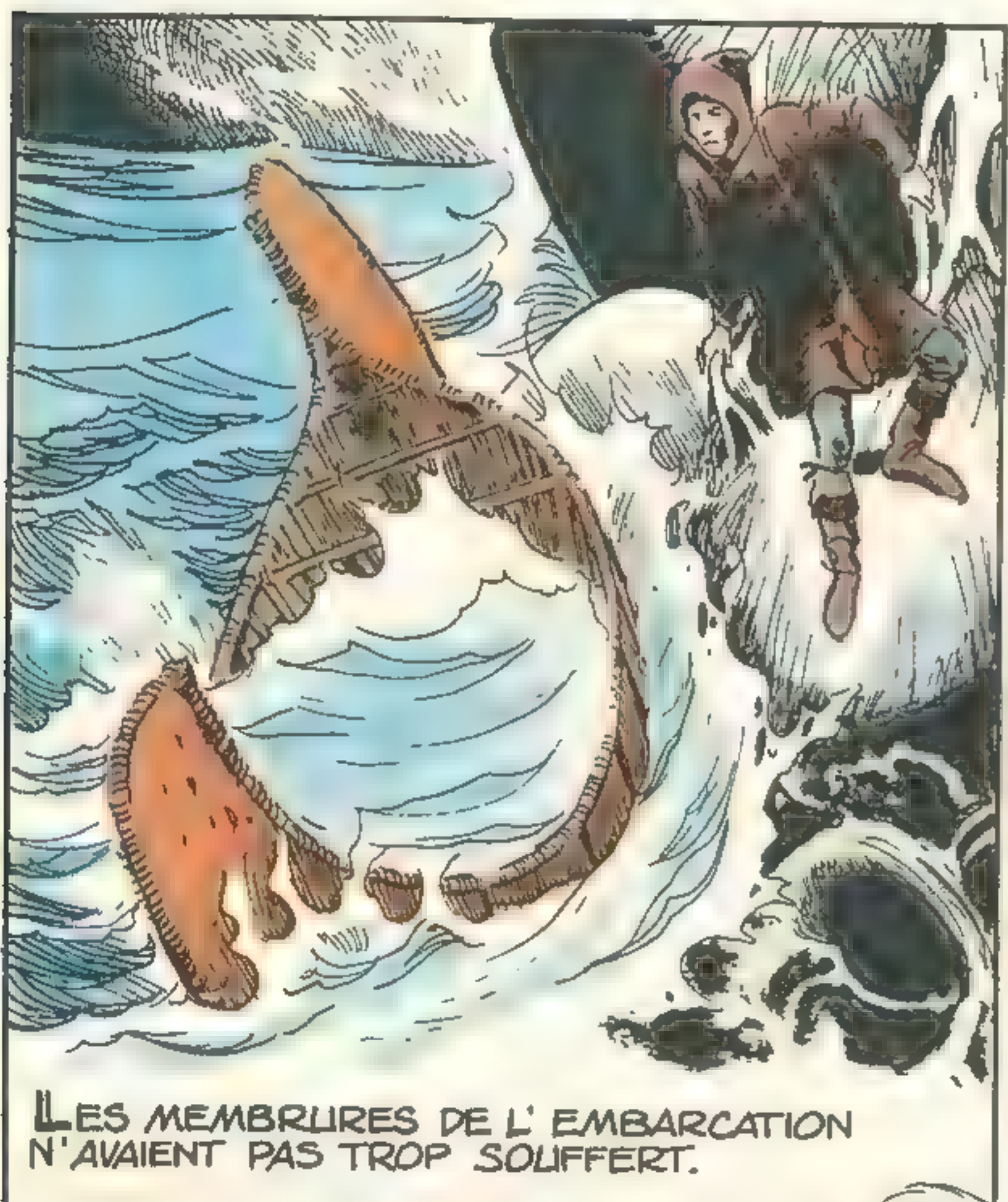






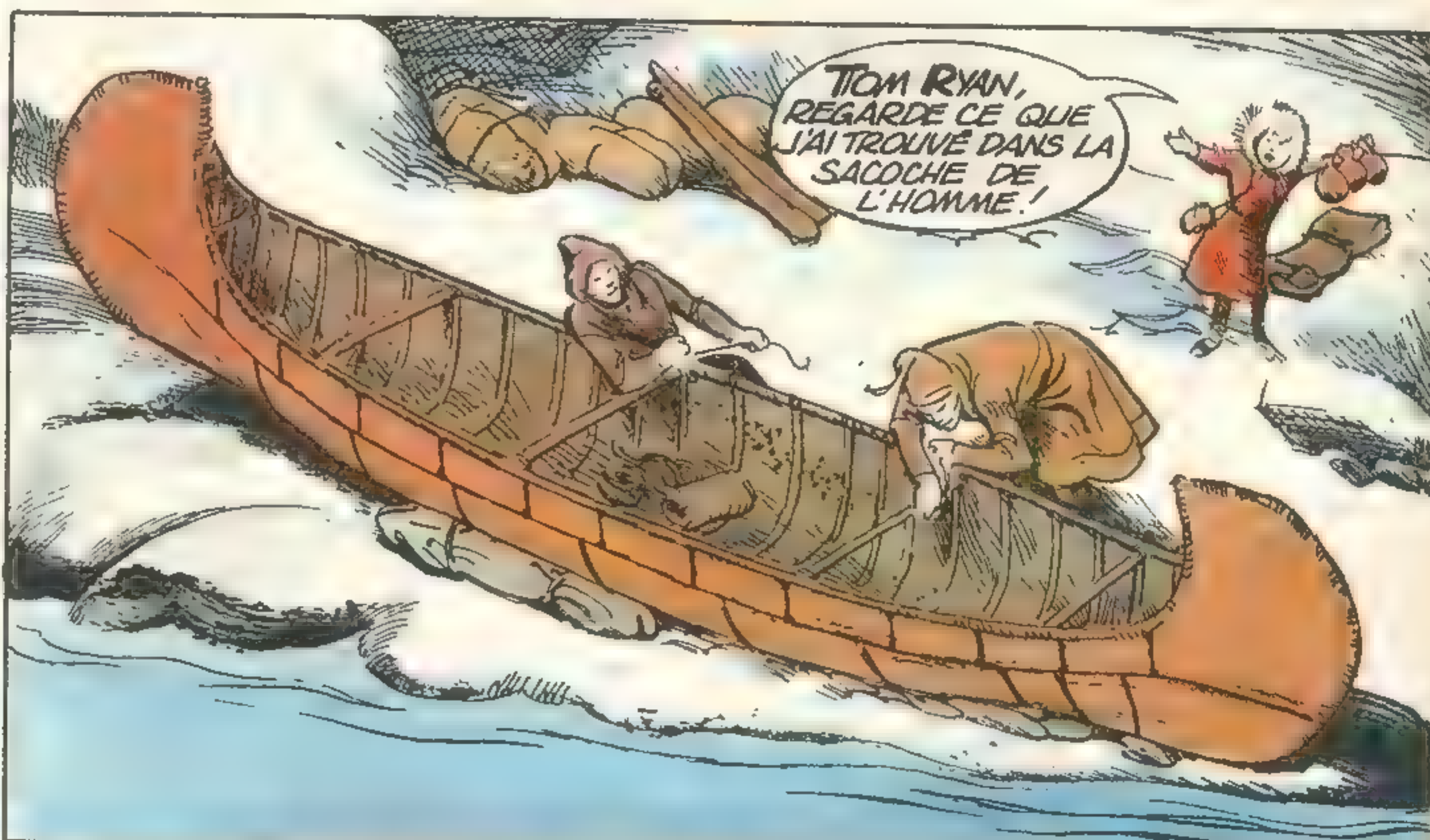


WA-SHA INSPECTAIT LA RIVE. IL VIT LE CANOË ÉCHOUÉ DANS UNE CRIQUE. LOIN, TRÈS LOIN, AU DELÀ DES SAPINS, DES LOUPS GRIS HURLAIENT...



LES MEMBRURES DE L'EMBARCATION N'AVAIENT PAS TROP SOUFFERT.

PATIENTEMENT, RYAN ET L'INDIEN SE MIRENT AU TRAVAIL, RAJUSTANT ET CALFATANT LE BORDAGE EN ÉCORCE DE BOULEAU.



1963



TROIS SACS DE POUDRE D'OR ! AVEC TROIS NOMS ÉCRITS. JE SUPPOSE QUE CRAZY LADD AVAIT VOLÉ SES COMPAGNONS. D'OÙ SA HÂTE DE FLUIR.



LE LENDEMAIN, LE CANOË RETAPÉ REPRIT LA ROUTE DU FLEUVE VERS LE CAMP D'INDIAN VILLAGE.

AYAK SUIVAIT LA FILLE-DES-HOMMES.





AS-TU BIEN COMPTÉ TOUS LES PERSONNAGES LEGO ESPACE-  
VÉRIFIE ENCORE UNE FOIS QUE TU N'EN AS PAS OUBLIÉ DE  
LA COUVERTURE A LA DERNIÈRE PAGE. TOUS LES PERSONNAGES  
LEGO ESPACE COMPTENT - CEUX DES PUBLICITÉS, ET MÊME  
CEUX DES PAGES DE PRÉSENTATION DU CONCOURS EN PHOTO  
OU DESSIN, COULEURS OU NOIR ET BLANC - SI TU AS FINI,  
REMPLE CE BON A DÉCOUPER (OU RÉPOND SUR UNE FEUILLE  
LIBRE) ET ENVOIE TA RÉPONSE A LA VITESSE DE LA LUMIÈRE A  
LEGO S.A. CONCOURS PIF/LEGO ( AVANT LE 7 MARS 83.)  
16, RUE EDMOND-POILLOT - B.P. 837 28011 CHARTRES CEDEX.  
JE QUITTE TA FRÉQUENCE - AU REVOIR TERRIEN BIP... BIP... BIP...

## REPONDS A LA VITESSE DE LA LUMIERE

ÉCRIRE EN MAJUSCULE

NOMBRE DE PERSONNAGES LEGO ESPACE .....

NOM ..... PRÉNOM .....

ÂGE ..... ADRESSE .....

.....

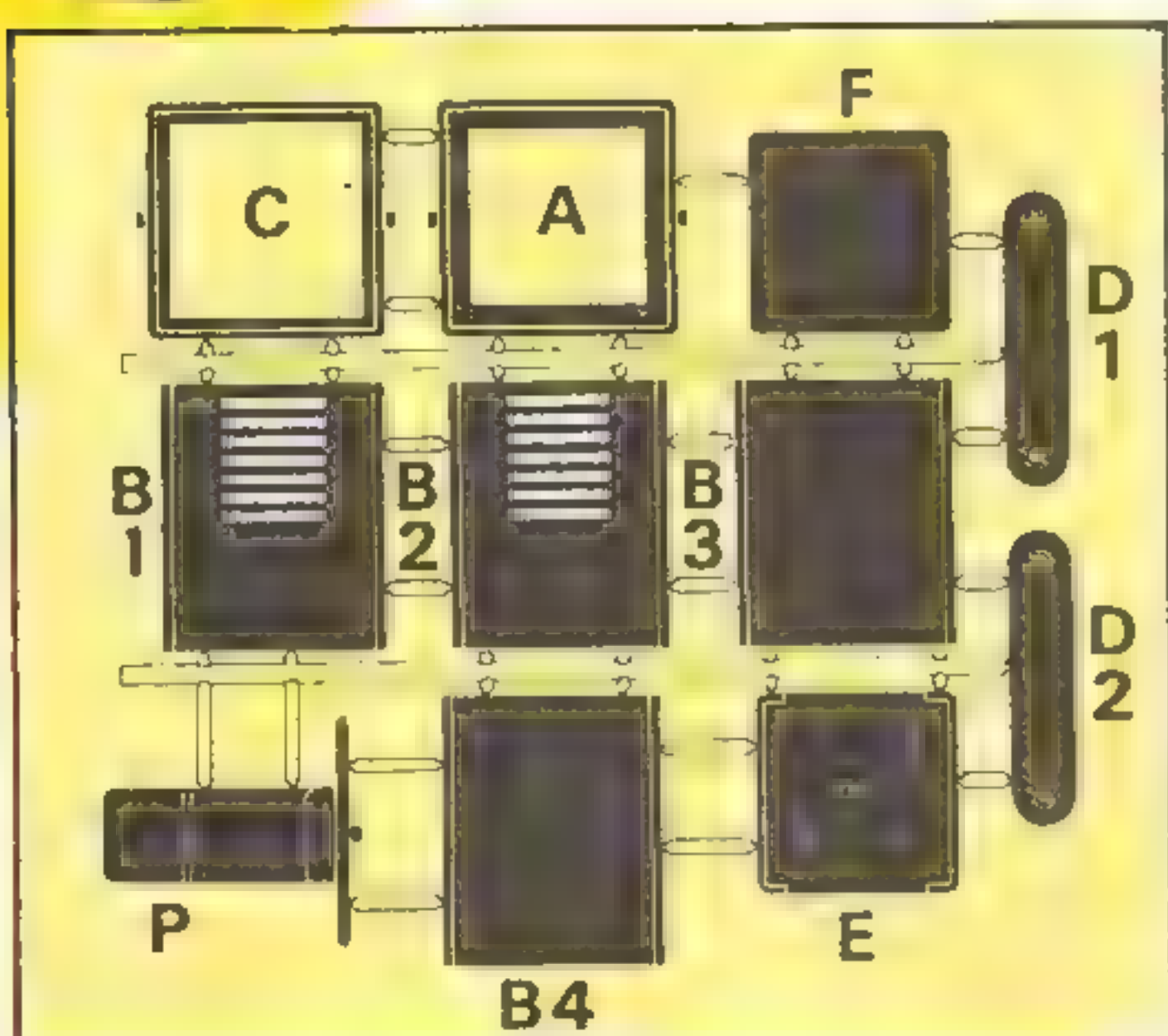
VILLE .....

CODE POSTAL ..... BUREAU DISTRIBUTEUR .....



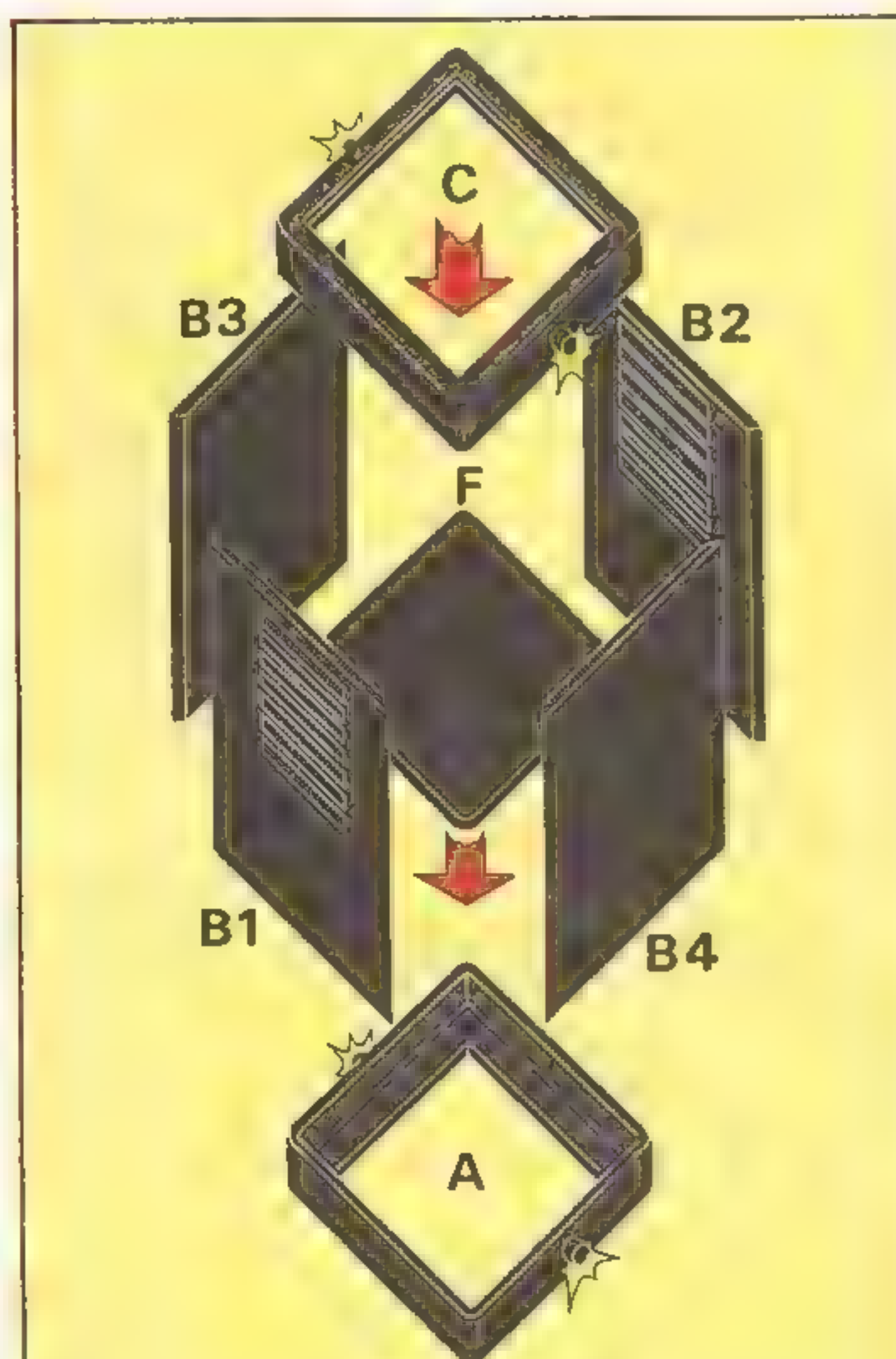
**ton gadget**

# La machine à faire les œufs carrés

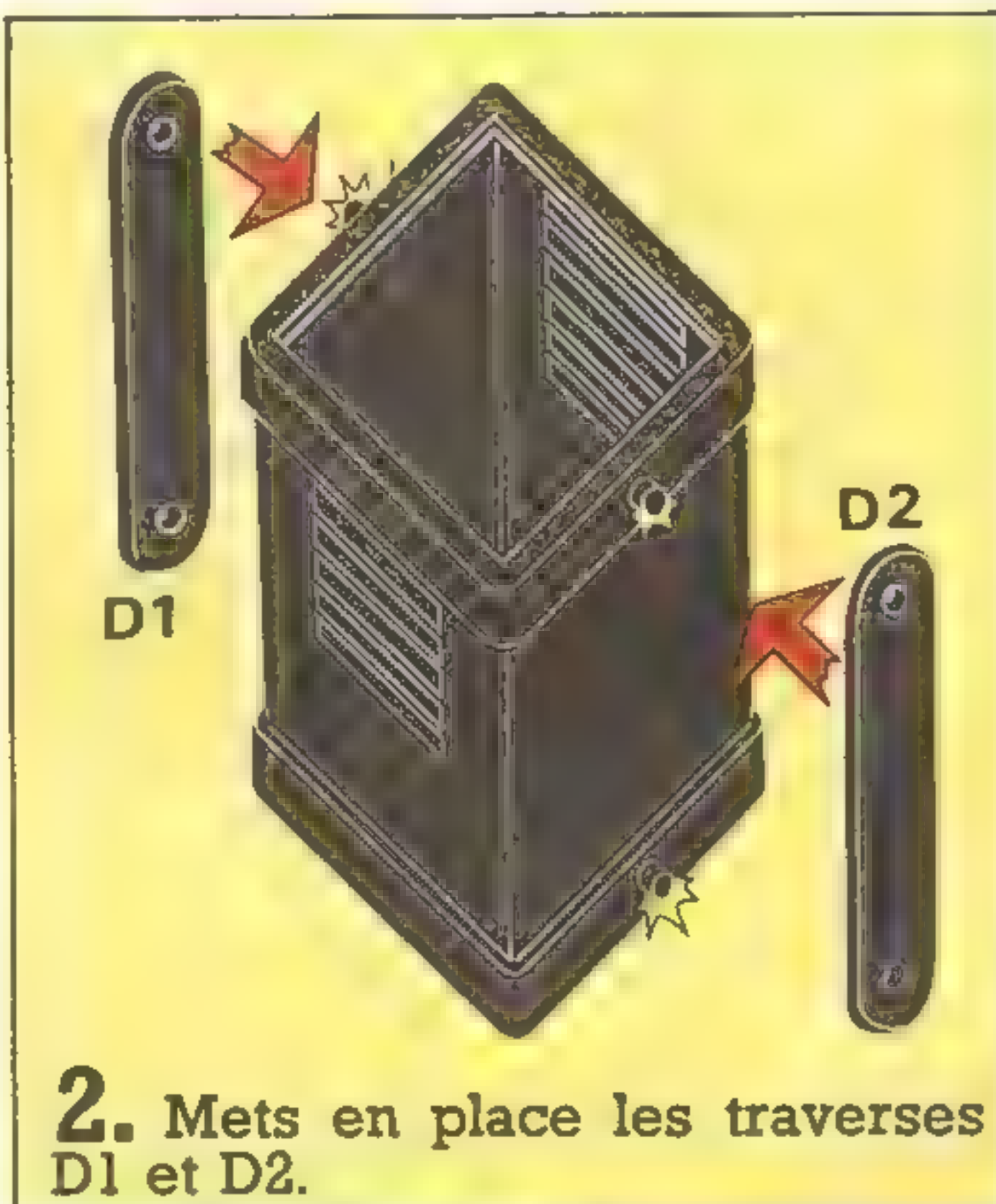


Depuis l'aube de l'humanité, jamais un tel événement ne s'était produit. Un événement qui va révolutionner les familles, les cantines, et à n'en pas douter... les basses-cours. J'entends déjà les caquetages de certaines – concurrence déloyale – ...cot, cot... poules mutantes... anomalies de la nature... cot, cot... Eh bien, non! Ce gadget extraordinaire qui va te permettre de faire des œufs carrés, j'en suis – foi de Pif – le seul responsable. Qu'on se le dise...

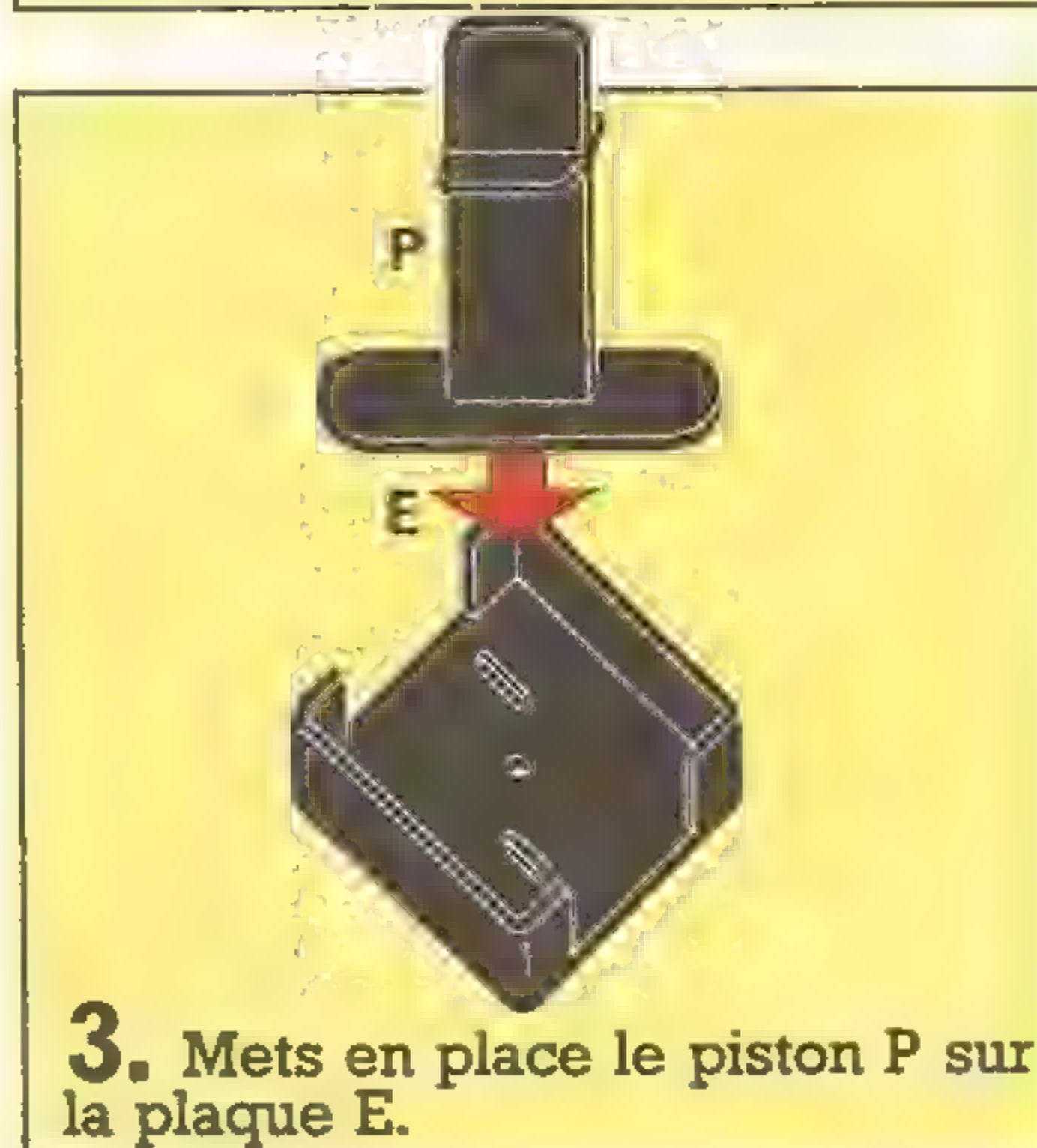
Dégrappe et ébarbe soigneusement toutes les pièces de ton gadget. ATTENTION : Lave toutes les pièces du gadget avec un liquide pour la vaisselle, et rince-les à l'eau claire.



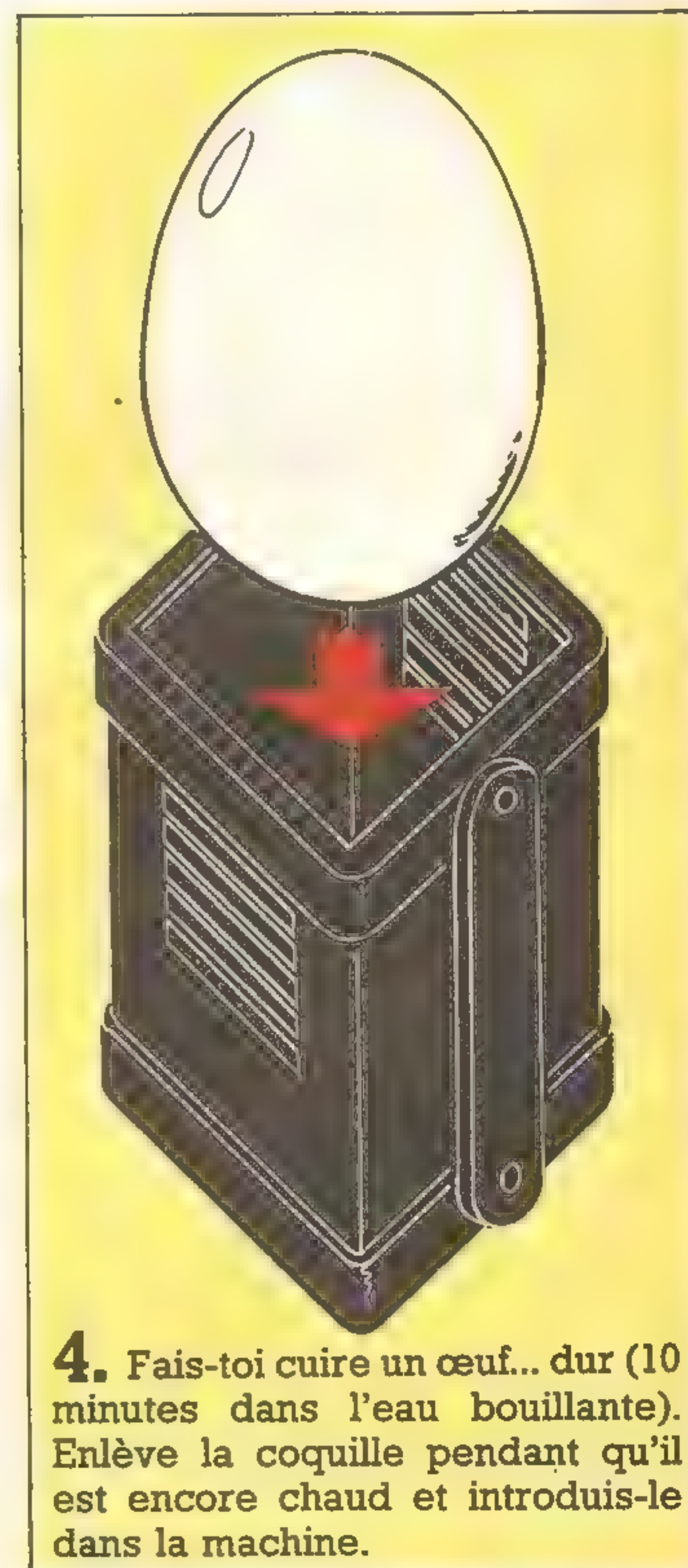
**1.** Pose le socle A et place à l'intérieur le fond F. Mets en place les 4 côtés B1, B2, B3 et B4. Attention au sens du montage : il faut que les côtés ajourés soient l'un en face de l'autre et que les pans coupés soient tournés vers l'intérieur. Coiffe les quatre côtés avec la pièce C. Veille à ce que les picots extérieurs de A et C se trouvent sur le même côté.



**2.** Mets en place les traverses D1 et D2.



**3.** Mets en place le piston P sur la plaque E.



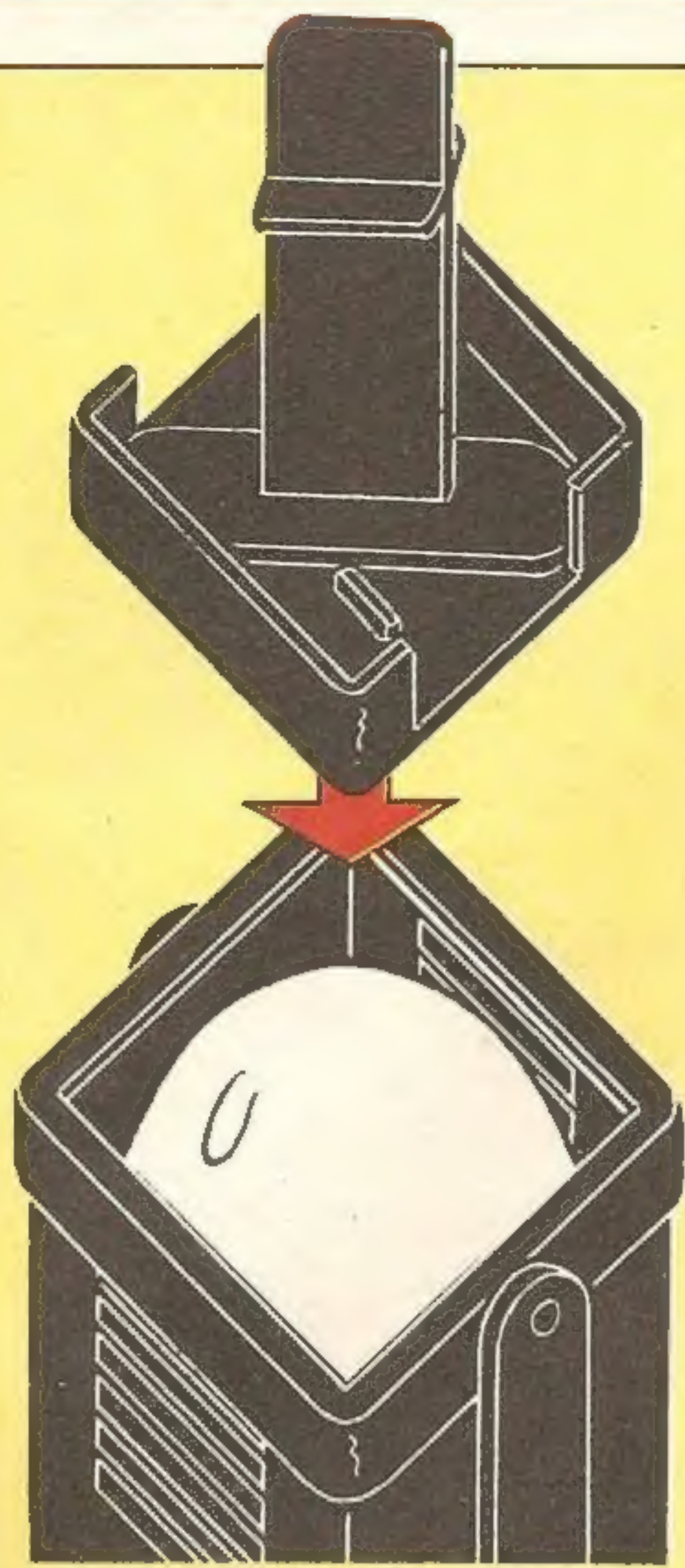
**4.** Fais-toi cuire un œuf... dur (10 minutes dans l'eau bouillante). Enlève la coquille pendant qu'il est encore chaud et introduis-le dans la machine.

Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

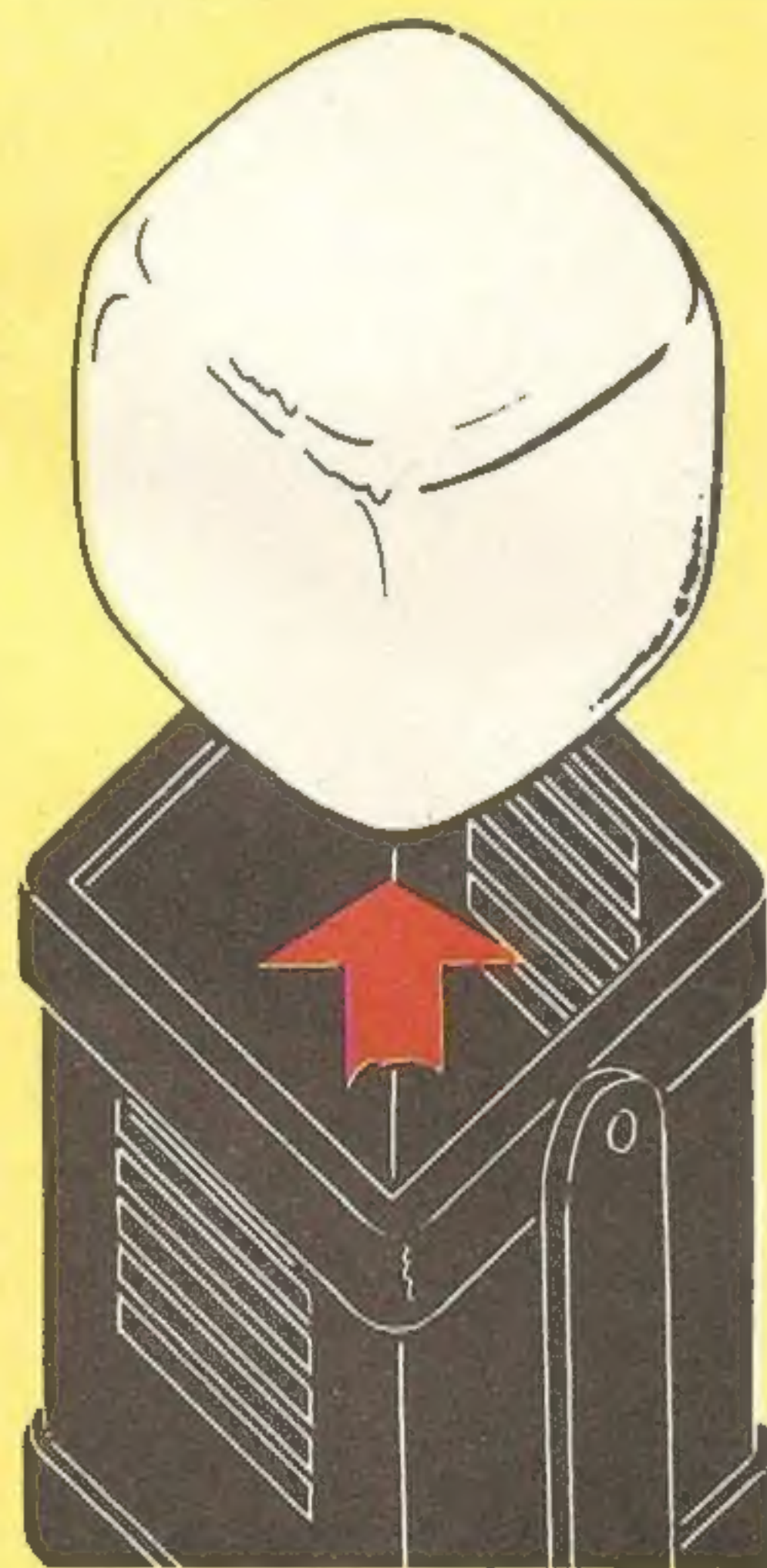


## TON GADGET

# FRANCETTE, LA RAINETTE GOBE-FRANCS



**5.** Appuie à l'aide du piston, normalement, sans exagérer. Pour verrouiller le piston, fais pivoter la poignée d'un quart de tour, afin que celle-ci soit prise dans les crans des 2 côtés de la machine.



**6.** Place l'ensemble dans ton réfrigérateur, et attends un bon quart d'heure. Déverrouille le piston et ôte-le. Démoule l'œuf en appuyant sur la plaque du fond. Ça y est, ton gag est prêt : tu possèdes un œuf cubique avec lequel tu vas en étonner plus d'un !  
Raffinement supplémentaire : ton gag est signé. En effet, sur le blanc, tu verras gravés les mots « Pif-Gadget ».







**RIGOLEZ PIF! RIGOLEZ**

**...ILS ONT TROUVÉ!**



**LA GRANDE COURSE AL**



**EZ PIF! RIGOLEZ PIF!**



**CARLOS, MONTAGNÉ et COLLARO ont trouvé  
trois super-gadgets farceurs! A la semaine prochaine...**

**UX GADGETS FARCEURS**





LE NOUVEAU  
**Pif**

N° 725

8F.

un gadget incroyable

**PIERRE RICHARD**  
présente: **LA MACHINE**  
**A FAIRE**  
**DES OEUFS**  
**CARRÉS**

